

МУЛЬТИМЕДИА РАЗВЛЕЧЕНИЯ И ВИДЕО ИГРЫ

МАРТ 1996

СТРАНА ИГР

PC CD-ROM

3DO

SONY PS

SATURN

ИГРОВЫЕ АВТОМАТЫ

SU★27 FLANKER

ОБЗОР 23 ИГР

СЕКРЕТЫ К 35 ИГРАМ

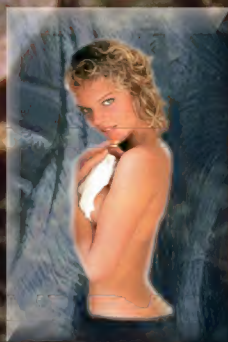
АКСЕССУАРЫ ДЛЯ 3DO,
SONY PS И SATURN



ИНТЕРВЬЮ С ГЛАВНЫМ
КОНСУЛЬТАНТОМ ИГРЫ
SU-27 — А. КВОЧУРОМ



ТЕСТ ОДНОГО
ИЗ ВИРТУАЛЬНЫХ
УСТРОЙСТВ



РАЗЛИЧНЫЕ
ВОЗМОЖНОСТИ
СЕТИ INTERNET

Bug
Fury³
Hexen
Tekken
Shivers
Phoenix 3
Shock Wave 2
FIFA Soccer '96
Destruction Derby
Wing Commander IV
Psychic Detective
Sega Rally
Snow Job

... и другие

МАГАЗИНЫ

Game Land

Москва:

с/к «Олимпийский»,
8-ой подъезд,
т/ц «Новый Колизей»
(ст. м. «Проспект Мира»)



Санкт-Петербург:

Адмиралтейская набережная,
д. 10 (магазин «Game Land»)



PC CD-ROM
Sony PlayStation
Panasonic 3DO
Sega Saturn
Jaguar 64-Bit
Super Nintendo
Sega Mega Drive
Sega 32-X
Virtual Boy
Game Gear
Game Boy
Gateway 2000
Packard Bell
Acer

... и многое другое

Основана в 1926 году



Лучшие традиции американского качества

Packard Bell TM

ХОРОШИЙ ПОМОЩНИК И ДОБРЫЙ ДРУГ В ВАШЕМ ДОМЕ

Играйте в изумительные игры
с чистым звуком и удивитель-
ной графикой

Слушайте Вашу любимую ра-
диостанцию или CD диски да-
же тогда, когда Вы работаете

Смотрите TV и используйте
живое видео в своей работе



SHARK INVEST

Authorized Dealer



COMPAQ



NOVELL

Microsoft



самые популярные в Америке
multimedia-компьютеры

ст. м. «Маяковская»

телефоны:

(095) 209-7850,
209-7881,
209-7093

тел./факс:

(095) 209-7858

ст.м. «Проспект Мира»
с/к «Олимпийский»,
8-ой подъезд,
т/ц «Новый Колизей»

тел./факс:

(095) 125-0211

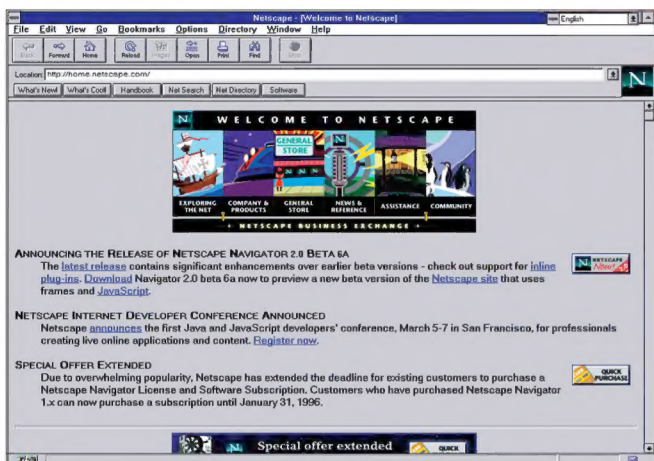


Интервью

SU-27 - Взгляд Профессионала6

Новости

Internet — Всемирная
Информационная Паутина8



PC

Обзор аксессуаров:

Иное зрение или выбираем
виртуальный шлем14

Игры:

FIFA Soccer '9616

Wing Commander IV20



Hexen24
Frankenstein26
Destruction Derby28
SU-27 Flanker30



Earth Siege 234
Shivers36
Fury³38
Star Control 340

Мультимедиа-энциклопедия

Энциклопедия
криминального мира44
Раздел для взрослых48
Секреты50

3DO

Обзор аксессуаров61

Игры:

Shock Wave 262

SnowJob64



Killing Time66
Star Fighter68
Blade Force70
Psychic Detective72
Phoenix 374
Секреты76
Раздел для взрослых86

Обзор аксессуаров для Sony PlayStation и Sega Saturn89

Sony PlayStation

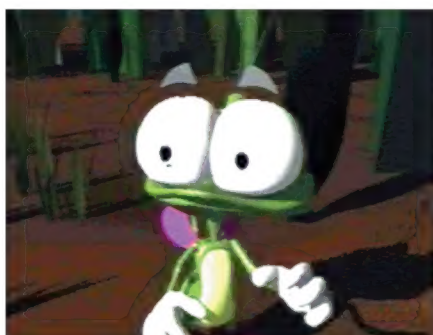
Игры:	
Wipe Out	90
Tekken	92



Jumping Flash	94
Секреты	96

Sega Saturn

Игры:	
Sega Rally	98
Bug	99



Секреты	100
---------------	-----

Игровые Автоматы

Area 51	102
Wing War	102
Tekken 2	103

Объявления	104
В следующем номере	106

Список игр

PC

Chameleons	48
Command & Conquer	53
Crime Collection	44
Crusader	48
Destruction Derby	28
Disc World	52
Diva X - Ariana	48
Earth Siege 2	34
FIFA Soccer '96	16
Frankenstein	26
Fury ³	38, 50
Hexen	24, 52
Hollywood Body Double	48
Immoral Combat	48
Interactive Adventures of Pussyman	49
Mortal Kombat 3	51
Scissors N Stones	48
Shivers	36
Space Sirens 2	49
Star Control 3	40
SU-27 Flanker	30
Tyrian	50
Virtual Sex	49
Virtual Vixens	49
Wing Commander IV	20

3DO

BladeForce	70
Burning Soldier	77
Cheating	86
Demolition Man	77
D	84
Gex	81
Hell	81
Killing Time	66
Love Bites	86
Myst	80
Off-World Interceptor	80
Out of this World	76
Pataank	78
Phoenix 3	74
Power Kingdom	79
Psychic Detective	72
Quarantine	80
Rebel Assault II	78
Rise of the Robots	81
Road Rash	80
Shock Wave 2	62
SnowJob	64
Star Fighter	68
Stellar 7	78
Super Street Fighter 2 Turbo	76
The Horde	78
Way of the Warrior	77

Sony PlayStation

3-D Lemmings	97
ESPN Extreme Games	96
Jumping Flash	94, 97
Mortal Kombat 3	96
Motor Toon Grand Prix	96
Tekken	92
WarHawk	97
Wipe Out	90, 97

Sega Saturn

Astal	100
Bug!	99, 100
Daytona USA	100
Robotica	100
Sega Rally	98
Shinobi Legions	100
Virtua Fighter Remix	100

Игровые Автоматы

Area 51	102
Tekken 2	103
Wing War	102



SU-27 ВЗГЛЯД ПРОФЕССИОНАЛА

Наш редактор Оксана Кузьменко встретила и взяла интервью у главного консультанта игры SU-27 Заслуженного летчика-испытателя, Героя России, Анатолия Николаевича Квочура.

Кто Вы по специальности? Где работали и что заканчивали?

Я летчик-испытатель. После школы в 1973 году я закончил Высшее Авиационное училище летчиков истребителей бомбардировщиков. Затем проходил службу в войсках в Восточной Германии, летал на самолетах СУ-7, СУ-17. В 1977 закончил школу испытателей. После окончания, работал 10 лет испытателем на серийном заводе в АКБ имени Микояна и теперь вот уже 5 лет в испытательном центре ЛИИ имени Громова.

Как создатели игры вышли на Вас?

Раньше я пересекался по работе с людьми, участвующими в создании игры в Центральном Аэродинамическом Институте, я — как летчик ведущий по одной из тем, а они были специалистами по

компьютерной графике и математическим моделям.

Почему они решили сделать игру именно о русском самолете и о сражениях на территории России и Украины?

Мне трудно ответить, почему они так решили. Так сложилось, что именно этот самолет SU-27, оказался весьма популярным в мире, раскрашен в цвета российского флага, много летает и выделывает разные трюки. А относительно сражений на территории России и Украины, мне совершенно непонятно такое решение создателей, я о нем не знал, когда игра делалась, потому что я, в основном, принимал участие в оценке динамики, визуализации и других технических аспектов. Это для меня оказалось неприятным сюрпризом и мне



кажется, что это очень неправильное решение создателей.

Принимал ли кто-то еще из русских летчиков и конструкторов участие в создании игры?

Собственно, игру создавали русские программисты, а я их консультировал в узком спектре вопросов, касающихся чисто летных тем. Над SU-27, как я понимаю, работали в основном русские специалисты по компьютерной тех-



нике, по динамике полета, аэродинамике и другим показателям, а также программисты.

Какое впечатление у Вас сложились о создателях игры?

Это очень талантливые ребята, я бы даже сказал, гениальные, потому что они, практически не имея опыта в таких работах, создали, на мой взгляд, очень серьезную, по мнению многих компетентных людей, игру, с похожей динамикой полета, неплохой визуализацией, реальной кабиной. То есть они практически реализовали все, что могут делать на сегодняшний день самолеты, и что не удается другим создателям симуляторов.

То есть программисты тоже были российские?

Да, именно российские.

Как Вы оцениваете саму игру как эксперт, с точки зрения полетов, техники, виражей, которые выделывают самолеты?

Игровой самолет — практически как настоящий. Реальные маневры очень близки к тем маневрам, которые симулируются на компьютере.

Знаете ли Вы еще какие-нибудь хорошие симуляторы полетов?

Я не скажу, что я хорошо знаю все симуляторы, потому что у меня просто нет времени в них играть, но, в принципе, поскольку мой сын постоянно этим увлекается, а я стараюсь ему покупать игры, у меня есть представление о других симуляторах. И я думаю, что SU-27 по сравнению с аналогичными играми выглядит вполне прилично.



но и, на мой взгляд, превосходит их во многих аспектах. Что касается продолжения SU-27 или развития, то, мне кажется, можно развивать палубную тему, то что называется сегодня СУ-33, можно развивать какой-то супер-истребитель, который проектировался у нас в стране. Как делали, например, американцы, у них есть игры о F-22, F-19, то есть они, как бы забегая вперед, еще до появления реального самолета, уже создавали такие игры. Это было бы интересно.

Не было ли у Вас каких-нибудь препятствий со стороны начальства во время консультирования создателей SU-27?

Да нет, вообще-то никто мне не ничего не говорил. Хотя это такая сфера, в которой я особо не должен спрашивать совета, потому что это игра и я выражаю свое субъективное мнение о самолете. Кстати, был интересный момент — в игре очень похожа кабина. Я спрашивал, откуда создатели взяли такую подробную информацию о нашем самолете. Они сказали, что получили ее от фирмы General Dynamics. Вот так вот: американские данные о русском самолете. Но все это не представ-

ляет собой секрета, секрет представляют «внутренности» самолета, электроника, как сделать самолет таким, чтобы он летал вот так хорошо. А когда он уже летает и все видят как выглядит самолет, то эти характеристики не представляют собой секрета, они являются секретом для людей некомпетентных, в том числе для тех ребят, которые делали программу, но реально не представляли, что такое самолет.

Намерены ли Вы сотрудничать дальше с компанией SSI по созданию других симуляторов или продолжению SU-27?

В принципе, я думаю такое сотрудничество полезно, в том смысле, что большинство программистов и специалистов по симуляторам чаще всего имеют только одно слабое место — это дефицит реального знания, что такое полет и самолет, поэтому, такой симбиоз программистов и профессиональных летчиков очень полезен. Но я смогу с ними сотрудничать в будущем, если они исправят, я считаю, свою очень тяжелую ошибку — это описание сражений на территории России и Украины.





INTERNET:

путешествие по всемирной информационной паутине

С недавнего времени в России появилось несколько солидных компаний, предлагающих доступ к мировой сети Internet. Еще вчера вся прелесть данной услуги ограничивалась лишь использованием электронной почты, а об истинных достоинствах Internet знали только избранные.

Около года назад ситуация начала меняться и практически все специалисты, нуждающиеся в

самой свежей информации из первых рук приобрели доступ к сети Internet. К сожалению, большая часть людей, использующих свой компьютер для развлечений, не знают, что Internet для них — это настоящий клад, поскольку большинство компаний, предлагающих доступ к мировой сети не могут сильно расширить число своих пользователей, а следовательно практически не рекламиру-

ются.

Каждый пользователь, имеющий доступ к Internet имеет свой пароль и благодаря этому учитывается время проведенное им в «мировом океане информации», час пребывания в котором стоит от 3 до 10 долларов США в разных компаниях. Такая разница объясняется не только амбициями компании, но и качеством и быстротой связи.

Итак Вы в Internet

Пользуясь специальной программой-«навигатором», обычно это NetScape, Вы можете отправиться куда захотите. В «океане» Internet существует несколько сотен тысяч «островов» страниц, каждый из которых имеет свой адрес. Вы сообщаете этот адрес «навигатору», а тот ведет Вас на нужную страницу. Большинство адресов выглядят шаблонно:

**http://www.«название
страницы».com/**

Кстати, WWW означает World Wide Web, то есть «Всемирная Паутина» информа-

ции. Названием страницы служит обычно название компании, создавшей данную страницу.

Не подумайте, что страница в Internet это один лист с информацией. Такая страница — это лишь интерактивный



«титульный лист», с помощью которого Вы можете путешествовать дальше, но уже внутри самого «острова». Вы можете «кликнуть» на любой интересующий Вас раздел на «титульном листе» и Вы тут же отправитесь в один из «городов» острова.

Если Вы хотите сразу попасть в определенный город минуя «титульный лист», то у каждого «города» также есть свой адрес:



<http://www.«название страницы».com/«адрес города».html>

К счастью, современные средства связи, даже наши рос-

сийские позволяют путешествовать по информационной паутине с приемлемой скоростью — Вы попадете на любую страницу в течении полминуты.

Самое главное преимущество Internet - это то, что Вам не надо переписывать, интересующую Вас информацию с экрана. Вы можете скопировать страницу целиком или перекачать, понравившийся Вам графический файл.

Но для российских пользователей есть существенная проблема в хождениях по Internet. У нас нет ни справочников, ни реклам компаний, с указанными адресами во всемирной информационной сети, поэтому российским путешественникам приходится бродить в основном наобум.

Правда, большинство крупных западных компаний и организаций имеют собственную страницу. Адреса устроены очень просто, поэтому для попадания в страницу этой фирмы в большинстве случаев необходимо ввести название компании (или его сокращение), как название страницы.

Но, по прежнему, нам неизвестно об огромном количестве интерактивных журналов на Internet. Мы же хотим поделиться с Вами информацией о наиболее интересных адресах, которые нам известны.

В этом номере мы расскажем, какие развлечения приготовил Internet для мужчин, а в следующем мы поведаем, что интересного могут найти во всемирной сети женщины.

ИНТЕРНЕТ для МУЖЧИН

Спорт

Если Вы интересуетесь футболом.

http://www.atm.ch.cam.ac.uk/sports/footy_world.html

Мы рекомендуем начать со всемирной футбольной библиотеки. На этой странице Вы увидите широкий выбор страниц Всемирной Паутины, имеющих отношение к футболу.



<http://soccernet.com/>

На этой странице Вы можете получить самые свежие и подробные данные об английском чемпионате.

<http://wwwedu.cs.utwente.nl/~capoccia/soccer.html>

Страница об итальянском футболе на английском языке со всеми результатами, таблицами и любой игровой статистикой.

<http://www.sys.uea.ac.uk/~u9338799/story.html>

Этот адрес пригодится тем, кто любит футбол и юмор



одновременно, здесь собраны самые смешные и невероятные истории, связанные с футболом.

<http://www.nba.com/>



Национальная баскетбольная лига. Расписания матчей, последние результаты, статистика команд и биография игроков, и даже магазин с сувенирами NBA.



<http://www.nhl.com/>

У Вас есть прекрасная возможность не только узнать все об NHL и заказать билет на матч, но и поддержать российских легионеров в специальных выборах лучших игроков.

Автомобили

Все о машинах марки «Chevrolet» Вы сможете узнать по адресу:



<http://www.chevrolet.com/>

Вы можете получить самую свежую и исчерпывающую информацию об автомобилях ведущих американских, европейских и японских производителей. Так, например, информация о всех моделях



компании Toyota есть на ее странице в интернете:

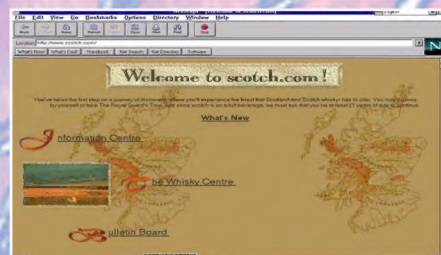
<http://www.toyota.com/>

Выпивка



<http://www.stoli.com/>

У водки «Столичной», называемой за пределами нашей страны Stoli, есть собственная страница, которая предлагает Вам огромный выбор коктейлей.

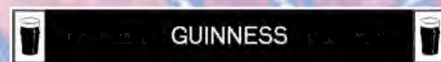


<http://www.scotch.com/>

Все о виски Вы найдете только на этой странице.

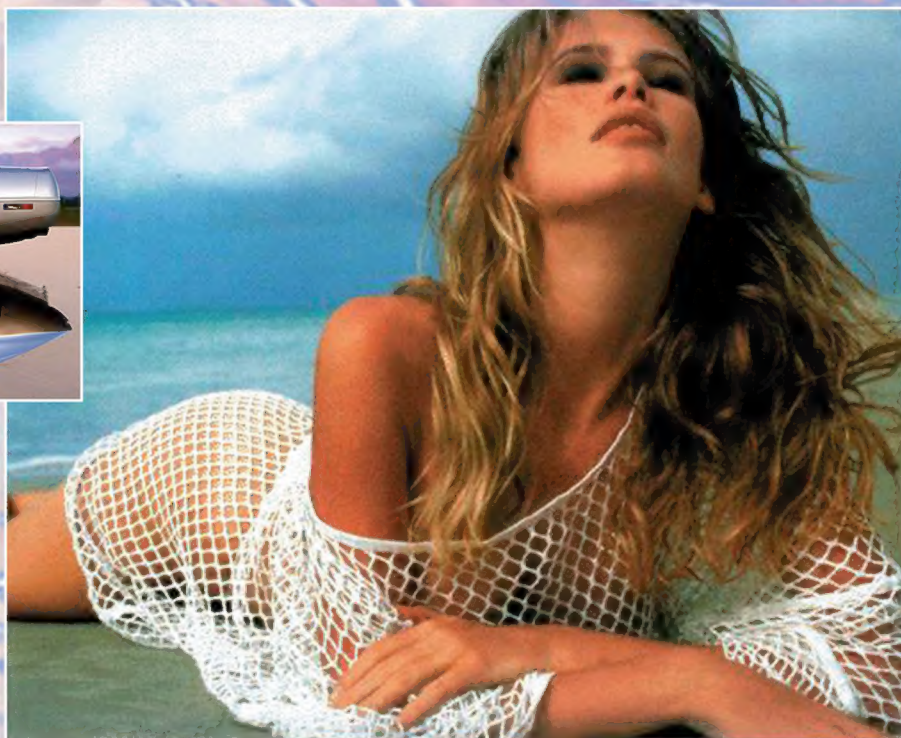
<http://www.beerinfo.com/~jiock/wwwbeer.html>

По этому адресу находится Виртуальная Пивная Библиотека. Отсюда Вы можете отправиться на любую другую страницу WWW прямо или косвенно связанную с пивом.



<http://alf2.tcd.ie/~cokirsey/guinness.html>

Своя страница есть и у любимого многими пива Guinness.





страниц фотомоделей и актрис.

<http://www.warwick.ac.uk/~phulm/links.html>

Здесь находятся страницы Синди Крауфорд, Клаудии Шиффер, Вайноны Райдер и многих других известных моделей.

<http://www.eduserv.rug.ac.be/~pblonde/cindy.html>

Это постоянно пополняемая "родная" страница Синди Крауфорд.

<http://www.umick.edu/~sherenco/Schiff2.htm>

Тот, кому нравится Клау-



дия Шиффер обязательно заглянет сюда.

<http://www.playboy.com/>

<http://www.penthousemag.com/>

На этих страницах Вы увидите моделей журналов для мужчин, узнаете, что нового есть в свежем номере, а также сможете ознакомиться с их интерактивными вариантами.

<http://www.spewww.com/models/>

Здесь Вы увидите известных моделей среди которых Линда Евангелиста и Анна Николь Смит. Вам предлагается на выбор более 10 фотографий каждой модели, обнаженной до той или иной степени.



Девушки

Как показывает практика именно из нижеперечисленных страниц скачиваются графические файлы.

<http://www.uwa.edu.au/student/ayau/fcelebs.htm>

Эта страница укажет Вам куда надо двигаться дальше, если Вас интересует прекрасный пол. На ней находятся адреса



Не хватает памяти?



Магазин GameLand предлагает полный ассортимент стандартных модулей памяти SIMM (72-pin) емкостью 4, 8 и 16 МВ американских Major Brand-производителей с пожизненной гарантией.

ТОЛЬКО У НАС!
Специфические модули памяти для персональных компьютеров, ноутбуков, серверов и периферийных устройств, ведущих фирм, от Apple до Toshiba.

Пожизненная гарантия!

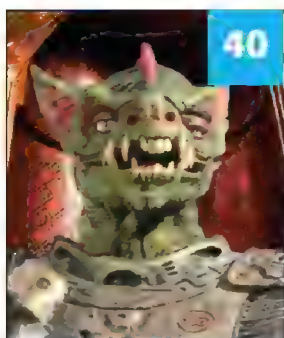
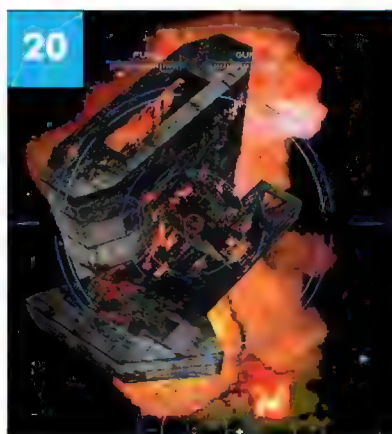
Game Land

Москва, с/к «Олимпийский», 8-ой подъезд
торг. центр «Новый Колизей», маг. Game Land
проезд до ст. метро «Проспект Мира»
факс: 125-0211, gameland@glas.apc.org

PC



Обзор аксессуаров:	
Нюх: чтение или выбираем виртуальный шлем	14
Игры:	
FIFA Soccer '96	16
Wing Commander IV	20
Hexen	24
Frankenstein	26
Destruction Derby	28
SU-27 Flanker	30
Earth Siege 2	34
Shivers	36
Pony	38
Star Control 3	40
Мультимедиа-энциклопедия	
Энциклопедия криминального мира	44
Раздел для взрослых	48
Секреты	50



Иное зрение или выбираем виртуальный Шлем



VFX-1

считается одним из лучших шлемов виртуальной реальности на сегодняшний день, и мы решили испытать его на себе и высказать свое личное мнение. Вам же решать соглашаться с нами или нет.



Прежде всего меня поразила огромная коробка, в которую был упакован шлем VFX-1. Да и сам он оказался не маленьким и был чем-то похож на шлем для мотоцикла, хотя выглядит он очень стильно и современно. Особенно расстроил вес VFX-1 — долго в нем не поиграешь, слишком уж он тяжелый. К тому же долго играть не советуют и сами производители шлема. На одном из проводов есть красная бирка, которая предупреждает, что при игре более 15 минут ваше зрение может пострадать. И действительно, поиграв минут 10 в DOOM, у меня начали побаливать глаза от напряжения. Сначала было трудно адаптироваться к игре в шлеме, мне показалось, что играть глядя в монитор намного

приятней и интересней, но, постепенно привыкнув, я прочувствовал все прелести VFX-1. Надо отметить, что изображение на обычном мониторе сильно усту-



пает изображению при игре в шлеме. Все объекты выглядят ярче и более четко. К тому же Вы можете настроить линзы под свое зрение, причем каждая линза настраивается под свой глаз. Разрешение VFX-1 гораздо лучше, чем в других виртуальных шлемах, в которых мне приходилось играть (CyberMax и VIO I-Glasses). VFX-1 прекрасно реагирует на повороты головы и успевает быстро изменить изображение. Очень забавно смотреть со стороны на человека, играющего в шлеме — ему приходится крутиться во все стороны, особенно если он играет в симуляторы, где порой необходимо разворачиваться на 180 градусов. Правда, возможность изменять направление движения простым поворотом головы делает вас необычайно маневренным только в «виртуальном мире», а в мире обыденном может связать Вас по рукам и ногам. При таком управлении, играя в Doom, Вы за одну минуту запутаетесь в проводах. Здесь придет на помощь специальная виртуальная «шайба» CyberPuck. «Шайба», которую Вы держите в руке, подключается в специальный разъем на шлеме. Она выполняет функции трехмерной мышки. Накладывая ее, Вы также можете изменить направление движения. К тому же на «шайбе» три

кнопки, с помощью которых можно выполнять все необходимые в игре действия.

Хотя размер шлема нельзя изменить, благодаря мягкой отделке внутри, он подойдет и тем, у кого большой размер головы. А если шлем наденет ребенок, то для него в наборе есть специальная подушечка, чтобы шлем «сидел» плотно. Кабель, соединяющий VFX-1 с компьютером, выглядит достаточно длинным, но на самом деле этой длины недостаточно, чтобы играть стоя и крутиться.

Что действительно поражает в шлеме, так это наушники. Они похожи на старые наушники, которые закрывали все ухо. Музыка и звуковые эффекты воспроизводятся с очень высоким качеством и с большой глубиной. Но для их полного воспроизведения у Вас в компьютере, естественно, должна быть звуковая карта.

Чтобы подключить шлем к компьютеру, Вам нужен свободный ISA
р а з ъ -

ем, что создает дополнительные неудобства. Процесс инсталляции занял у меня, человека имеющего некоторый опыт работы с компьютерами, около часа. Возникли проблемы с подключением к моей видеокарте.

Не во все игры можно играть с VFX-1. Но такие хиты, как Doom, System Shock, Flight Unlimited, Magic Carpet, Dark Forces, MechWarrior 2, US Navy Fighter и Descent поддерживают шлем полностью. Эти игры дают хоть какое-то представление о нахождении в виртуальной реальности. Обидно, что каждые 10-15 минут Вам придется вылезать из нее, пить кофе и возвращаться снова, вспоминая, на чем же Вы остановились.

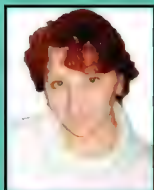
Данный шлем — это шаг вперед по сравнению с другими подобными аксессуарами, но, к сожалению, это пока не полный прорыв в виртуальную реальность. Если у Вас есть необходимая сумма для покупки VFX-1 и Вы коллекционируете новинки электронных развлечений, то Вам стоит пополнить свою коллекцию лучшим из существующих на сегодняшний день виртуальных шлемов. Другим людям, я бы советовал не расстраиваться и подождать появления более совершенных моделей шлемов по разумной цене. А пока остается только пожалеть, что виртуальная реальность приходит в наши дома лишь со страниц печатных изданий, а не с экранов виртуальных шлемов и очков.





FIFA Soccer '96

Так же доступна на Sony PlayStation, Super Nintendo,
Game Boy, Game Gear, Sega Mega Drive.



Вера ГОХБЕРГ

FIFA Soccer '96

Тема:

Издатель:

Требования
к компьютеру:

Розничная цена:

Спорт
Electronic Arts486/33, 2x CD-ROM,
8 MB RAM

\$70



После нескольких часов игры в FIFA Soccer '96 Вы поверите в то, что трудно найти такого человека, который бы не заразился этим зрелищем. И если до настоящего момента Вас не привлекал футбол, то вполне возмож-

благодаря трехмерному изображению, которое создает очень реалистичную картину. Множество камер, установленных в различных углах стадиона, позволят Вам наблюдать самые захватывающие моменты игры в наиболее удобном для Вас ракурсе, хотя нужно отметить, что некоторые виды все же не очень хороши. Так, например, камера следящая за мячом показывает его настолько близко, что Вы почти совсем не видите, где расположены игроки Вашей команды.

Каждая команда игры FIFA



FIFA '96 позволяет Вам играть одной из 237 команд из 12 Международных Лиг.

но, что FIFA Soccer '96 превратит Вас в футбольного фаната.

Electronic Arts лишний раз подтверждает свою репутацию издателя высококачественных спортивных игр. Эта игра прямо с Вашего удобного кресла перенесет Вас на поле, в игру,



Футбольный стадион с высоты птичьего полета.

Soccer '96 взята из реальной жизни — от бразильских нападающих до немецкой защиты. В игре Вы можете найти футбольную команду из любого уголка света, включая таких высококлассных игроков как бразильцы, итальянцы и аргентинцы. Кроме того, у каждого игрока есть свой прототип в реальной жизни, а насколько симуляция соответствует настоящей игре Вы сможете судить сами.

Нельзя не отметить профессионализма и вкуса, с которым выполнены все заставки и меню. Звуковое сопровождение



Вы можете воспользоваться любой из установленных камер.

включает в себя такие неотъемлемые черты игры, как постоянные объявления комментаторов и футбольные гимны, что создает специфическую атмосферу футбольного стадиона и очень хорошо подходит под общий настрой игры.

Футбол всегда был игрой скорости, терпения и невероятной выносливости. Перед Вами наиболее реалистичная игра на тему футбола. В соответствии с информацией FIFA, игра содержит полный список игроков из 60 команд, входящих в FIFA. В этой игре есть все, что Вы могли когда-либо видеть в

возможность поразить Ваши ворота, если таковая появится.

Нельзя сказать, что самое интересное в этой игре — графика, но на это действительно стоит взглянуть. Не так уж много спортивных игр радуют нас SVGA. Эффект «Виртуального Стадиона» с почти ощущаемым присутствием атмосферы прив-



Поразите противника неожиданными молниеносными ударами.

рисованными и создается такое впечатление, что создатели игры просто поленились заложить все возможные ракурсы,



В зависимости от происходящего на поле Вы можете выбрать любой из шести ракурсов, что позволит Вам более эффективно управлять своей командой.

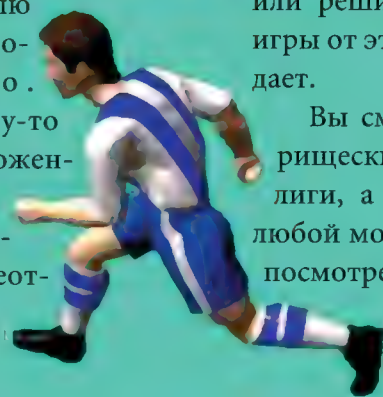


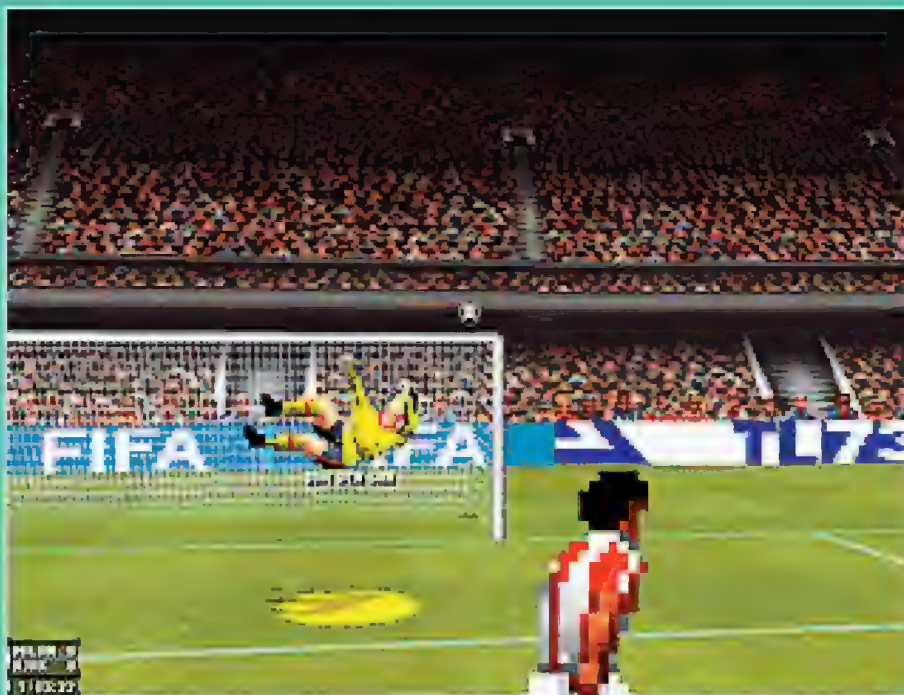
настоящем футболе. Вы обнаружите, что игроки Вашей команды играют как реальные футболисты и что от них можно ожидать хороших передач и правильного ведения мяча, и не надейтесь на то, что Ваши противники упустят хоть одну воз-

можность поразить Ваши ворота, если таковая появится. Правда почему-то близко расположенные футболисты выглядят подозрительно неот-

но или решили, что «внешность» игры от этого не сильно пострадает.

Вы сможете играть в товарищеских и сезонных матчах лиги, а также в турнирах. В любой момент игры Вы можете посмотреть, на какой позиции

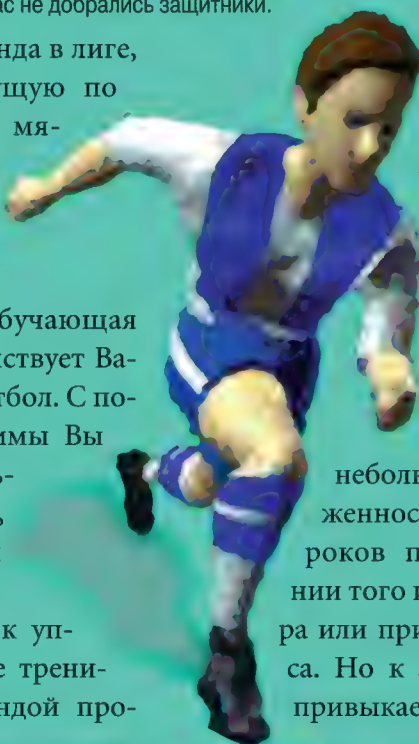




Недостаточно просто пробиться к воротам противника, надо еще суметь поразить их до того момента, пока до Вас не добрались защитники.

находится Ваша команда в лиге, узнать команду ведущую по количеству забитых мячей, увидеть список нарушителей правил и временно отстраненных от игры.

Прекрасная обучающая программа усовершенствует Ваши навыки игры в футбол. С помощью этой программы Вы сможете поупражняться в розыгрыше мяча, угловых, контратаках и в ударах по воротам, а также привыкнуть к управлению. Вы можете тренироваться как с командой про-



тивника, так и без нее. К сожалению, если даже Вы и обладаете феноменальной реакцией, Вас будет иногда расстраивать небольшая заторможенность Ваших игроков при выполнении того или иного удара или при передаче паса. Но к этому быстро привыкаешь и начина-

ешь заранее рассчитывать все комбинации.

Для тех кто считает, что футбол — это не только игра ногами, есть возможность проявить свои стратегические навыки: в Вашем распоряжении несколько способов организации защиты и нападения, Вы даже можете определять и контролировать уровень агрессивности Ваших игроков. Звуковое сопровождение игры не надое-



Неправильно выбранная тактика может привести к тому, что Ваши ворота могут остаться незащищенными.

дает, а позволяет создать соответствующее настроение.

При всех присутствующих недостатках можно с точностью сказать, что **FIFA Soccer '96** — это наиболее полная и наиболее реалистичная симуляция футбола, содержащая всю возможную информацию об игре покорившей сердца многих миллионов людей по всему миру.



Великолепная реализация игры

Недостатки в графике

Наилучший из существующих симуляторов футбола

5

IV WING COMMANDER



Спрашивайте локализованную версию с описанием
на русском языке в магазинах **Game Land**

...и снова судьбы Мира зависят от Вас.

Wing Commander IV The Price Of Freedom

Тема:
Издатель:

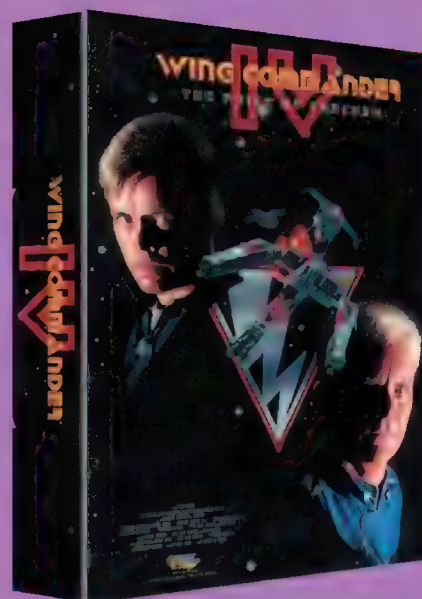
**Требования
к компьютеру:**

Розничная цена:

**Боевой симулятор
Electronic Arts**

**486/66, 2x CD-ROM,
8 MB RAM**

\$80-90



Входя четвертой серией игры, вы можете себе представить о том, что может вам предложить. Попробуйте сами, и вы увидите, а также почувствуете, что такое настоящее приключение. В этой игре вы будете играть за капитана Джеймса Уингера, который является продолжением предыдущей. Прошло уже около года со времени выхода Wing Commander III, а игра все еще

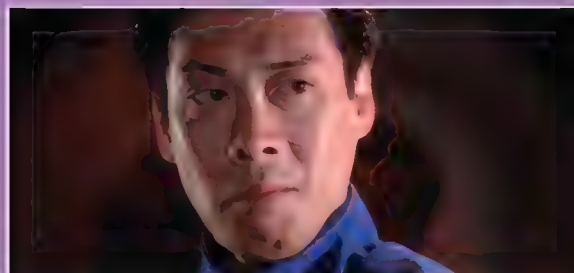
очень популярна по всему миру. И в этом нет ничего удивительного, если учесть, что игра действительно интересна и сделана на высшем профессиональном, коммерческом уровне. Поэтому выпуск Wing Commander IV не является большим удивлением.

Итак, что же представляет из себя Wing Commander IV? Та же команда создателей, которая работала над Wing Commander III.





Можете тактически притормозить.
Можете продолжить Вашу миссию.



совершенная попытка сделать опять что-то необычное, что-то такое, что пришлось бы **Wing Commander IV** тактике и полетным маневрам, как и предыдущему поколению. О качестве сюжета беспокоиться не стоит, потому что сценарий был опять написан Терри Борсом и враньем де-

Панна, которые являются единственными ветеранами и очень хорошо знают свое дело. Актерский состав остался почти без изменений, но вернулись самые главные, что делает **Wing Commander IV** еще более похожим на обычный фантастический фильм.

Wing Commander IV осталась игрой с идеальными звуковыми эффектами. Она перенесет Вас в концы Конфедерации, где Вы будете разбираться со своими давними врагами. Но теперь Ваши сражения будут более интересными из-за увеличения количества и видов кораблей и благодаря улучше-





В Wing Commander IV Вам придется много обходиться по сравнению с предыдущими играми.

нию мастерности игроков. Да и само количество юнитов было увеличено. К тому же кабины пилотов стали кристальными, а изображение механических кораблей стало более четким за счет улучшения графика, который создает еще большую визуальную глубину по сравнению с Wing Commander III.

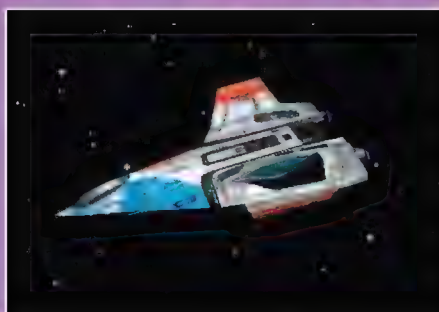
Далее от игроков Wing Commander IV не требуется ничего, что теперь и не является больше стратегией. Вам придется постоянно решать, какие корабли куда отправить, кто с кем повоюет и так далее. В игре есть

несколько миссий, у каждой из которых много вариантов выполнения. Но суммарно, это и не представляет Вашего выбора.

Так что, конечно, Ойро не покажет, как можно сделать еще один хит и игре, как и другим играм, а действительно ли он так хорош — решать уже Вам!



Значительно улучшенная графика Wing Commander IV создает большую визуальную глубину.



Интересный содержательный сюжет

Необходимо знание английского языка

Почти голливудский фильм

5



Hexen

Тема:
Издатель:

**Требования
к компьютеру:**

Розничная цена:

Бродилка/стрелялка
GT Interactive

486/33, 8 MB RAM

\$80

Что ж, игры типа Doom постепенно усложняются, причем почти всегда в лучшую сторону. Hexen не является исключением. Правда, «старая» графика не слишком радует глаз — пора бы и о SVGA подумать (что, впрочем уже реализовано в Witchaven). Но это — мелочи, о которых забываешь спустя некоторое время, потому что сама игра сделана на очень высоком уровне.

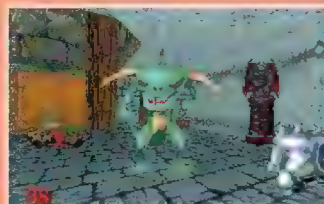
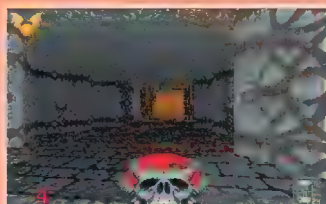
Начнем с того, что теперь у Вас есть возможность выбирать того, кем Вы будете играть — воином, клериком или магом. В зависимости от того, кто был выбран, Вы получаете свой набор таких параметров, как сила, скорость, защищенность и магия. Самый физически сильный и быстрый — это воин, а магией лучше всех владеет маг. Для каждого

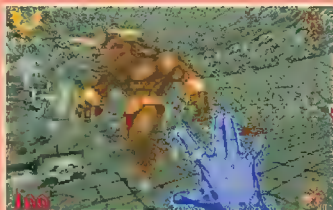


героя свой тип вооружения. Так воин с самого начала вооружен мечом, а маг — обладатель магического посоха, хорошего тем, что позволяет поражать противника на расстоянии. Клерик же наполовину маг и наполовину воин и, по-моему мнению, более

всех из представленной Вам тройки, подходит для одиночной игры. Хотя, если Вас убивают, Вы можете продолжить игру любым другим героем на выбор.

Наконец-то появилась такая простая и очень необходимая возможность подпрыгивать, от-





существо которой так бесило в Doom'e и Heretic'e. Телепорты стали двух видов: внутриуровневые и междууровневые, иногда даже Вы можете попасть на подуровень.

Более красивыми стали окружающая обстановка и всевозможные эффекты — перистые облака, кипящая лава, красиво разлетающиеся стекла витражей и мозаик, всполохи магической энергии, зловеще алеющее небо заброшенных городов и неприятное туманное небо коварных болот — все это привносит в Hexen некую иллюзию реальности. Играть можно как по модему, так и в сети. Если же Вы решили поиграть со своими товарищами в сети, то я почти на сто процентов уверен — Вы не разочаруетесь.

Предположим, что один из Вас выбирает мага, а другие становятся воинами; и когда на Вашу маленькую армию набрасывается целая армия кошмарных существ, то маг идущий в арьергарде может оказаться очень ценным помощником и косить ряды врагов на расстоянии, а воины тем временем

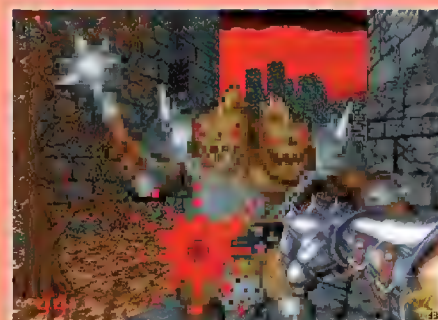


будут добивать израненного противника в рукопашную.

30 уровней и 11 типов чудовищ задержат Вас за компьютером надолго, особенно если учесть, что самый слабый из них — двухголовый монстр — может заставить попотеть кого угодно (особенно в начале игры).



Очень большой выбор магической манны, причем по-разному влияющей на Ваших героев, мно-



жество секретов и тайников. Достаточно сложное управление, кому-то оно может показаться в чем-то неудобным.

В принципе, **Hexen**, благодаря своему сюжету в стиле «фэнтези» и специфическим характеристикам героев, привел к появлению совершенно нового типа игр, требующего от игроков не только хорошей реакции, но и нестандартного мышления.



Новый подход к DOOMоподобным играм

Все также VGA-шная графика

Великолепное решение для тех, кто не наигрался в Heretic





Frankenstein Through The Eyes of The Monster

Тема:
Издатель:

**Требования
к компьютеру:**

Розничная цена:

**Приключение
Interplay**

**486/33, 2x CD-ROM,
8 MB**

\$80

Frankenstein — это новое приключение в стиле Myst и 7th Guest, в которой Вы участвуете от лица монстра. По ходу игры Вам предстоит выяснить, как Вас создал доктор Франкенштейн, и почему у Вас левая рука — женская. Вы не просто ходите и тупо крушите все подряд, как в известном фильме о

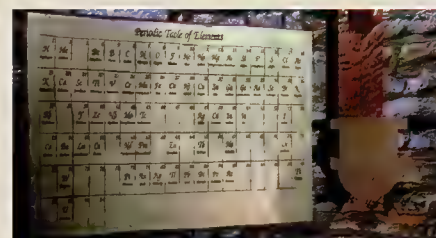
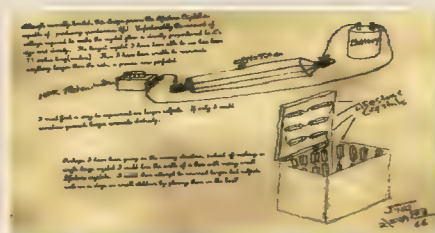
Франкенштейне, а аккуратно пытаетесь разгадать, что с Вами произошло, используя по максимуму свои интеллектуальные возможности. Вам будет противостоять сам Барон Франкенштейн, который очень не доволен, что его создание бродит по его замку.

Интерфейс игры традиционен: Вы смотрите на происходя-

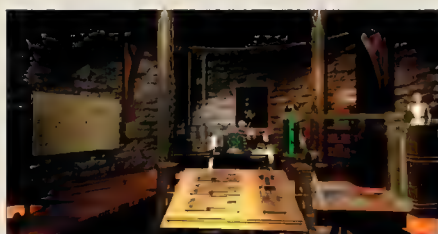
щее от первого лица и кликаете мышью на интересующий Вас объект, изучаете его и делаете выводы. В Frankenstein Вам обязательно попадется много загадок и задач, которые изрядно заставят Вас поработать мозгами.

По мере того, как Вы будете находить новую информацию и разгадывать тайны замка, сюжет





Вас ждут самые невероятные тайны и загадки, а подсказки можно найти, если тщательно все осмотреть.



игры будет раскручиваться вовлекая Вас, заставляя действовать дальше и дальше.

Графическое оформление **Frankenstein** почти безупречно и создает мрачную атмосферу 19 века.

Замок Барона Франкенштейна, в котором Вас дожидается много полезных предметов и сложных загадок, вырисован чрезвычайно детально и

создает у игрока ощущения состояния клаустрофобии.

Создатели **Frankenstein** могли бы больше уделить внимание интерфейсу передвижения, поскольку, не всегда просто дойти от одного места до другого в одной комнате, а также звуковым эффектам, которые, учитывая драматичный сюжет игры, могли бы быть поразнообразнее.

В целом, **Frankenstein** — это игра с замечательной графикой и загадками, но стиль игры мало чем отличается от других приключенческих хитов. Известный сюжет о Франкенштейне, как будто сделан для такой игры, и является существенным преимуществом **Frankenstein**.



Замечательный сюжет и великолепная графика

Недостатки в интерфейсе и звуковых эффектах

Мрачное приключение с запутанными загадками





Destruction Derby

Тема:

Издатель:

**Требования
к компьютеру:**

Розничная цена:

Гонки

**Sony Interactive
Entertainment**

486DX, 8MB RAM

\$80

Я думаю, многие согласятся со мной, что все люди смотрят гонки по телевизору не только потому, что они поклонники этого вида спорта, где грань, отделяющая гонщика от огромной опасности очень узка, а смерть поджидает участников за каждым крутым поворотом трассы, но и потому что более динамичного и зрелищного вида спорта просто не найти. Поэтому, неудивительно, что мно-

гие издатели игр уделяют этой теме немало внимания.

И вот недавно компания Sony Interactive Entertainment выпустила новую игру для PC, в которой обычные гонки проводятся по не совсем обычным правилам. **Destruction Derby** создана специально, чтобы Вы могли удовлетворить свое тайное желание разрушать эти мощные автомобили, превращать этих ярко раскрашенных красавцев в груды иско-

реженного металла с начинкой из Ваших соперников.

Первоначально созданная для Sony PlayStation, игра была переделана и для PC, при этом, практически, не потеряв своих графических качеств. К тому же, она была дополнена еще такими деталями, как



По сюжету Destruction Derby очень похожа на наши гонки на выживание.

озера, дорожные знаки, стоянки для грузовиков и легковых автомобилей, и так далее. В конце концов версия для PC получился не хуже, чем оригинал, а может быть даже и лучше.

Игра состоит из трех режимов. Первый представляет из себя арену с темным покрытием, на которой находитесь Вы с другими машинами. Цель достаточно проста — врежьте в своих противников и уничтожайте их, пока они не сделали тоже самое с Вами. Второй режим похож на обычную гоночную игру, где Вы должны постараться прийти первым, при





Destruction Derby — игра, где приветствуется нарушение всех правил дорожного движения.

этом опять же стараясь столкнуть Ваших соперников.

Третий режим — это обычная гонка по прямой к финишной черте, где Вы не должны совершать никаких противоправных действий.

Нельзя не отметить хорошую графику, это одна из немногих



игр, где при приближении к машине вплотную, ее изображение не расплывается. Звуко-



Игра потребует от Вас не только умения крушить другие машины, но и ловко уворачиваться от ударов противника.

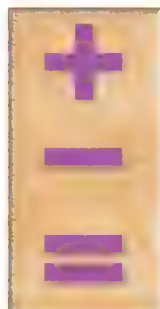
вые эффекты тоже на высоком уровне. Взять хотя бы звук разбивающегося лобового стекла или скрежет металла при столкновении. Эта антисоциальная игра, где Вы получаете призовые очки за совершение самых необычных



Выбор машины может серьезно повлиять на ход Вашей гонки.



столкновений, а при аварии на скорости более 150 миль в час, Вы будете наблюдать самое впечатлительное зрелище, не оставит равнодушным многих. И уж лучше испытать это в игре, чем в реальной жизни.



Динамичная игра с хорошей графикой и звуком

Жестокий сюжет

Одни из самых азартных гонок для PC

5



SU-27 Flanker

Тема:
Издатель:

**Требования
к компьютеру:**

Розничная цена:

**Симулятор
SSI**

**486/66; 2x CD-ROM,
8MB RAM**

\$70

Новая игра SU-27 Flanker, несомненно, произведет фурор среди любителей симуляторов полетов уже только потому, что действие воздушных батальон разворачивается на территории России и Украины, а управлять Вы будете

мощным российским истребителем SU-27, который считается одним из лучших самолетов в мире.

По своему качеству симулятор SU-27 Flanker значительно превосходит Tornado, а популярная игра Falcon 3 сильно

уступает ему по своей содержательности. Напряженные воздушные бои, атаки с моря и участие в событиях, которые близки к реальным и создают необыкновенную атмосферу реализма, а тот факт, что Ваше топливо кончится после 10 ми-





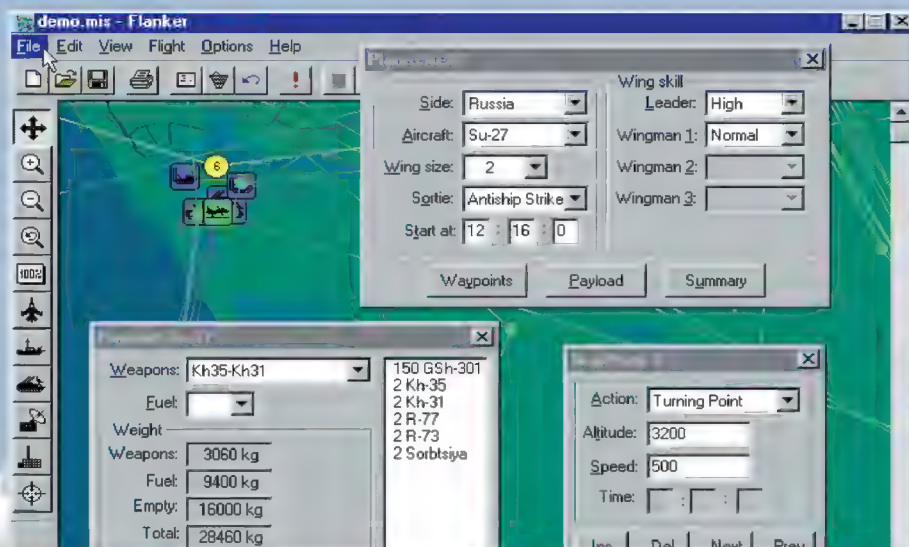
нут полета, заставляет Вас беспокойно ерзать на стуле. Кроме того Ваши враги будут не глупее Вас, а иногда даже умнее, так что они раскроют все Ваши уловки и быстро научатся всем Вашим хитростям. Поэтому, если Вы хо-

тите победить или, хотя бы, выжить, то Вам придется тоже быть достаточно ловким и хитрым и временами менять свою тактику.

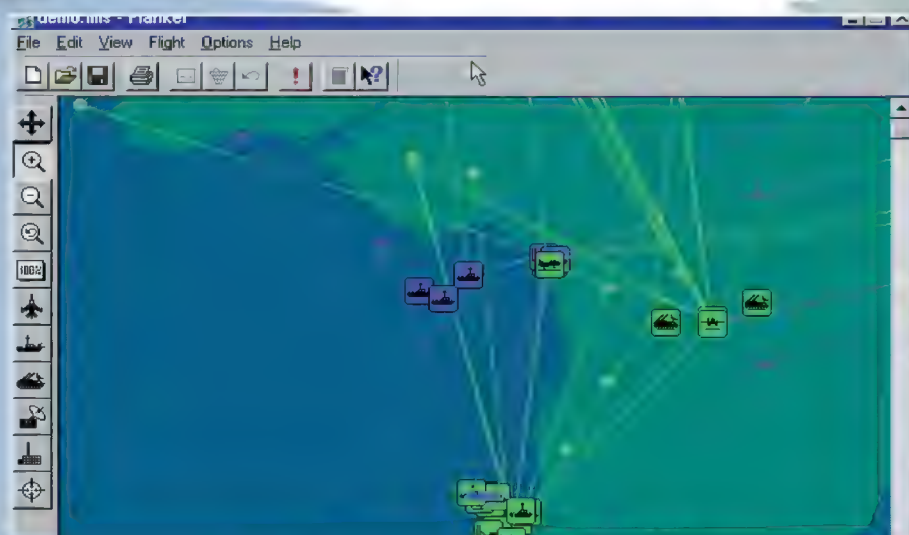
Ваш истребитель будет оснащен всеми видами вооружения, которые необходимы для

ведения воздушных боев и для уничтожения наземных целей. Кроме того, Вы сможете выполнять любые маневры самолета в воздухе при любой скорости, и даже знаменитую «кобру» Пугачева, правда для

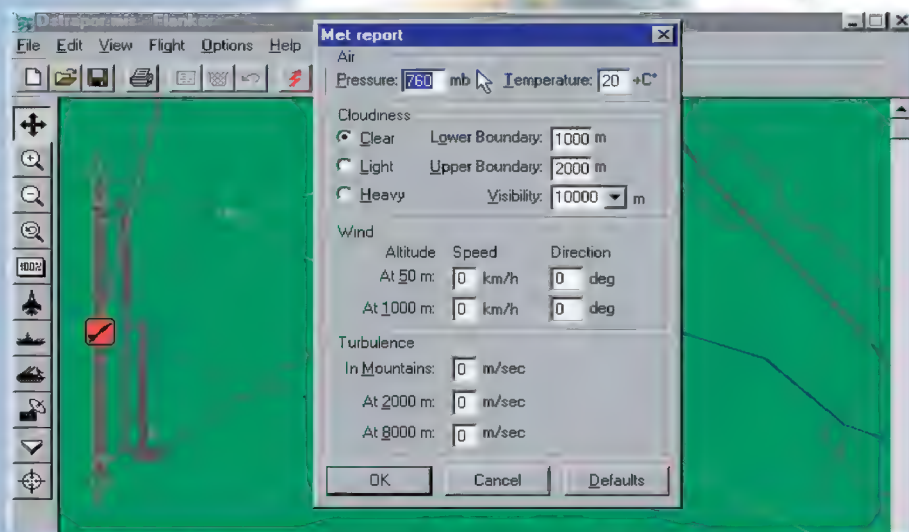




В SU-27 Вы можете сами разрабатывать и редактировать новые миссии.



Файлы миссий могут быть записаны и использоваться другими игроками SU-27.



Вы можете изменять детализацию изображения наземных объектов и погодные условия в выбранной миссии.

этого Вам придется немало потренироваться. Еще более интересной делает игру возможность по своему желанию изменять погодные условия и учитывать повреждения оборудования во время сражений. Вы также можете наблюдать за развитием боя как из кабины пилота так и снаружи.

Если Вы не очень сильны в такого рода играх, то для начала можете поднакопить опыта в одиночной тренировочной миссии, и только потом уже принимать участие в сложной военной компании либо один либо совместно с другими военными силами. Вы можете выбрать роль и пилота и главнокомандующего, причем как со стороны России так и со стороны Украины.

Особенно приятно будет увидеть кабину пилота, где все надписи около приборов сделаны на русском языке. Кроме того, в игре нет этих нудных бесполезных заставок с разными героями — Вы можете сразу включиться в игру после короткой демонстрации.

Однако у Flanker есть и свой минус — графику игры нельзя назвать превосходной, а окружающий ландшафт выглядит очень однообразно. Но все это совсем не портит игру благодаря высокой динамичности и маневренности истребителя, тем более если учесть, что во Flanker можно играть и на 386 компьютере с EGA монитором.

Так что если Вы — человек действия, любите жесткие сражения и головокружительные



Российский СУ-27 способен на маневры наивысшей сложности.



В игре Вы можете встретить более 90.000 наземных объектов.



SU-27 предлагает удобный тренировочный режим для начинающих, где Вы сможете научиться поднимать самолет в воздух, совершать пируэты, приземляться и использовать все виды вооружения.

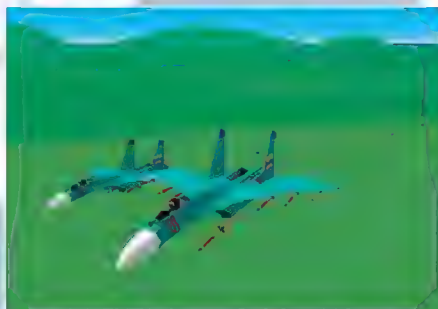


Когда Вы за штурвалом СУ-27 для Вас нет ничего невозможного — легендарный трюк «Кобра», который удивлял тысячи людей на авиасалонах доступен и Вам.

полеты и при этом не особенно придиричивы к качеству графики, то **SU-27 Flanker** — это то, что Вам нужно. Почувствуйте себя хозяином неба!



Ночные бои потребуют от Вас высокого мастерства.



Большие возможности истребителя

Не очень хорошая графика

Один из лучших симуляторов для PC

5



Earth Siege II

Тема:
Издатель:

**Требования
к компьютеру:**

Розничная цена:

**Боевой симулятор
Sierra**

**486/33, 2x CD-ROM,
8 MB**

\$70-80

EarthSiege II, очевидно, продолжение EarthSiege. В первой части люди отбили все атаки Кибридов и заставили их отступить на Луну. Но Кибриды восстановили свои силы и готовят новый поход на землян.

По сравнению с предыдущей версией, в EarthSiege II значительно улучшены графические характеристики. Все уровни исполнены в трехмерной графике, при этом Вы ви-

дите детальное изображение не только боевых машин, но и фона.

Места боевых действий и рельеф местности имеют прямое влияние на выбранную Вами так-



EarthSiege II во всю использует новые технологические возможности Windows '95 и демонстрирует следующее поколение обработки изображения. Графика игры затмевает все симуляторы, созданные для операционной системы DOS.

тику. Результат многих битв будет зависеть от правильного использования рельефа местности. Часть миссий происходит на луне и у них также есть свои особенности.

Стараясь не оттолкнуть от игры новичков боевых симуляторов, создатели EarthSiege II предлагают два вида пульта управления, упро-



Сражения на Луне потребуют от Вас разработки специальной тактики.

щенный, с джойстиком, радаром и пушкой, для начинающих, и обычный, с многочисленными функциями



Летающий робот Razor делает EarthSiege II еще более интересной и координально отличает игру от других боевых симуляторов.

управления, для опытных игроков.

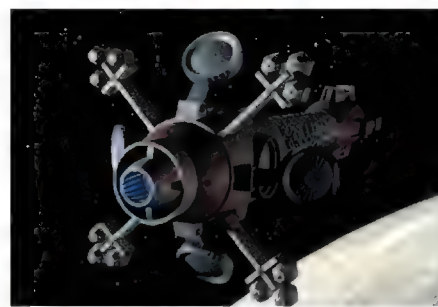
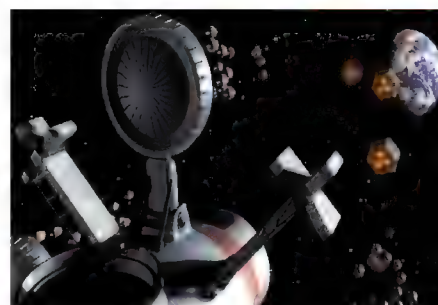
Выгодная черта EarthSiege II — появление новой машины Razor, которая может летать, что не только делает бой более захватывающим, но и заставляет Вас усовершенствовать тактику. Так-



же добавились новые виды вооружений и возможность играть по модему.

Для победы в EarthSiege II надо не только уничтожать все виды роботов и разрабатывать тактику ведения боя, но и самым тщательным образом планировать расход ресурсов и доступных Вам материалов.

Большое количество опций, разнообразность игры и великолепная графика делают EarthSiege II чрезвычайно привлекательной игрой для широкого круга любителей игр.



Заставки отражают космический сюжет игры и представляют собой высококлассный компьютерный фильм.



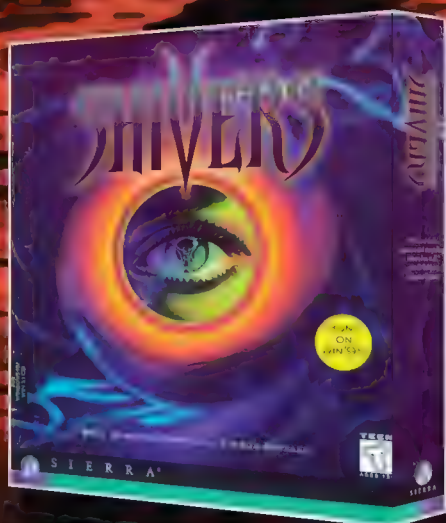
Великолепная графика, возможность играть по модему

Однообразность некоторых уровней и заданий

Боевой симулятор нового типа от Sierra со множеством опций

5

Shivers



Тема:
Издатель:

**Требования
к компьютеру:**

Розничная цена:

**Приключения
Sierra**

**486/66, 2x CD-ROM,
8MB RAM**

\$70

В этом мистическом приключении Вы играете роль тинейджера, которого друзья заставили провести ночь в музее Станных и Необычных Вещей Доктора Виндленота. Назначение большинства из экспонатов трудно определить на первый взгляд. В своих исследованиях неизведанного Доктор Виндленот неумышленно выпустил на волю стадо злых существ, называемых лксупи, которые поместили дух несчастного доктора в



урну, где когда-то был их собственный дух. По мере того, как Вы исследуете музей, злое стадо будет нападать на Вас. Ваша единственная, на первый взгляд простая цель — дожить до следующего утра, но для этого Вам необходимо справиться со всеми лксупи, что совсем непросто.

Фон событий был создан в трехмерной графике и дополнен



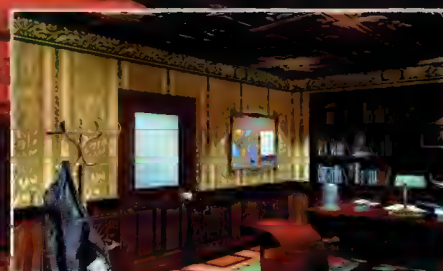
Мрачная атмосфера будет окружать Вас на протяжении всей игры.



стильными звуковыми эффектами. Изображение на экране и звук из Ваших колонок полностью создает обстановку комнаты страха.

По стилю **Shivers** — типичное приключение в стиле ужасов со множеством загадок, что делает его похожим на *Myst*, *7th Guest* и *Frankenstein*. Любители такого рода игр найдут **Shivers** чрезвычайно захватывающей игрой и в процессе разгадывания сложных загадок не заметят незначительные замедления при перемещении по комнатам.

Если Вы не боитесь ходить по Музею Ужасов с живыми экспонатами и желаете разгадывать тайны злых духов, то **Shivers** создана специально для Вас.



Создателям **Shivers** удалось идеально вписать предметы, которые Вам необходимо исследовать по ходу игры, в обстановку комнат.

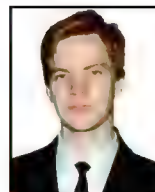


Интересные загадки и хорошо передана атмосфера страха

Незначительные недостатки в графике, схожесть с *Myst*

Ужасное приключение со множеством тайн





Fury³

Тема:

Издатель:

Требования
к компьютеру:

Розничная цена:

Симулятор
Microsoft

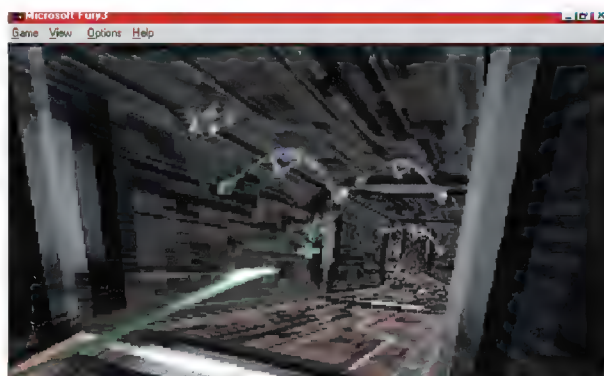
486/66, 8 MB RAM

\$55

Наконец и под Windows стали появляться игры-стрелялки в реальном времени, с отличной, не подвисяющей графикой. И не обязательно быть владельцем новейшей версии Windows 95, так как Вы можете ограничиться и Windows 3.1.

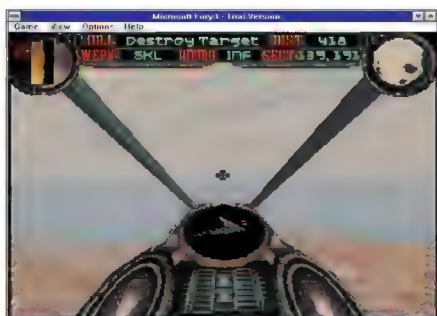
Fury³ — великолепный симулятор истребителя. Удобное уп-

равление, хорошо продуманная приборная доска, множество вариантов обзора из кабины и из-за корабля, восемь обширных уровней, 3D графика территории, с качеством прорисовки как в Magic Carpet. Мало того, что игра



идет великолепно, так Вы еще можете менять размер окна в Windows, растягивая и сжимая его как угодно, и при этом изображение экрана будет деформироваться так, как Вы того пожелаете, без потери качества игры — это очень удобно в случае, когда Вам надо поместить в других окошках часы или еще какие-нибудь приложения.





В Fury³ Вы имеете возможность выбора одного из трех видов на игру.



В процессе игры Вам очень пригодится карта, которая выполнена в удобной форме.

Принцип игры похож на всем известный Terminal Velocity, где главной целью является уничтожение противника. Вы можете просто выполнить все задания миссии и направиться в зону переброски на следующий уровень, а можете тщательно изучить всю территорию, которая очень обширна, и собрать так Вам необходимую дополнительную энергию. Для обнаружения противника

предназначен маленький радар, расположенный в верхнем правом углу экрана, на котором очень легко различаются Ваши недруги. Если Вам мало этого, то в Вашем распоряжении есть и большая карта, на которой все можно рассмотреть более детально. Как только обнаружите врага — без лишних разду-

жайте его, каким бы он не был на Ваш взгляд безобидным. Если же Вы пока не обнаружили врагов, то Вам не придется скушать глядя в однообразный ландшафт — к Вашим услугам туннели, околопланетное пространство, горы, реки, долины, туман —

и все это хорошего качества.

Единственное, что при всем этом удручает, так это то, что для нормального течения игры, без всяких притормаживаний, реально желательна мощная машина — хотя бы DX4/100 или Pentium, иначе я бы посоветовал Вам сделать окошко для игры размером поменьше или же ограничивался бы загрузкой только самой игры.



При столкновении с поверхностью Вы будете наблюдать, как защитное поле Вашего корабля сопротивляется притяжению.

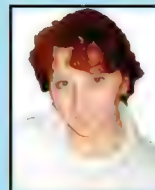


Удобный интерфейс

Устаревшая графика

**Хороший симулятор
под Windows**





Star Control 3

Тема:
Издатель:

**Требования
к компьютеру:**

Розничная цена:

**Стратегия/стрелялка
Accolade**

**486/66, 2x CD-ROM,
8 MB RAM**

\$70-80

Прежде, чем вышли в свет такие игры на тему завоевания Вселенной, как Master of Orion, Ascendancy или Pax Imperia 2, появились известные всему миру игры — Star Control и Star Control 2. Они и сейчас откладывают отпечаток на каждого, кто пытается создать игру о покорении космического пространства; но до сих пор никто не создал ничего лучше. Star Control 2 до сих пор завоевывает все рейтинги как «любимица всех времен и народов» и «самая популярная» игра на эту тему.

Может быть, это происходит потому, что она соединила в себе несовместимые элементы: космические бои, стратегические завоевания и постоянное общение с существами других галактических

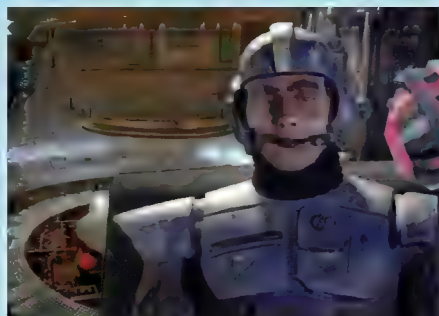


Новый дизайн «старых» кораблей, знакомых игрокам Star Control 2.

рас — все это сплетенное вместе и создало неповторимую игру. Одним нравятся схватки в космосе со сверхъестественными персонажами, другие предпочитают разрабатывать стратегию всей игры, или их просто привлекает тонкий юмор, которым пронизаны все диалоги. Есть и другой класс игроков, которые

никогда не подходят к основной игре, а играют на уровне «рукопашного боя» (Melee). Какова бы не была причина, но эту игру хорошо помнят, и многие в нее играют до сих пор.

Star Control 3 начинается с того, что Вы узнаете об опасности, угрожающей существованию всей Вселенной: в пространстве галактики происходит что-то странное. Феномен, известный





Великий поход начинается...

к а к «Межпространственная усталость» заставляет космос распадаться. Галактики исчезают, унося вместе с собой звездные системы. Но существует легенда о том, что были какие-то Предшественники, давно исчезнувшие загадочные создания, которые знают, как остановить процесс разрушения. Известно, что эти древние Предки зашифровали знание, известное только им, которое теперь находится в не нанесенном на карту космического пространства месте под названием Квадрант Кесари.

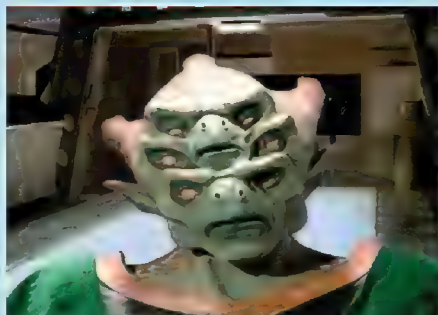
В начале игры Вы собираете расы, которые только что воевали за власть во Вселенной. Бывшие противники образуют новое Содружество (Лигу Сочувствующих),

основывающееся на законах нравственности, исключаящее рабство и выступающее за использование военной силы без необходимости. Ведущими принципами Лиги являются следующие: поощрение свободной торговли с теми, кто их поддерживает, уважение их прав и справедливое отношение к тем, кто им сочувствует. В течение всей игры Вы должны помнить эти принципы, потому что, как лидер Лиги, Вы будете лавировать между действиями, которые приведут Вас к победе, и действиями, которые будут нарушать основные законы Вашего Содружества.

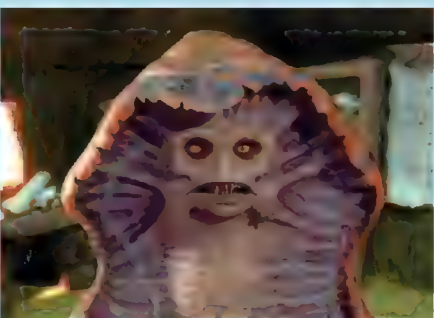
Как только Вы попадете в Квадрант Кесари, следующей Вашей задачей станет найти укрытие для того, чтобы спокойно исследовать планеты, где может находиться зашифрованная инфор-



Примерно так будут выглядеть Ваши базы...



Симпатичных представителей разумных рас можно встретить на каждом шагу.



мация. В этом районе Вы обнаружите новые расы, которые не сразу примкнут к Лиге, но то, как Вы будете с ними обращаться, повлияет на их решение в будущем. В процессе колонизации и исследования Вы встретитесь с существами, принадлежащими к Главному Круксу. Крукс — это союз рас из другого Квадранта, который имеет территориальные претензии к Квадранту Кесари. Но так как Вы тоже заинтересованы в этой части

Вселенной, начинаются некоторые трения. Конфликт обостряется, и Вы должны будете накапливать силы для неизбежной войны, пытаясь, с одной стороны, переманить на свою сторону расы Крукса, а с другой стороны, удерживать в Лиге как можно больше союзников.

Игра **Star Control 3** разделена на три совершенно индивидуальные части, истории которых переплетены между собой. Первая

часть состоит из колонизации и следующей за ней тотальной войны с Круксом, которая заканчивается победой, и нескольких неожиданных поворотов, связанных с обнаружением Предшественников и другой, все еще существующей, древней расы.

Из трех основных элементов игры — исследование и захват, переговоры с противником и сражения — большинство игроков предпочитает последнее.

Сражения заключаются в том, что встречаются 2 корабля, которые сначала сближаются, а затем стреляют друг в друга. Каждый из 25 типов космических кораблей имеет свои особенности: тип оружия, сильные и слабые стороны. Игра один-на-один не только сохранилась, а к ней были добавлены возможность играть по модему и в сети.

Сражения заключаются в том, что встречаются 2 корабля, которые сначала сближаются, а затем стреляют друг в друга. Каждый из 25 типов космических кораблей имеет свои особенности: тип оружия, сильные и слабые стороны. Игра один-на-один не только сохранилась, а к ней были добавлены возможность играть по модему и в сети.

Те же игроки, которые не любят сражения, могут их пропустить и заняться стратегией.

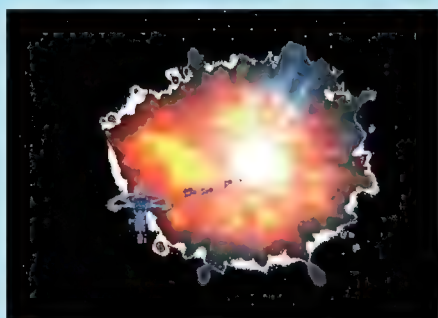
Автопилот-киборг используемый в этом случае разработан так, что Вы сможете принимать стратегические решения, а он будет за Вас профессионально драться.

Незаурядной игрой **Star Control** делают не только сражения, которым отведено большое место, но и исследование галактик, а также общение с другими расами. С новыми технологиями, используемыми в этой игре, изменился и способ, которым это передано — трехмерная анимация, разнообразие живых форм, тщательно разработанные расы и разветвленный сюжет — все это делает игру великолепной. Хотя создатели игры несколько переусердствовали с использованием системы 3D в космических сражениях —



И в этот раз космические торговцы будут своевременно снабжать Вас всем необходимым...

иногда они выглядят слишком уж сложно. Благодаря этой системе Вы и Ваш недруг всегда находитесь в вертикальном положении, а Ваши турельные пушки могут поражать противника в любом направлении. Исследование и коло-



Очень эффектно выполнены сражения, любители этой части игры не будут разочарованы.



Армада Крукса впечатлит любого, даже самого искушенного, космического воина.

низация новых планет теперь стали более эффективными и действенными — исчез такой неприятный момент, как долгое и утомительное исследование планеты. Теперь звездная карта Галактики создает наиболее упрощенную версию изучения планеты и построения колонии.

Повествование идет в процессе диалога с другими существами, которых Вы встречаете, путешествуя в космическом пространстве, перед битвой или на орбите дружественных планет. Необходимо будет не пропустить встречи, которые повлияют на направление игры. Вы должны будете придерживаться основных принципов Лиги, поэтому Вы окажетесь в несколько напряжен-

ной ситуации, так как Вам нужно будет, с одной стороны, принимать те шаги, которые, по Вашему мнению, приведут Вас к победе, а с другой — Вам необходимо вести себя этично по отношению к другим расам.

Кроме внешнего облика и великолепного сюжета, хочется отметить еще и звуковое оформление — оно, как и в Star Control 2, не надоедает и создает настроение, соответствующее духу игры. Для каждого представителя расы был записан свой голос, подобраны тембр и произношение — что иногда заставит Вас задуматься: а не существует ли на самом деле где-нибудь такой Спати, мягкотелый, с одним большим глазом на голове?



**Трехмерная анимация
и объемный звук**

**Необходимо знание
английского языка**

**Великолепная
стратегия/стрелялка**

5



Crime Collection

Тема:

Издатель:

**Требования
к компьютеру:**

Розничная цена:

**Энциклопедия
Zane Publishing**

**2-х CD-ROM (желательно
с CD-changer'ом)**

\$80-\$90

C rime Collection — один из самых популярных мультимедиа-пакетов, продаваемых в Москве. И в этом нет ничего удивительного, достаточно посмотреть на книжные развалы и вы поймете, что самый любимый в народе жанр — детектив. А ведь мультимедиа — это почти та-же книга, просто подача информации здесь более наглядная. К тому же все преступления опи-

санные в Crime Collection действительно происходили в реальной жизни. В пакет входит шесть дисков. Каждый диск — это отдельная интерактивная программа, но всех их объединяет одна — криминальная тема. Crime Collection, как и другие программы изданные Zane Publishing, дает пользователю ряд очень удобных сервисных функций. Речь идет о возможности копировать и выводить на печать иллюстрации и тексты. Для этого имеется специальный интерфейс. Все диски пакета снабжены интерактивным толковым словарем, что очень удобно для пользователей, у которых английский язык не является родным. Разумеется, программы сборника имеют глоссарии и другие инструменты поиска необходимой информации. Говоря о недостатках, нужно отметить, что в программах пакета нет простого механизма быстрой прокрутки страниц. Очень жаль, что полностью отсутствуют видеофрагменты, с ними программы смотрелись бы живее.

Всемирная энциклопедия организованной преступности.

Этот диск расскажет вам о самых знаменитых преступных группировках, существовавших в 20 веке. Преимущественно, речь идет о бандах, действовавших на территории США в 20-х - 30-х годах, об их главарях, истории возникновения, самых громких преступлениях совершенных ими, и об их взаимоотношениях с федеральными властями. Однако, не только знаменитые северо-амери-



Нью-Йоркский потрошитель — Берковитц



Король преступного мира — знаменитый Эл Почино.

канские гангстеры стали героями этого диска, но и их сицилийские и неаполитанские «отцы», японские, колумбийские коллеги и прочие «мафии» и «картели». Только, почему-то о наших российских «черных кошках» — ни слова.

Всемирная энциклопедия убийств. Название этого диска не совсем точно отражает его содержание, поскольку речь идет о 780 политических убийствах, имевших большое влияние на всю политическую историю. Все мы знаем, как ушли из жизни такие личности как Николай Романов, Улоф Пальме, Линкольн, Кеннеди, Ганди, но если вы хотите узнать подробности этих трагических событий — просмотрите Всемирную энциклопедию убийств. Хотим, также, заметить, что более подробную информацию по



Последние кадры Джона Кеннеди в Далассе.

убийству Джона Фитцджеральда Кеннеди вы сможете получить с другого продукта (не входящего в рассматриваемый пакет) — Encyclopedia of the JFK Assassination.

Всемирная энциклопедия убийц 20-го века.

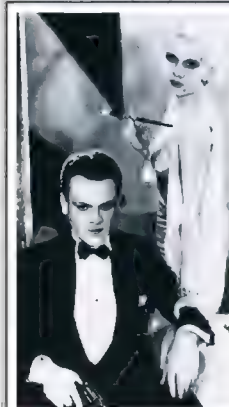
«Герои» этого диска — это славные продолжатели дела «Джека Потрошителя», отпетые головорезы, маньяки и насильники, благодаря своим преступлениям вошедшие во всемирную криминальную историю. На совести каждого из них — десятки жертв, сотни искалеченных жизней.

Недостатком диска является полное отсутствие в нем преступлений, совершенных в нашем Отечестве, к сожалению, очень богатом на такого рода события.

Энциклопедия криминального жаргона. Это один из самых интересных дисков всего пакета. Если вы уже умеете «ботать по фени», то у вас есть шанс научиться делать это по американски. Как говорится: «От сумы и от тюрьмы...»!

Энциклопедия криминального жаргона — это не просто словарь из 16.000 слов и фраз, а скорее самоучитель. Помните, как тяжело давался этот предмет герою фильма «Джентельмены удачи»? У него не было Crime Collection.

Introduction by Jay Robert Nash -- 22:33



grew the chilling order to kill an opponent, "Take him for a ride." During the early 1930s, movie studios took their stories straight from the headlines that bannered the bloody careers of gangsters, bankrobbers, kidnappers, and killers.

One of the first of these was *The Public Enemy*, a starkly brutal portrait of *Prohibition* gangsters starring James Cagney in his first leading role. This *gangster* classic is sludged with *underworld* terms. Cagney enacted the short and violent life of Tom Powers, a profile loosely based on Chicago

Feature 2 16:1 31/42

Один из фрагментов работы «самоучителя».

Всемирная энциклопедия шулеров и мошенников (вольный перевод). Эта сторона преступного мира реже других освещается в прессе и на страницах книг. Однако, для людей, интересующихся этой темой, диск будет очень полезен и даже увлекателен. Он описывает интересные истории, связанные с самыми известными мошенниками. Профессионалы этой «отрасли» могут почерпнуть из него много полезного.

Западно-Американская энциклопедия судей и осужденных. Этот диск будет, пожалуй, менее других интересен нашим пользователям. Его герои — это 600 знаменитых шерифов и их врагов времен освоения Дикого Запада. Хотя, тех кто любит вестерны, программа может заинтересовать. Лично мне описываемые преступления показались очень скучными и старомодными. Наверное, не надо было читать московскую криминальную хронику за последнюю неделю.

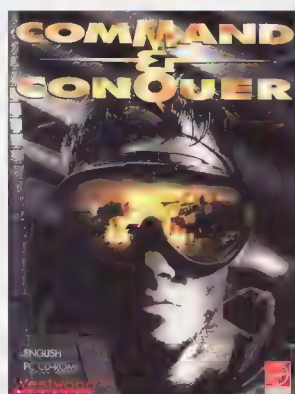


Большое количество текстовой информации и фотографий.

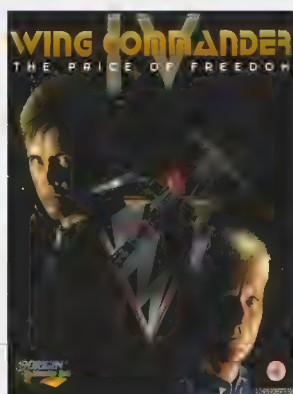
Отсутствие видео-информации. Не освещены громкие преступления, совершенные в России.

Очень увлекательный пакет. Почти детектив.

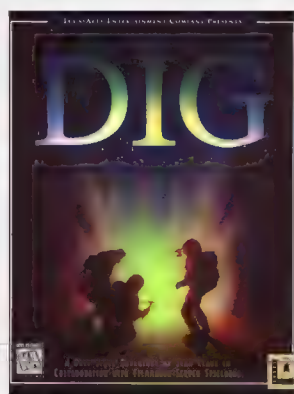




VGE12065\$



EAE400.....79\$



UGE18065\$



SIE38035\$



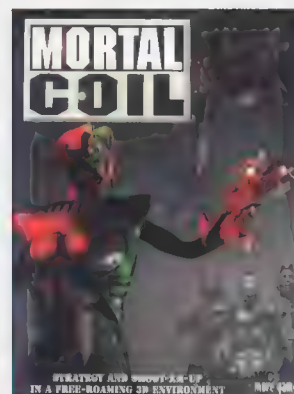
SIE25065\$



VGE13065\$



SIR010.....49\$



VGE14065\$

ЧЕЛОВЕЧЕСТВО, СМЕЯСЬ, РАССТАЕТСЯ С ПРОШЛЫМ

Карл Маркс

GT Interactive

GTE030Hexen.....	59\$
GTE020Mortal Combat III.....	59\$
GTE010Ultimate Doom.....	45\$

Sierra

SIE3103D Ultra Pinball.....	35\$
SIE240Aces Collection.....	45\$
SIE010Aces of the Deep.....	49\$
SIE230Alien Legacy.....	35\$
SIE210Battledrome.....	25\$
SIE170Betrayal at Crondor.....	29\$
SIE290Breach III.....	25\$
SIE330Caesar 2.....	45\$
SIE340Casino Deluxe.....	29\$
SIE270Command: Aces of the Deep.....	45\$
SIE160EarthSiege.....	49\$
SIE165EarthSiege Expansion Disk.....	29\$
SIE020Freddy Pharkas.....	45\$
SIE070Gabriel Knight.....	29\$
SIE390Gabriel Knight II.....	69\$
SIE030Inca 2.....	39\$
SIE090King's Quest 1-2-3-4-5-6.....	49\$
SIE140King's Quest VII.....	49\$
SIE190Larry 1-2-3-5-6 Collection.....	45\$
SIE004Larry 6.....	29\$
SIR010Last Dynasty (Russian manual).....	49\$
SIE110Laura Bow 2.....	29\$
SIE200Lode Runner.....	29\$
SIE320Mother Goose.....	29\$
SIE250Phantasmagoria.....	65\$
SIE280Police Quest Collection.....	45\$
SIE350Police Quest SWAT.....	49\$
SIE130Quest for Glory.....	49\$
SIE380Shivers.....	35\$
SIE120Space Quest 1-2-3-4-5.....	49\$
SIE260Space Quest 6.....	49\$

SIE502Spirou.....	29\$
SIE503The Secret of the Castle.....	29\$
SIE370Thexder.....	49\$
SIE360Torins Passage.....	49\$
SIE300Trophy Bass.....	39\$
SIE501Uncle Archibald.....	29\$
SIE180Woodruff.....	39\$

Sierra Originals

SIE403Aces over Europe.....	14\$
SIE404Battle Bugs.....	14\$
SIE401Goblins 1 & 2.....	14\$
SIE402Goblins 3.....	14\$
SIE407Inca.....	14\$
SIE405Kings Quest 6.....	14\$
SIE406Lost in Time.....	14\$
SIE408Space Quest 4.....	14\$
SIE409Space Quest 5.....	14\$

Microprose

MPC0261942 The Pacific Air War Gold.....	39\$
MPC032Across the Rhine.....	49\$
MPC010Bloodnet.....	39\$
MPC015Colonization.....	39\$
MPC029F-14 Fleet Defender Gold.....	39\$
MPC004Iron Helix.....	39\$
MPC030Machiavelli the Prince.....	45\$
MPC018Master of Magic.....	39\$
MPC011Railroad Tycoon & Civilization.....	35\$
MPC020Star Trek.....	39\$
MPC002Starlord.....	45\$
MPC013Subwar 2050 & Scenario.....	39\$
MPC014Transport Tycoon.....	45\$
MPC017UFO & Master of Orion.....	39\$
MPC012Wild Blue Yonder.....	35\$
MPC028X-COM: Terror from the Deep.....	39\$
MPC016Zeppelin.....	45\$

Electronic Arts

EAE260Bioforge.....	59\$
EAE350Crusader - No Remorse.....	59\$
EAE440CyberMage.....	59\$
EAE460Dungeon Keeper.....	☎
EAE430Extreme Pinball.....	59\$
EAE320Fade to Black.....	65\$
EAE280Hi Octane.....	65\$
EAE150Little Big Adventure.....	55\$
EAE340Magic Carpet 2.....	59\$
EAE330Need for Speed.....	65\$
EAE380NHL Hockey '96.....	59\$
EAE450Psychic Detective.....	☎
EAE420ShockWave Assault.....	55\$
EAE410System Shock Enhanced.....	59\$
EAE390Theme Park.....	55\$
EAE210Ultima VIII + SAPS.....	49\$
EAE370US Navy Fighters GOLD.....	65\$
EAE360Warlords 2 Deluxe.....	59\$
EAE400Wing Commander IV.....	79\$
EAE220Wings of Glory.....	59\$

Electronic Arts CD-ROM Classics

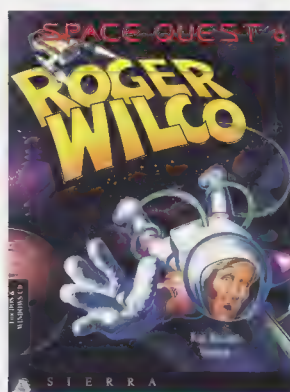
EAC110Complete Ultima VII.....	16\$
EAC050Kasparov's Gambit.....	16\$
EAC120Labyrinth of Time.....	16\$
EAC030Michael Jordan in Flight.....	16\$
EAC150NHL Hockey.....	16\$
EAC160Noctropolis.....	16\$
EAC140PGA Tour Windows.....	16\$
EAC060Populous II & PowerMonger.....	16\$
EAC070Seal Team.....	16\$
EAC090SeaWolf.....	16\$
EAC100Shadow Caster.....	16\$
EAC130Space Hulk.....	16\$
EAC020Strike Commander.....	16\$



VGE17065\$



EAE320.....65\$



SIE26049\$



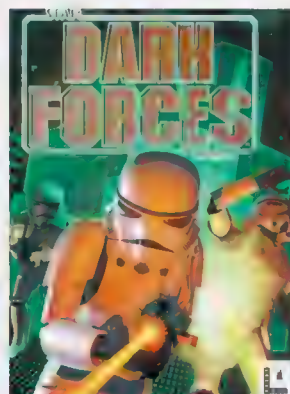
VGE09065\$



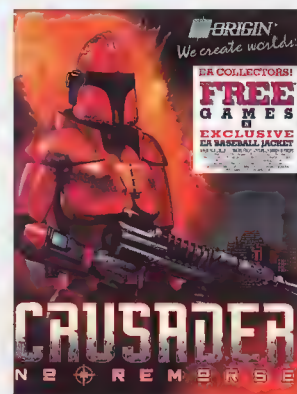
VGE15059\$



GTE02059\$



VGE05065\$



EAE350.....59\$

...ИГРАЯ — ВСТРЕЧАЕТСЯ С БУДУЩИМ

Лампорт

EAC080Syndicate16\$
EAC170System Shock16\$
EAC180Ultima Underworld I & II.....16\$
EAC190Wing Commander Armada.....16\$
EAC010Wing Commander II16\$
EAC040Wing Commander Privateer.....16\$

Virgin

VGE170Ascendancy65\$
VGE010Beneath a Steel Sky59\$
VGE120Command & Conquer65\$
VGE020Creature Shock49\$
VGE050Dark Forces65\$
VGE200Eleventh Hour65\$
VGE100Flight Unlimited65\$
VGE090Full Throttle65\$
VGE260Heart of Darkness65\$
VGE250Indycar Racing II55\$
VGE060Iron Assault55\$
VGE030Kyrandia 355\$
VGE070Lost Eden55\$

VGE130Mission Critical65\$
VGE140Mortal Coil65\$
VGE040Nascar65\$
VGE210Power, Corruption & Lies I.....59\$
VGE190Rebel Assault II69\$
VGE150Screamer59\$
VGE240Shannara49\$
VGE080Temptation65\$
VGE280Terra Nova65\$
VGE110The Daedalus Encounter65\$
VGE180The Dig65\$
VGE230Tilt49\$
VGE270Toonstruck65\$
VGE160Voodoo Lounge59\$
VGE220Zone Raiders49\$

The White Label

VGE505Buzz Aldrin's Race into Space.....19\$
VGE501Conspiracy17\$
VGE511Dawn Patrol19\$
VGE509Day of the Tentacle17\$

VGE512Dream Web23\$
VGE503Hand of Fate23\$
VGE502Indycar17\$
VGE504Lands of Lore23\$
VGE506Overlord17\$
VGE510Rebel Assault19\$
VGE508Sim City Enhanced19\$
VGE507The Seventh Guest19\$

US Gold

USG1801830: Railroads45\$
USG100Armored Fist49\$
USG200Buried in Time59\$
USG010Empire Deluxe39\$
USG080JourneyMan Project Turbo35\$
USG120LucasArts Double Pack49\$
USG140PowerDrive49\$
USG160Rise of the Triad49\$
USG210Terminal Velocity49\$
USG220Werewolf vs Comanche55\$
USG190Zorro45\$

Вниманию торговых фирм и магазинов!

Компания LAMPORT предлагает вам расширить свой ассортимент за счет лучших лицензионных компьютерных игр от Electronic Arts, Virgin, Microprose, Sierra, U.S. Gold, GT Interactive. Тптовые поставки со склада в Москве, скидки до 50%, товарный кредит, поддержка рекламными материалами — это то, что делает ваш бизнес не только выгодным, но легким и приятным.

Звоните нам: тел: (095) 125 1101, факс: (095) 124 6701

e mail: info@lamport.msk.ru

 **LAMPORT**
COMPUTER COMPANY

117218, МОСКВА улица КЕДРОВА, 14, КОРПУС 1, ТЕЛЕФОН 125-11-01

Для Взрослых



Diva X - Ariana Pixis Interactive

\$60

Тhe DIVA-X Collection — это серия CD-ROMов, с участием красивейших женщин мира: от известных моделей до обычных девушек. Вся разно-



образность сексуальных желаний женщины проиллюстрирована на каждом диске. В данном выпуске Diva X — Ariana Вы встречаете очень красивую девушку и она приглашает Вас к себе в отель, а дальше все зависит от Вас.

Chameleons VCA Interactive

\$50

Винтерактивной игре Chameleons Вы должны будете очень аккуратно



выполнять все задания игры. В награду Вы увидите откровенные видео фрагменты с участием известных порнозвезд. Чем больше Вы допустите ошибок, тем меньше интересного девушки покажут Вам.

Hollywood Body Double Future Rom/Rapture

\$55

В Hollywood Body Double Вы становитесь режиссером видео с участием бывшей девушки журнала Playboy Shelley Michelle и других актрис. На пути к успеху Вам будет мешать глава студии. После нескольких попыток Вы сможете справиться с ним и перед Вами предстанет самое интересное. Вы начнете снимать фильм и девушки будут позировать перед Вами в самых разно-



образных пикантных позах. Учитывая, что все это происходит в полноэкранном видео с вполне приличной графикой, в Hollywood Body Double есть на что посмотреть.

Immoral Combat Zane Interactive

\$45

В Immoral Combat Вы играете менеджера симпатичной девушки-борца. Но сначала Вам следует ее разыскать, задавая вопросы разным людям. После того, как Вы найдете девушку, Вы должны подготовить ее к бою с пятью



противницами. Игра не очень интересная и рассчитана на несколько странный вкус.

Scissors N Stones Pixis Interactive

\$50

Сcissors N Stones — очень простая и в меру веселая игра с красивой девушкой



Space Sirens 2 Pixis Interactive

\$55

Сpace Sirens пользовался большим успехом среди CD-ROMов для взрослых, продолжение обещает также стать хитом. Идея и сюжет игры приблизительно те же. Сначала Вы должны уничтожить определенное количество инопланетян и перед Вами предстанет Мими, первая из трех сирен, которых Вам следует удовлетворить. Она покажет Вам на замороженных мужчин, которые не смогли справиться со своей непростой задачей, если у Вас ничего не получится, то Вас ожидает такая же участь.

на раздевание. В игре задействован интерфейс, который очень похож на то, что мы видели в Space Sirens. Компания Pixis Interactive сейчас использует эту находку для большинства своих продуктов.

Interactive Adventures of Pussyman VCA Interactive

\$55

Эта интерактивная программа о путешествиях одного мужчины, которым, естественно, будете управлять Вы взбудоражит вообра-



жение многих мужчин. Откровенные сцены с красивыми девушками делают этот диск достойным приобретением.



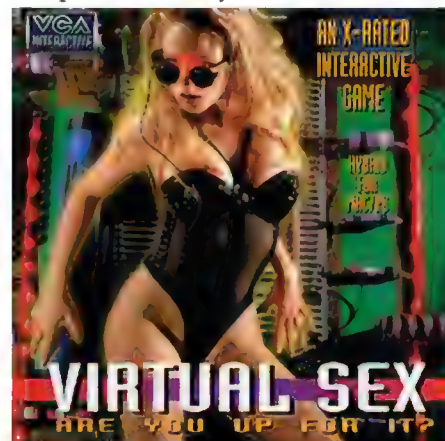
В графике и в интерфейсе Space Sirens 2 произошли положительные изменения со времен первой части. Во-первых, Вы играете не в окошке, а на полном экране. Вы также можете менять порядок появления сцен в меню опций, что позволяет играть Вам в Space Sirens 2 немного по-новому каждый раз.

Virtual Sex VCA Interactive

\$55

Вданной игре Вы можете попробовать свои способности по ублажению женщин на трех красавицах - девушке

блельщице (J.R. Carrington), медсестре (Tyffany Million) и стюардессе (Missy). Начнете Вы с самого маленького, но постепенно Вам будет разрешено все больше и больше. Девушки будут Вам советовать как лучше выполнять свои обязанности. А если Вы достигнете успеха со всеми тремя девушками по очереди, то Вы уведите два очень



откровенных видео фрагмента с известной порно звездой Kelly O'Dell.

Virtual Vixens Pixis Interactive

\$50



Эта игра очень похожа на Space Sirens. Вам надо спасти друга от злобной, но красивой девушки Crystal, а по дороге удовлетворить трех красоток — Virtual Vixens. Если Вы справитесь, то очередь дойдет до самой Crystal.



Секреты



Fury³ Microsoft Home

Коды

FIMTUFFF — временная неуязвимость.

ICUNOMO — невидимость.

LIVITUP — включение турбо.

PACKIN1-PACKIN7 — вооружение.

WORMIT1-WORMIT9 — прыжок к новой планете.

URDUSTD — уничтожение всех врагов в зоне видимости.

SSMOKIN — режим турбо.

STPNSHP — зависание на месте.

JUMPNIT — переход к следующей миссии.

TUFENUF — включение энергетического щита.

TRYMEON — неуязвимость.



Tyrian Eclipse

Коды

Чтобы сработали эти коды, их надо ввести на экране главного меню:

ENEMY — полет на вражеской U-боевой машине.

STEALTH — полет на боевой машине Ниндзя

STORMWIND — простейшая боевая машина.

TECHNO — экспериментальная боевая машина.

WEIRD — полет на боевой машине морковки с оружием в виде бананов.

DESTRUCT — возможность сыграть в секретную игру.

Чтобы стать невидимым, нажмите во время игры одновременно **F2**, **F3** и **F6**.

Чтобы пропустить следующий уровень, нажмите одновременно **F2**, **F6** и **F7**.

Чтобы включить режим супер турбо, нажмите **Backspace** и **1**.

Чтобы поставить режим сложности на самый трудный, введите заглавную **G**.



Crusader: No Remorse Origin

Коды

Чтобы сделать доступным режим кодов, во время игры наберите: **JASSICA16**.

Нажмите **F10**, чтобы получить оружие, боеприпасы и специальные предметы.

Нажмите **CTRL-F10**, чтобы стать неуязвимым для Ваших противников.

Mortal Kombat 3 Midway

Смерть, Анималитис, Младенчество, Братание для всех бойцов

Эти коды помогут Вам победить Ваших противников.

Jax

Смерть: Вниз, Вперед, Вниз, Удар рукой снизу.

Анималитис: Нажмите и держите кнопку Удара рукой снизу, Вперед, Вперед, Вниз, Вперед, отпустите кнопку Удара рукой снизу.

Младенчество: Вниз, Вниз, Вниз, Удар ногой снизу.

Братание: Удар ногой снизу, Бег, Бег, Удар ногой снизу.

Kabal

Смерть: Блок, Блок, Блок, Удар ногой сверху.

Анималитис: Нажмите и держите кнопку Удара рукой сверху, нажмите Вперед, Вперед, Вниз, Вперед, отпустите кнопку Удара рукой сверху.

Младенчество: Бег, Бег, Удар ногой снизу.

Братание: Бег, Удар ногой снизу, Бег, Бег, Вверх.

Kano

Смерть: Нажмите и держите кнопку Блока, нажмите Вверх, Вверх, Назад, Удар ногой снизу.

Анималитис: Нажмите и держите кнопку Удара рукой сверху, нажмите Блок, Блок, Блок, отпустите кнопку Удара рукой сверху.

Младенчество: Вперед, Вперед, Вниз, Вниз, Удар ногой снизу.

Братание: Удар ногой снизу, Бег, Бег, Удар ногой сверху.

Kung Lao

Смерть: Вниз, Вниз, Вперед, Вперед, Удар ногой снизу.

Анималитис: Бег, Бег, Бег, Бег, Блок.

Младенчество: Вниз, Вперед, Вперед, Удар рукой сверху.

Братание: Бег, Удар рукой снизу, Бег, Удар ногой снизу.

Liu Kang

Смерть: Бег, Блок, Блок, Удар ногой снизу.

Анималитис: Вниз, Вниз, Вниз, Вверх.

Младенчество: Вниз, Вниз, Вниз, Удар ногой сверху.

Братание: Вниз+Бег, Вниз+Бег, Вниз+Бег.

Nightwolf

Смерть: Бег, Бег, Бег, Блок.

Анималитис: Вперед, Вперед, Вниз, Вниз.

Младенчество: Вперед, Назад, Вперед, Назад, Удар рукой снизу.

Братание: Вниз+Бег, Вниз+Бег, Вниз+Бег.

Sector

Смерть: Быстро нажмите Вниз+Бег, Вниз+Бег, Вниз+Бег.

Анималитис: Вперед, Вперед, Вниз, Вверх.

Младенчество: Назад, Вниз, Вниз, Вниз, Удар ногой сверху.

Братание: Вниз+Бег, Вниз+Бег, Вниз+Бег.

Shang Tsung

Смерть: Нажмите и держите кнопку Удара рукой снизу, нажмите Вниз, Вперед, Вперед, Вниз, отпустите кнопку Удара рукой снизу, Нажмите и держите опять кнопку Удара рукой снизу, нажмите Вниз, Вперед, Вниз, Вперед, отпустите кнопку Удара рукой снизу.

Анималитис: Нажмите и держите кнопку Удара рукой сверху, Бег, Бег, Бег, отпустите кнопку Удара рукой сверху.

Младенчество: Бег, Бег, Бег, Удар ногой снизу.

Братание: Удар ногой снизу, Удар ногой снизу, Бег, Бег.

Sheeva

Смерть: Вперед, Вперед, Вниз, Вниз, Вперед, Удар рукой снизу.

Анималитис: Бег, Блок, Блок, Блок, Блок, Удар рукой сверху.

Младенчество: Вниз, Вниз, Вниз, Назад, Удар ногой сверху.

Братание: Вперед, Вперед, Вниз, Вперед, Удар ногой сверху.

Shindol

Смерть: Бег, Блок, Блок, Бег+Блок.

Анималитис: Вперед, Вперед, Вверх, Удар рукой сверху, Вперед, Вперед, Удар рукой сверху.

Младенчество: Бег, Бег, Бег, Вверх.

Братание: Бег, Бег, Бег, Бег, Бег, Вверх.

Sonya

Смерть: Назад, Вперед, Вниз, Вниз, Бег, Вниз, Вниз, Вниз, Вперед, Удар ногой снизу.

Анималитис: Нажмите и держите кнопку Удара рукой снизу, нажмите Назад, Вперед, Вниз, Вперед, отпустите кнопку Удара рукой снизу.

Младенчество: Вниз, Вниз, Вперед, Удар ногой снизу.

Братание: Назад, Вперед, Назад, Вниз, Бег.

Stryker

Смерть: Вниз, Вперед, Вниз, Вперед, Блок, Вниз, Вперед, Вниз, Вперед, Блок.

Анималитис: Бег, Бег, Бег, Блок, Подсечка, Бег, Бег, Бег, Блок, Подсечка.

Младенчество: Вниз, Вперед, Вперед, Назад, Удар рукой сверху.

Братание: Удар рукой снизу, Бег, Бег, Удар рукой снизу.

Sub-Zero

Смерть: Назад, Назад, Вниз, Назад, Бег, Вниз, Вперед, Назад, Удар ногой сверху.

Анималитис: Вперед, Вверх, Вверх, Вверх, Вверх.

Младенчество: Вниз, Назад, Назад, Удар ногой сверху.

Братание: Удар ногой снизу, Удар ногой снизу, Бег, Бег.

Syrah

Смерть: Бег, Блок, Бег.

Анималитис: Нажмите и держите кнопку Блока, нажмите Вверх, Вверх, Вниз, Вниз.

Младенчество: Вперед, Вперед, Назад, Удар рукой сверху.

Братание: Бег, Бег, Бег, Вниз.

Smoke

Смерть: Вверх, Вверх, Вперед, Вниз.

Анималитис: Вверх, Вперед, Вперед, Блок.

Младенчество: Вниз, Вниз, Назад, Назад, Удар ногой сверху.

Братание: Бег, Бег, Бег, Удар ногой сверху.

Hexen — Beyond Heretic GT Interactive

Коды

SATAN — режим God

NRA — все виды оружия

INDIANA — все виды предметов

LOCKSMITH — получить все ключи

MAPSCO — код карты

BUTCHER — убивает всех монстров на уровне

SHERLOCK — все предметы головоломки

SHADOWCASTER — изменить тип героя

DELIVERANCE — режим Pig

INIT — начать уровень заново

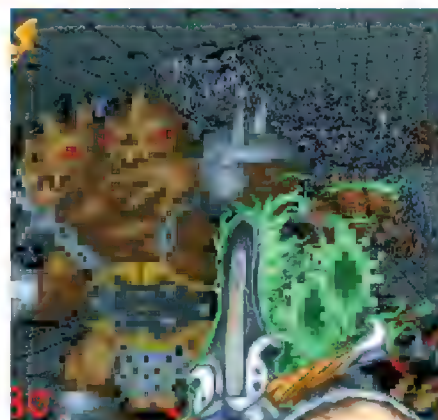
WHERE — показать X, Y, Z позицию

PUKE — код сценария Script code

TICKER — скорость изменения кадров

NOISE — отладка звука

CONAN — потеря всего оружия



Disk World Psygnosis

Тактика прохождения

Сперва исследуйте предметы, находящиеся у Вас в спальне. Там стоит шкаф, а на нем чемодан. Вы попытаетесь его открыть, но у Вас ничего не получится, тогда ударьте по нему ногой и он откроется. Внутри находится кошелек.



Получив кошелек, отправляйтесь вниз. По левой стороне, слева от статуи, находится темная комната. Рядом с дверью есть факел, но его нечем зажечь. Возьмите метлу, прислоненную к стене и возвращайтесь в спальню.

В спальне храпит чемодан (не удивляйтесь), разбудите его метлой и отправляйтесь в путеше-

ствие, а чемодан будет сам нести Ваши вещи.

Начать Ваши исследования следует с места преступления — библиотеки. Спросите библиотекаря Орангутанга о книге. Орангутанг попросит библиотечную карточку в виде банана, который висит у Вас на кухне.

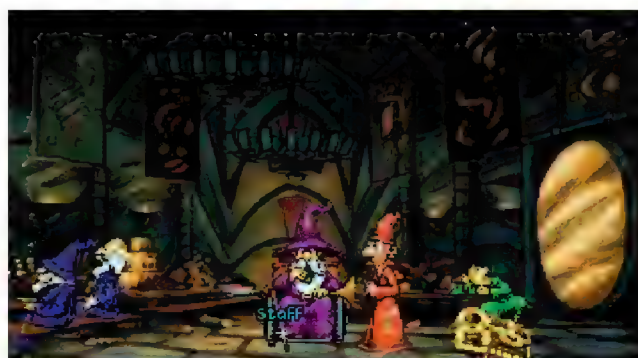
Когда Вы будете исследовать книгу Dragon's Lair, Вы увидите чертеж странного устройства. Текст на схеме полностью нечитаем и Вам придется обратиться к АрхиКанселору. Он Вам расскажет о компонентах, из которых состоит устройство для обнаружения дракона —

волшебный жезл, металлический контейнер, веревка-проводник, чертенок и дыхание дракона.

Волшебный жезл принадлежит старому мудрецу,

который почти не видит и не слышит, поэтому не составит большого труда украсть у него жезл — просто замените его на метлу.

Остальные компоненты лежат за стенами Университета, а Вы не можете открыть ворота, чтобы покинуть его. К счастью для Вас, на скамеечке рядом с прудом сидит волшебник. Пообщай-





тес с ним некоторое время, и он покажет Вам волшебство, необходимое для открытия ворот.

После первой неудачной попытки исполнить заклинание Вы увидите, как лягушка запрыгнет на лилию: возьмите ее, она Вам пригодится впоследствии. Вторая попытка все-таки откроет ворота.

На карте, расположенной выше, изображены все места, которые Вы должны посетить. Порядок сбора компонентов не име-

те, и из него выползет червяк. Возьмите червяка себе.

Затем поговорите с мальчиком на улице. Через некоторое время мальчик научит Вас, как воровать из карманов. Попробуйте свое новое умение на улице и отправляйтесь в офис местного Ретрофенолога, который находится на площади. При входе в офис Вас попросят подождать в приемной с двумя другими пациентами, среди которых Milk Maid. Она по-

делится с Вами полезной информацией. На стене висит сачок для ловли бабочек, но Вы не можете его достать. Выйдите из офиса и возвращайтесь. Теперь кресло под сачком свободно и Вы можете взять его.

Теперь идите во дворец. В нем очень много геро-



ет значения, но он должен быть максимально эффективным.

Идите на площадь, возьмите помидор и бросьте его в сборщика налогов. Вернитесь и возьмите еще один помидор. Вы его урони-

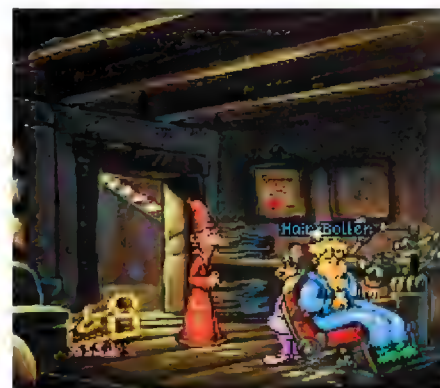
те, с которыми можно поговорить, но только один объект, который нужно взять. Но прежде всего Вы должны пройти двух охранников, чтобы попасть во дворец. Вам нужно просто погово-

рить с одним из них. Вы должны заставить этого охранника подумать, что второй охранник говорит о его жене, и тогда он сам разберется со своим напарником. А один охранник не будет для Вас помехой, и Вы сможете войти во дворец.

Поговорите здесь со всеми героями, потому что они дадут Вам много полезной информации. Потом идите в комнату дураков (Fool's room), где Вы должны найти маленькое зеркало.

Теперь идите на конюшню (Livery Stable). Поищите мешок и возьмите из него немного кукурузы. Потом идите на улицу.

В зависимости от того, на какой стороне улицы Вы окажетесь, Вы натолкнетесь либо на магазин игрушек (Toy Shop) либо на парикмахерскую (Barber Shop). В магазине игрушек возьмите веревку и игрушку, игрушка может пригодиться Вам позднее.



В парикмахерской поговорите с клиенткой. Вы должны убедить ее, что ей намного больше идут прямые волосы. Если Вы сделаете это, то парикмахер снимет с ее волос бигуди и положит их к себе в карман. Вот здесь Вам пригодится опыт вора-карманника. Но сначала Вы должны сделать маленькую диверсию. Разговаривая с парикмахером, Вы навеете на

него воспоминания о его бывшей любви Milk Maid. Когда над его головой возникнет шар с ее образом, используйте опыт вора-карманника и залезьте в его карман. Но он будет мечтать только несколько секунд, так что Вы можете сделать ни одну попытку, чтобы выполнить это задание. Теперь у Вас есть веревка-проводник.

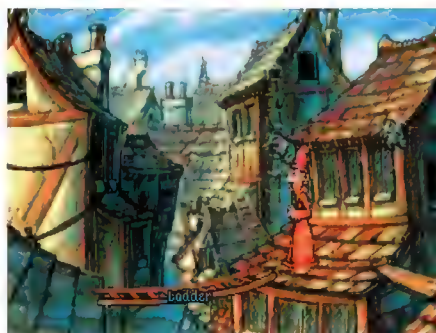


Покиньте улицу и двигайтесь в сторону аллеи. На полпути туда есть квадратный камень, который является волшебным лифтом. Если Вы встанете на него, то он перенесет Вас на крыши домов. Но перед тем, как сделать это, вытащите из своего багажа зеркало и положите его в свой инвентарь.

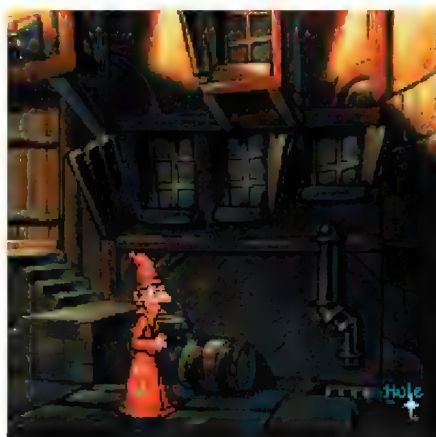
На крыше Вы можете поговорить с трубочистом. Потом обратите внимание на шпиль, который находится на расстоянии. Кликните на него, чтобы попасть туда. Кликните на конец флагштока, чтобы забраться на него. Возьмите зеркало и поднесите его к концу флагштока, чтобы укрепить там. Затем кликните на зеркало, чтобы настроить его так, чтобы оно отражало свет прямо на спящего на вершине башни дракона. Так как драконы любят блестящие объекты, то зеркало привлечет его. А все драконы тщеславны, поэтому он начнет прихорашиваться, глядя в

зеркало, вздохнет, когда закончит, и зеркало затуманится от его дыхания.

Покиньте шпиль и вернитесь на крыши. Идите в сторону лестницы, пересекающей узкую аллею, и кликните на нее. Она упадет и попадет прямо в ваш багаж. Чтобы вернуться назад на землю, кликните на ближайшее окно.



Идите до конца аллеи и войдите в магазин алхимика (Alchemist's shop). Поговорите с алхимиком, а потом порыскайте вокруг. Найдите камеру и фляжку с горячим маслом. Внутри камеры находится чертенок. Положите кукурузу в горячее масло, и это приведет к образованию шквала попкорна, что напугает чертенка, и он убежит вниз по водосточной трубе и спрячется в мышиной норе. Привяжите к веревке червяка и попробуйте выманить чертенка из норы. Когда он выйдет оттуда, Вы можете схватить его.



Вернитесь назад к невидимому университету (Unseen University). Найдите проход, который идет вокруг задней части здания. Там есть дверь и окно, которые выходят на кухню. В прошлом разговоре с поваром он предупредил Вас, что пойдет и пожалуется, если опять произойдет что-то необычное. Закрепите лестницу на окне. Потом положите сачок для ловли бабочек в свой инвентарь. Заберитесь по лестнице к окну. Когда повар подбросит вверх блин, воспользуйтесь сачком, чтобы поймать его. Когда Вы сделаете это, повар подумает, что колдуны опять взялись за свои старые трюки, и уйдет из кухни. Вернитесь, чтобы войти на кухню, и возьмите сковороду, которую он оставил за металлическим контейнером.

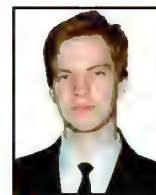
Теперь у Вас в распоряжении все компоненты, которые Вы должны вернуть в офис Archchancellor. Отдайте все пять компонентов Archchancellor. Он сделает из них металлический детектор.

Теперь Вы появитесь на городской карте с металлическим детектором. Пройдитесь по городу, слушая его пищание. Как и у обычного детектора, его пищание усилится, когда Вы приблизитесь к сокровищам дракона. Когда Вы найдете их, дракон скажет, что он уходит, и отдаст Вам сокровища.

Это конец главы. Неиспользованные предметы еще пригодятся вам в дальнейшем. Не забывайте то, что вы видели, потому что у Вас может позже возникнуть необходимость вернуться сюда.



Сергей ЛЯНГЕ

*Не всякая пуля — дура ...*

ТАКТИКА

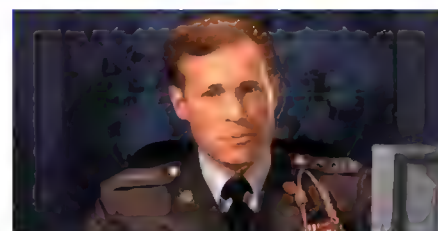
Находящаяся перед Вами статья открывает рубрику «ТАКТИКА», в которой мы собираемся делиться со своими читателями опытом прохождения каких-то игр, не обязательно новых, но показавшихся интересными авторам журнала.

Нам не хочется, чтобы это было чем-то похоже на «солюшен-н'ы» или какой-то другой тип секретов — скорее это будет чем-то вроде субъективных мнений, которые не будут ни в коей мере кому-либо навязываться.

Также мы собираемся публиковать авторские работы наших читателей — те, которые по мнению независимых экспертов (у нас есть и такие) будут отбираться из нашей почты.

Вести рубрику буду я — Сергей Лянге — так что читайте, пишите, соглашайтесь, не соглашайтесь, предлагайте свои решения... Все будет учитываться и, по мере возможности, публиковаться.

Итак, начнем...



Всегда, когда чего-нибудь очень долго ждешь, в голове складывается некое такое действо, скажем, картина чего-то особенно замечательного и неповторимого. И Вы начинаете со страхом и надеждой ждать — когда же это произойдет...

Все мы хорошо помним Dune 2, игру послужившую толчком для появления нового вида стратегических игр — управление большой массой войск в реальном времени. Вдохновленные успехом Dune2, производители стратегических игр предложили свои варианты а la Dune (примером может послужить нашумевший Warcraft и его «молочный брат» — Warcraft II). Видел я даже одну японскую или китайскую игру, — очень по-

хожую на Dune2. Отличием был лишь сам стратегический продукт, ради которого, собственно говоря, весь сыр-бор разгорелся.

И вот **Command & Conquer**. Но это не ожидаемая Dune 3, уважаемые господа, это C&C. Конечно есть строительство базы и других не менее нужных помещений, но это есть у любой стратегической игры. C&C — это более сложная игра, какими-то моментами похожая на Cannon Fodder и Theatre of Death. Вообще, о качестве игры можно судить по тому, как о ней говорят люди, которым удалось в нее поиграть: «думоподобная», «как в Wing Commander'e», «как в Dune», «ну, просто тетрис» и т.д. Мне кажется, что C&C войдет в историю компьютерных игр как **Command & Conquer**, а не как клан Dune 2.



Завязка игры заключается в том, что в мире существуют два мафиозно-бандитских клана, которые занялись дележкой зон влияния по всему миру, причем, GDI (Global Defence Initiative — Система Глобальной Защиты) — это «хорошие» бандиты, а NOD (Brotherhood of NOD — Братство Скорпиона) — «плохие». Дележ идет не простой, а идет борьба за контроль над рынком тибериума, который является сверхновым и сверхценным источником энергии. В зависимости от того, за кого Вы решили играть, Ваша первая миссия заключается в уничтожении противника (у GDI) или в уничтожении деревеньки, сочувствующей Вашему оппоненту (у NOD). Техника разнообразна и многофункциональна. Пехотным частям тоже есть что предоставить. Причем, у каждой группировки свои типы техники и пехоты, в общей сложности пропорциональные по силе, но разные по возможной тактике их использования. Так, у GDI есть метатели гранат, а у NOD — гранатометчики. Эффект от применения одного и другого оружия, в принципе, одинаков — два прямых попадания, и противник исчезает, хотя гранатометчики и бьют дальше, и заряд у них по-

сильнее. Если гранадеров правильно расположить, дать им приказ «после отбития атаки вернуться на старые позиции», Вы можете поставить такой заслон, который не пробьет никто. Конечно, Вам придется время от времени посылать свежие подкрепления, но на этом почти все Ваши проблемы будут решены.

Лично я сторонник проведения окопных войн 1914-1917 гг. Постепенно отстраиваясь и множа свои ряды, я жду момента, когда можно будет выделить достаточно большую часть войск для атаки позиций противника, не оставляя без защиты свою базу. Отмечу, что нежелательно бросаться на противника с одними гранадерами — в случае появления БТР'ов, танков или харвестеров противника Ваши люди будут нещадно подавлены, Вы потеряете потраченную на них кучу денег и останетесь без ударной группы, а Ваш оппонент получит возможность совершить контратаку.

А теперь не помешает рассказать о предлагаемых Вам воинских частях:

Самой слабой боевой единицей являются штатские, которые остаются после продажи или уничтожения зданий. Максимум, на что они способны, так это поучаствовать в уничтожении какой-нибудь вражеской постройки. Убиваются практически с первого попадания.

Самая дешевая боевая единица — это пехотинцы (Minigunner). Они по сути дела статисты. Два гранадера могут уничтожить до четырех пехотинцев одним броском. На что они могут согнуться, так это на уничтожение мирных жителей да на изучение территории. Хотя, в принципе, большое количество пехотинцев (человек сорок-шестьдесят) может принести значительный урон. Как и другие типы «пешеходных» войск, они могут перемещаться на десантных бронированных машинах и вертолетах. Если Вы захотите, то они будут прятаться в кустах и отстреливать одиноких противников, ползая по земле. А можно поставить их плечом к плечу и они будут отбивать атаки, преследуя отходящего врага или просто будут патрулировать территорию, и Ваш оппонент точно не пройдет незамеченным. Есть некоторая особенность C&C в отличие от игр типа The Perfect General II, где пехота может преодолевать водные преграды и бездорожье — ни один род войск в C&C, за исключением летающих частей, не может перебраться через реку в любом месте, где Вам вздумается — возможны переходы лишь через мосты и броды, а их не так уж много —

так что для полной безопасности Вам достаточно иметь контроль над этими пунктами, и можно жить спокойно до тех пор, пока не появятся грузовые вертолеты.

Далее по ранжиру идут гранадеры (Grenadier) и гранатометчики (Bazooka). Гранатометчики стреляют с более дальнего расстояния, но если Ваша пехота залегла, то вероятность попадания противника практически равна нулю. Лично мне больше импонируют гранадеры. Как эффектно группа в пять-шесть гранадеров уничтожает пехоту и бронетехнику, или рушит ограждения, или взрывает артиллерийскую установку! Хочу заметить, что частота выбрасывания гранат несколько больше частоты выстреливания реактивных снарядов гранатометчиками. Но пользоваться ими надо осмотрительно. Первое время под горячую руку моих гранадер попадали свои же бедаогаи-пехотинцы, радиус действия оружия которых значительно меньше. Когда Вы решите, что пора нанести удар Вашему противнику, смело ведите на штурм группы гранадер, но не забудьте предоставить им эскорт из трех-пяти единиц бронетехники — на случай появления танков, броневинов или харвестеров противника.

Я некоторое время не мог понять, зачем нужны инженерные части (Engineer), которые, кстати, стоят значительно дороже, чем мои любимые гранадеры. Стрелять они не хотят, танки не ремонтируют, бегают плохо, погибают очень легко — в общем что-то вроде наших техников. Но оказалось, что это очень полезный род войск. Представьте: доходит-таки один из них до вражеской базы, кладнокровно забирается внутрь и через пару секунд это помещение становится Вашим. Можете его эксплуатировать как свое законное, а можете просто продать, если есть опасность его потерять.

Самый же эффективный тип пехоты — красные береты (Commando). Они вооружены чем-то вроде дальнобойной винтовки с оптическим прицелом и убийной мощностью малокалиберной пушки. Например, пехотинцы убиваются с первого же попадания. Но это не самое главное в командос, еще они могут взрывать при помощи часовых мин, правда с очень маленьким временем задержки, строения противника. Единственное — ему надо сразу же убежать из заминированного места, а иначе можно потерять часть жизненной силы.

Еще Вам встретятся огнеметчики (Flamethrower) — обладающие доста-

точно мощным оружием, стреляющим с близкого расстояния, способным с одного попадания сжечь несколько пехотинцев. Но огнемет очень опасен: если Вы ведете группу огнеметчиков и одного убивают, то взрыв от баллонов его огнемета может уложить еще несколько Ваших солдат, вызвав цепную реакцию.

И последний вид пехотных войск — это бойцы-химики. Но мне кажется, что нечестно использовать этот вид оружия.

Теперь перейдем к бронетехнике. Самым слабым является NOD Buggy (у NOD) — маленькие броневички. Полезны при погроме пехотинцев, но маломощны и выдерживают полтора залпа группы гранатометчиков из пяти человек (кстати, пять — это самый удобный размер пехотных отделений — в случае такого количества пехотинцы встают очень плотной и компактной группой). На мой взгляд, их стоит использовать только ради их быстрого (по сравнению с пехотой и тяжелыми танками) перемещения, для завязки боя и выманивания противника.

Далее идут HUMM-VEE, которые являются основными бронированными машинами GDI и выступают в противовес NOD Baggy. Они чуть-чуть сильнее и быстрее, чем аналог NOD, но этого чуть-чуть хватает для того, чтобы они выходили победителями из поединка с NOD Buggy.

Более быстрыми и мощными являются «бисеклы» NOD — еще один представитель бронемашин.

Броневики APC (у GDI) — это аналог наших БМП: они могут перевозить и защищать своей броней до пяти пехотинцев. Эта бронемашинка очень актуальна при переброске пехотных частей на удаленные участки территории военных действий. Чуть более медленные, чем БТР'ы (HUMM-VEE). С легкостью давят пехоту.

Легкие танки (у NOD) — Light Tank — мощное оружие против пехоты и одиноких бронемашин, но очень медленны и неповоротливы. Настолько, что группа гранадер, при известной осторожности, легко уничтожает его, причём почти без потерь. Также как и APC, способны спокойно уничтожать врага.

Средние танки (у GDI) — Medium Tank — обладают большей мощностью, чем легкие танки, и теми же недостатками. Оружие танка может нанести значительный урон бронетехнике, постройкам Вашей или вражеской базы, но по пехоте попадает плохо и если пехота залегла в лесополосе или

просто в поле и мечет в Вас гранатами, то можете и не стараться уничтожить ее метким огнем своей пушки — просто прокатитесь по ней танком.

Самым мощным танком является Mammoth Tank — монстр полей сражения. Несколько таких танков могут внести такой беспорядок в стане врага, что он может стать гибельным для Вашего противника.

У NOD тоже есть свои достижения — Stealth Tank — который невидим до тех пор, пока не начнет атаковать Ваши позиции и Flame Tank с огнем вместо орудия.

Еще мне встретились передвижные гаубицы у NOD (Mobile Artillery) и что-то вроде мобильных ракетных установок ближнего действия на гусеничном ходу — Mobile Launcher System. И те, и другие достаточно неповоротливы, но поражают дальностью и убойной силой — лучшего и не пожелаешь для ведения артобстрела и предварительного отстрела приближающегося врага.

От наземных частей перейдем к описанию авиации. Ее-то как раз очень мало. Не считая грузовых самолетов, привозящих на аэродромы технику, которыми нельзя управлять, и бомбардировщика, сжигающего заказанные Вами участки территории противника, Вы имеете всего два типа вертолетов: грузовой (Transport Helicopter), рассчитанный на перевозку пяти единиц пехоты — ужасно медленный и являющийся хорошей мишенью практически для всех, и Orca у GDI (Attack Helicopter у NOD) — небольшой очень маневренный вертолет-истребитель, вооруженный ракетными снарядами.

А теперь приступим к описанию тактики прохождения нескольких первых миссий самой игры. Мне больше импонируют Global Defence Initiative (GDI), поэтому я выбираю их.

Первая миссия.

Перед Вами немного открытой территории, четверка Ваших солдат и передвижная база. Правда, плавают у



самого берега катерок с ракетной установкой, но он не в счет — он живет своей собственной жизнью.

Прежде всего Вам надо превратить Вашу мобильную базу в Construction Yard — достаточно ценную постройку, если учесть, что только она дает возможность производить все необходимые для Вашей военной программы здания и укрепления. У Вас 2000 денежных единиц, так что можете приступать к строительству. Сначала надо построить Power Plant, который будет в дальнейшем снабжать Ваши помещения энергией (справа вертикальная линия с делениями, где синяя горизонтальная метка — количество используемой энергии). А Ваши пехотинцы, тем временем, должны уметь отстреливать противника. Построив Power Plant, Вы получаете право возвести казармы (Barracks), которые будут воспроизводить для Вас пехотинцев. Но так как это — первая миссия, являющаяся как бы учебной, то строить Вам больше нечего и ожидать чего-то особенно опасного со стороны противника не приходится. Поэтому Вы производите некоторое количество пехотинцев и сбиваете их в большую группу, периодически получая подкрепление с паромов (БТР'ы HUM-VEE). Потом Вы продвигаете свои силы на север и уничтожаете все, что шевелится. На этом Ваша первая миссия окончена.

Вторая миссия.

Вся Ваша дальнейшая жизнь будет усложняться по мере продвижения к заветной цели — покорить все и уничтожить всех сторонников NOD. Вам предлагают установить свои порядки в Эстонии, местом выяснения отношений с Вашим врагом выбрав Пярну. Миссия начинается с того, что Вы сразу же оказываетесь посреди боя, где Ваша база подвергается нападению пехоты противника. Для Вашей пользы желательно немедленно их всех перебить пока они не успели принести Вам немалый урон. Все же у Вас на глазах рушат Power Plant и у Вас остаются только казармы и 4400 долларов. Казармы лучше всего починить (Repair) — быстрее будут обучаться солдаты. Отбив две-три атаки со стороны Вашего оппонента, Вы получаете паромы помощи — передвижную базу и трех инженеров. Сразу же строите Construction Yard, Power Plant и начинаете производить солдат с максимальной скоростью и расставлять их по направлению северо-запад — север — северо-восток. Это поможет Вам выжить, так как враг скоро начнет наступать в больших количествах. Еще

можно пять-семь пехотинцев отправить вниз-влево к заграждению — иногда автоматчики NOD выбегают и оттуда, но маленькими группками.

Все — вы выжали из казарм столько солдат, сколько позволило Вам Ваше финансовое положение — начинайте медленное передвижение на север, не подставляя своих и оставив на всякий случай нескольких пехотинцев для охраны базы.

Лучше всего выстраиваться так, как показано ниже на рисунке — Вы имеете возможность вести очень плотный огонь по пехоте противника, да и БТР'ы, дальностью которых превышает радиус действия автоматов пехоты, не будут лишним раз попадать под очереди противника. Невдалеке расположите инженеров — они Вам скоро пригодятся.



Далее организованной толпой Вы врываетесь на территорию базы противника и убиваете всю живую силу, но здания не трогаете — настало время работы для инженеров. Каждого из них Вы посылаете на захват зданий NOD. После того, как Tiberium Refinery, Construction Yard и Power Plant переходят в Ваши руки, Вы приказываете своим войскам уничтожить две оставшиеся постройки противни-



ка (Tiberium Cilo), чтобы закончить миссию. Внимательно следите за появлением беспризорного Харвестера, иначе Ваша пехота будет подавлена вся до единого — пошлите свои БТР'ы на его отстрел. Также не рекомендую водить свою пехоту через залежи тибериума — здоровье ваших пехотинцев

заметно уменьшится и будет уменьшаться пропорционально расстоянию, пройденному по этому стратегическому продукту.

Третья миссия.

За Эстонией идет Латвия. Вам предстоит сразиться у местечка Елгава. У Вас мобильная база, три броневика, четыре пехотинца и четыре гренadera. Гренадеры очень полезны против любого типа пехоты, кроме огнеметчиков, которых лучше всего расстреливать из техники, или попросту давить. Цель этой миссии — захватить как можно больше зданий и уничтожить всех противников. При захвате всех зданий эффективность выполнения Вами операции вырастает до 100%.

Вы разворачиваете Construction Yard, строите Power Plant и Tiberium Refinery. После чего Вы строите казармы и начинаете штамповать гренадер, так как у Вас начинается долгая и затяжная локальная война за обладание этой прибалтийской республикой.

Харвестер Вы направляете собирать тибериум и можете забыть о нем — свое дело он будет делать сам, до полной добычи всего тибериума на заданном участке; только не забывайте его охранять (кстати, ближайший тибериум находится справа внизу от Вас). Харвестер собирает за раз 800 единиц тибериума, эквивалентного



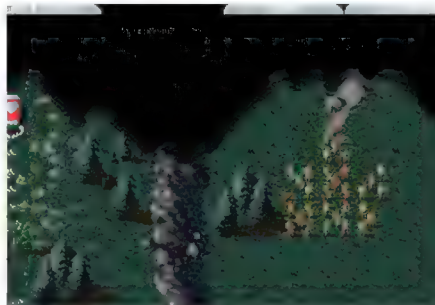
800 долларам, поэтому, если Вы хотите получать сразу больше, стройте еще Tiberium Refinery, а заодно и Tiberium Silo (для хранения большего количества тибериума, чем может поместиться в Tiberium Refinery). Пока харвестер работает, гренадеры множатся, Вы можете построить еще одну полезную вещь — радар (Communication Center) — справа, в верхнем углу экрана, вместо эмблемы Вашего клана появиться карта, на которой Вы сможете видеть и свои позиции, и передвижение сил противника. Иногда деньги



можно получить, продав какую-нибудь из своих построек или попросту найдя их на территории, проводя свои подразделения к заветной цели.

Произведите побольше гренадер и начинайте копить инженеров для диверсионных вылазок. У меня работали три харвестера, и деньги так рекой и текли.

Собираете гренадер и запираете ими выход противнику на севере и западе (примерно, как показано на ри-



сунке). На запад гоните побольше гренадер (лучше 30-40). Начинаете атаку с двух сторон. Когда противник зажат, и



только что появившиеся его солдаты попадают под смертельный град Ваших гренадер, подводите заранее собранных инженеров и захватываете все возможные строения. На этом Ваша миссия заканчивается.

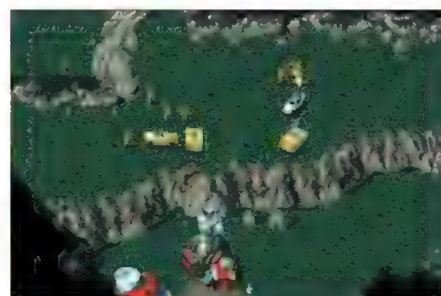
Четвертая миссия.

Перед Вами выбор: либо воевать в Польше, либо в Белоруссии. Я выбрал Белоруссию. События происходят у города Бобруйска. У Вас один БТР, два БМП, четыре пехотинца и четыре гренадера. Впереди перед Вами поле тибериума. Поэтому, отбив атаку вражеских БТР'ов, грузите пехоту в БТР'ы (АРС'ы) и езжайте на север. В этой миссии важна скорость и слаженность действия всех Ваших частей, иначе Вам не избежать фиаско. Цель миссии: подобрать секретную информацию в лагере противника, находящуюся в огороженном участке.

Езжайте по первой дорожке направо, внимательно отслеживая и уничтожая противника. Ни в коем случае не выгружайте пехоту из БМП, иначе



из-за медлительности Ваших солдат Вы не сможете выполнить возложенное на Вас задание. Продвигаясь в каньоне, Вы оказываетесь напротив вра-



жеской базы и уничтожаете любой ценной казармы и Power Plant. При этом противник на Вас так и лезет, и если просмотреть карту местности, то Вы увидите большое количество разнообразных вражеских подразделений, спешащих выяснять с Вами свои проблемы. Когда эти две постройки будут уничтожены, снова грузите своих людей на БТР'ы и уезжайте обратно к развилке. Не отвечайте на огонь против-

ника, а просто давите его, если он попадает на пути, избегая легкого танка NOD. Далее, забирайтесь в самый дальний правый угол, затем вниз и налево, попутно отстреливаясь от нападающего врага. Забегайте в огороженную площадку на базе NOD, которую уже некому охранять, так как Вы уничтожили казармы. За Вами прилетает десантный вертолет и миссия окончена.

Если у Вас не хватает сил для выполнения миссии и все Ваши воины погибают, Вам дается еще один БМП с четырьмя гранадерами для второй попытки.

Пятая миссия.

Западная Украина, Ивано-Франковск. У Вас диверсионная группа из двух средних танков, БТР'а, четырех автоматчиков и четырех гранадер.



Вам надо бежать направо. Перевалив попавшихся на пути врагов, перейдя реку вброд, Вы обнаруживаете свою базу на последнем издыхании. Ставите танки у брода, впоследствии добавив к ним несколько БТР'ов и гранадеров. Начинаете чинить свою базу. Неплохо поставить часть войск на се-



вере от базы — оттуда спустится немало врагов. В этой миссии у противника есть легкие танки, которые быстро уничтожат Вашу пехоту, поэтому производите БТР'ы и перемежайте их гранадерами. Здесь броневики лучше ставить впереди, чтобы не допустить противника до Вашей пехоты.

У Вас отсутствует Construction Yard, поэтому очень важно сберечь свои здания. Ну и, само собой, накап-



ливать инженеров на предмет захвата зданий Вашего оппонента и, кстати, их Construction Yard.

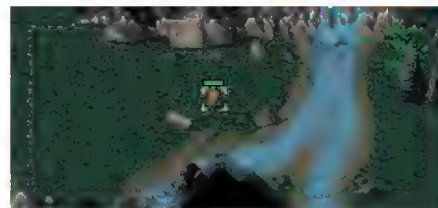
Защитив брод у базы, Вы, собрав достаточные силы из пехоты и бронетехники, двигаетесь справа вверх до поля с тибериумом и перекрываете брод. Укрепившись, продвигаетесь налево, разбиваете платформу неприятеля и запираете проход между горами к полям с тибериумом. Тут на Вас посто-



янно будут нападать танки противника, но если Вы выдержите первый удар



Air Strike в действии.



А здесь Вы найдете деньги.

и вовремя подведете подкрепления, то больших потерь у Вас не будет. Сконцентрировав свои бронепехотные части и перегруппировав их, вместе с прибывшими инженерами идите на штурм цитадели врага. Желательно захватить Hand of NOD (аналог казарм) и задать ему Primary, т.е. именно здесь будут появляться Ваши новые военные силы. Захватываете Airstrip и таким образом отсекаете противнику

Все возможные доступные военные части к концу пятой миссии.

все возможные источники для пополнения своих рядов. Захватив эти два здания, Вы получаете возможность производить на свет еще несколько видов войск вкупе с уже имеющимися. Также, у Вас есть возможность использовать Air Strike против своего недруга — периодически надписи Ready в самом конце статуса разрешенных Вам для производства видов боевой техники и пехоты, дает Вам возможность навести беспорядок на территории базы противника, или просто стереть в порошок группу вражеской техники или пехоты.

Шестая миссия. Чехия...

На этом я решил прерваться, т.к. миссий далеко не десять, а писать какой-то научный трактат по одной этой игре не имеет смысла. Если кого-то заинтересовали возможные варианты прохождения той или иной миссии — пишите и я постараюсь ответить на все Ваши вопросы.

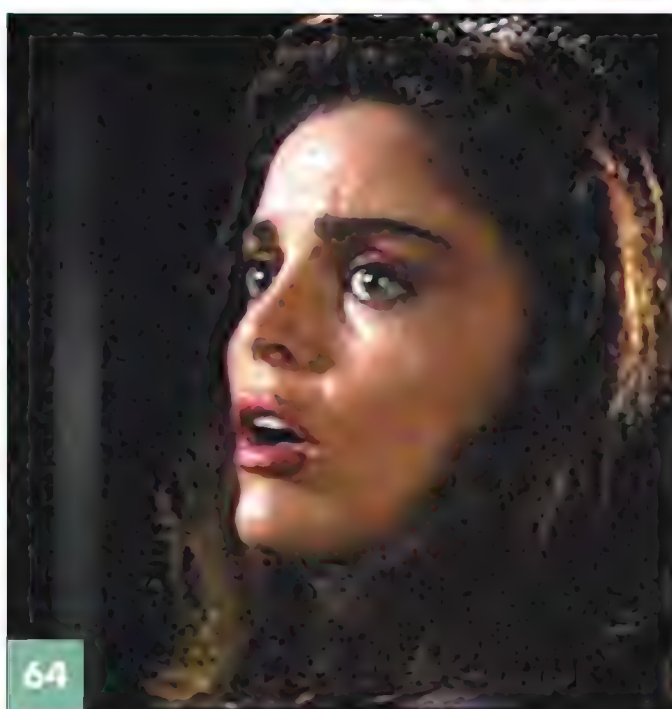
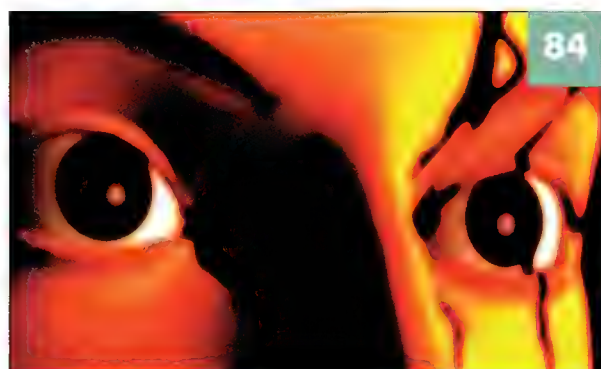
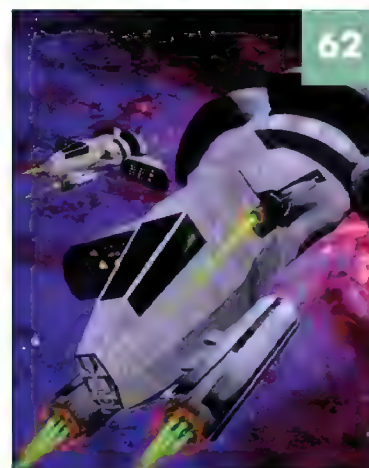




3DO



Обзор аксессуаров	61
Игры:	
Shock Wave 2	62
SnowJob	64
Killing Time	66
Star Fighter	68
Blade Force	70
Psychic Detective	72
Phoenix 3	74
Секреты	76
Разген для экспертов	86





Аксесуары

Очень многие читатели раздела 3DO просили нас подробно рассказать о том, какие из игр поддерживаются GameGun, FlightStick Pro и мышью. Мы с радостью отвечаем на Вашу просьбу и публикуем список совместимых игр.

Пистолет GAMEGUN фирмы American Laser Games

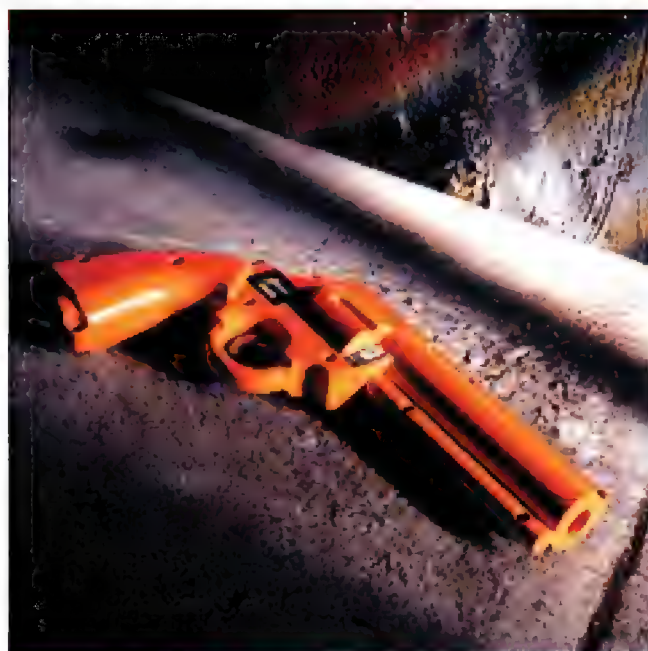
Пистолет совместим со следующими играми:

Mad Dog McCree
Who Shot Johnny Rock?
Mad Dog II: The Lost Gold
Space Pirates
Crime Patrol
Drug Wars
Corpse Killer
The Last Bounty Hunter
Demolition Man

Другой пистолет, сделанный с возможностью игры для двух игроков, отличается от первой

модели лишь разъемом, в который можно вставить другой пистолет. С этим пистолетом можно играть вдвоем в следующие игры:

Mad Dog II: The Lost Gold
Crime Patrol
Space Pirates
Drug Wars
The Last Bounty Hunter
Shoot Out at Old Tucson



Джойстик Flightstick Pro фирмы CH Product

Этот джойстик для симуляторов поддерживается данными играми:

BladeForce
Flying Nightmares
Wing Commander III
ShockWave: Operation Jumpgate
Super Wing Commander
Star Wars' Rebel Assault
VR Stalker
Road & Track presents: The Need for Speed
Return Fire
ShockWave II
Killing Time
Phoenix 3
StarFighter

Мышь фирмы Panasonic

Вы можете использовать мышь в нижеперечисленных играх:

MYST
World Cup Golf
Fun 'n Games
Kingdom: The Far Reaches
Lemmings
Shanghai: Triple Threat
Crime Patrol
Mad Dog II: The Lost Gold
Space Pirates
The Lemmings Chronicles
(еще не выпущена)





Shock Wave 2

Тема:
Издатель:

**Количество
игроков:**

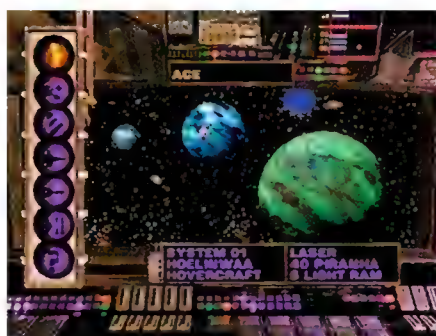
Розничная цена:

Стратегия/стрельба
Electronic Arts

1

\$40

В начале 1994 года Electronic Arts выпустили свою новую игру — Shock Wave, которая стала первой трехмерной игрой для 3DO, но, однако, не была встречена с большим энтузиазмом — многие находили ее слишком сложной, хотя сюжет был вполне интересен. Тогда создатели решили сделать улучшенное продолжение игры и по прошествии двух лет выпустили Shock Wave 2, действие которого происходит через 37 лет после первой войны миров. В отличие от «большого» кино, где очень редко продолжение какого-либо фильма является чем-то особен-



Вы имеете возможность выбирать любую миссию.

ным, где, как правило, Kick Boxing II хуже, чем Kick Boxing I; в мире компьютерных игр вторая и последующие «серии» почти всегда лучше и качественнее своих «родителей». Не стал исключением и ShockWave 2.

Хотя бы то, что игра занимает 2 CD уже о чем-то говорит. Лучше отрисованы все возможные детали и фоны, миссии более разнообразны. Теперь Вы имеете возможность, кроме обычного истребителя, ис-

пользовать тяжелый танк и стационарную артиллерийскую установку. Танк может быть снаряжен на Ваш выбор обычным лазером или ионной пушкой (намного более мощной, но поглощающей большее количество энергии),

может быть укомплек-

тован су-

пер ска-

нером,

допол-

нительным топ-

ливным баком,

разными типами

ракет и другими специ-

альными приборами. Количе-

ство уровней было уве-

личено с изначаль-

ных 10 до 13, которые

теперь стали более разнооб-

разными. Противник стал инте-

реснее по внешнему виду и такти-

ке ведения боя. Из разряда «найди

и убей» (правда, великолепного

качества) ShockWave 2 превратил-

ся в игру, где также требуется и

холодный расчет. Так в одной из

первых миссий с танком Вам не-



К сожалению, в космосе мы не одни...

обходимо внимательно следить за наличием горючего в ваших топливных баках, или же пожертвовать чем-нибудь из снаряжения и приобрести дополнительный бак, а лучше всего — не шарахаться из стороны в сторону, а спокойно и тщательно уничтожать заданные объекты. Первая миссия с пушкой заключается в охране транспорта, передвигающегося из одного ангара в другой. Причем Вам необходимо не только отстреливать лезущего на Вас противника, но и усиленно прочищать коридор, по которому движется Ваш транспорт.

В Shock Wave 2 значительно улучшена графика — теперь все

неплохими звуковыми эффектами, которые прекрасно сочетаются с сюжетом. В итоге получился еще один великолепный симулятор, включающий в себя танк, пушку и истребитель, в который можно играть достаточно долго, испытывая при этом настоящее наслаждение от качества и разнообразия в казалось



Итак, миссия начинается...



Чувствуешь себя спокойно и уверенно в кабине полностью снаряженного танка.

изображения более детализированы, начиная с ландшафтов и кончая вражескими кораблями.

Также игра сопровождается



бы такой уже изъезженной вдоль и поперек теме. Итак смелее вперед — ведь Ваше дело правое.



Интересный сюжет

Нельзя менять высоту полета

Значительно улучшенный вариант

5



SnowJob

Тема:
Издатель:

Количество
игроков:

Розничная цена:

Приключения
Studio 3DO

1

\$70-80

Если Вы помните старую игру Sherlock Holmes, то считайте, что сюжет игры **SnowJob** Вам уже известен. Только в этот раз главным героем будет очаровательная девушка — Лара Калабриз, которую играет Трейси Скоггинс. Она занимается совсем неженским делом — работает помощником детектива в полиции и расследует деятельность крупнейшей нью-йоркской наркомафии. Лицо Трейси может быть Вам знакомо по игре Killing Time, где она дебютировала. Одета в ярко красное платье и с пистоле-

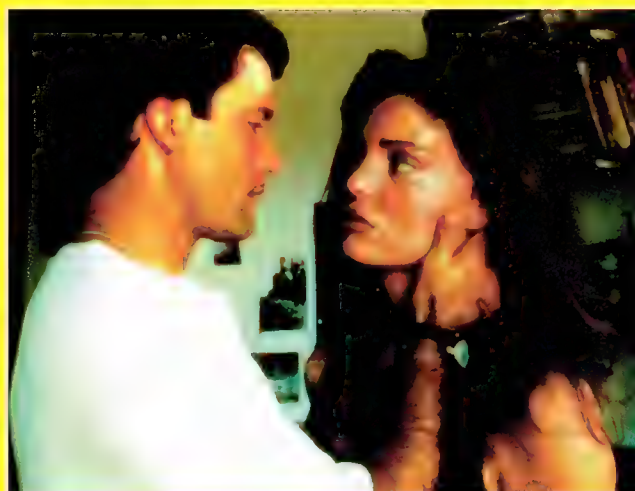


том на изготовку, она пытается выяснить, кто же так настойчиво хочет ее смерти.

SnowJob сделана из видео фрагментов; так что создается впечатление, что это приключенческий интерактивный фильм, на который дети до 16 не допускаются и в котором есть все — и секс, и насилие, и наркотики. Роль же игрока заключается в том, чтобы определить,

кто же из 20 подозреваемых, в числе которых гангстеры, наркodelьцы и стриптизерши, так невзлюбил Лару. Вы будете играть роль детектива нью-йоркс-





Опасность — это слово теперь обозначает для Вас многое... Прекрасная героиня, и, конечно, благородный рыцарь, т.е. Вы.

кой полиции Джека Ламонта, которого когда-то связывали с



Не доверяйте никому и будьте настороже — вот путь к победе.

Ларой очень романтические отношения, которые еще не угасли, в чем Вы сами убедитесь.

Вам придется много ездить с места на место, расспрашивать всех и вся, пытаясь докопаться до истины. В Вашем распоряжении

будет полно всяких шпионских штучек, таких как винтовки, микрофоны для прослушивания телефонов, камеры для слежки и компьютерное оборудование. Но не все Ваши разговоры с подозреваемыми будут проходить в миролюбивой манере, так что будьте осторожны и не пристрелите сами себя.

SnowJob — это интерактивное кино, в котором удачно сочетаются новые технологии и интересный сюжет, так что эта игра привлечет вни-

мание взрослой аудитории, как и практически все игры 3DO Studio, особенно если учесть, что она не будет переведена ни в какой другой формат, даже в PC.



Реалистичное изображение и интересный сюжет

Знание английского языка

Хорошая игра для любителей детективов





Killing Time

Тема:
Издатель:

**Количество
игроков:**

Розничная цена:

Бродилка
Studio 3DO

1

\$80

Новая игра Studio 3DO **Killing Time**, по всей видимости, не останется без внимания, как у любителей DOOM-подобных бродилок, так

новый мир призраков и привидений, который будет постоянно окружать Вас. Действие игры разворачивается на таинственном острове, владелица которого, Тесса, еще в 30-е годы организовала научные раскопки, в результате чего были найдены водные часы, содержащие секрет бессмертия. Вскоре после этого все ее гости и она сама бесследно исчезли, а ее дом стал заброшенным и пустынным. Вы попадаете на этот остров с единственной целью —



зей, которые будут появляться и обращаться к Вам с различными предложениями и шутками.

Основную же опасность для Вас представляют зомби, которые выглядят во много раз реалистичнее, чем монстры из DOOM. Их то Вам и надо уничтожать, по пути собирая новые виды оружия и приобретая новые способности, которыми Вы можете воспользо-



Внимательнее прислушивайтесь к привидениям, ведь они лучше Вас знают эти места...

и у почитателей мистики. Старая тактика в сочетании с новым сюжетом и отличной графикой делают игру достаточно интересной, а тот факт, что всех героев играли реальные люди, позволяет сохранять атмосферу реализма на протяжении всей игры.

Как только Вы начнете играть, то тут же попадете в необыч-



найти эти часы, но вскоре столкнетесь с духами Тессы и ее дру-



ваться по необходимости. При этом в **Killing Time** нет перехода с уровня на уровень. Действие разворачивается в одной большой зоне — Вы будете просто ходить по дому, переходя из одной комнаты в другую.

Создатели игры уделили большое внимание и звуковому

оформлению игры, которое можно назвать лучшим из всех уже существующих. Музыка четко поддерживает общую атмосферу, меняясь от легких струнных звуков до джаза, при этом Вы услышите голоса гостей и Тессы, которая будет просить Вас о помощи.



Однако в игре есть и свои минусы. При слишком интенсивном бое, когда движения очень быстрые, приставка не справляется и на экране происходит замедление действий. К тому же в затемненной атмосфере игры иногда достаточно сложно рассмотреть приближающегося врага, так что лучше играть с пониженной яркостью.

Но все же **Killing Time** — неплохая игра. Благодаря сюжету, реалистичности и отлично подобранной музыке, она обладает хорошими качествами фильма, при этом избегая банальности и простоты самого процесса игры.



В **Killing Time** у Вас всегда найдется чем отбиться от коварных поваров, летающих голов и тому подобных неприятных соседей этого огромного лабиринта. Боеприпасы, к сожалению, не бесконечны, но если хорошо поискать и поэкономнее их расходовать — Вы будете вроде неприступной крепости.



**Реалистичная графика
и звук**

Слишком темное изображение

Жуткая игра!





Star Fighter

Тема:

Издатель:

**Количество
игроков:**

Розничная цена:

Симулятор/стрелялка
Studio 3DO

1

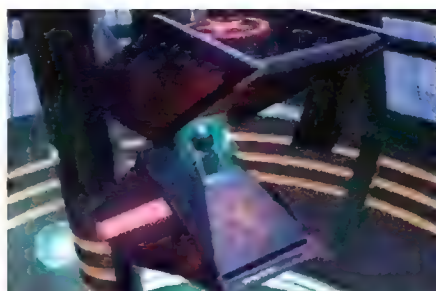
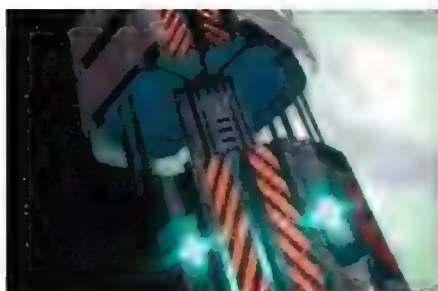
580

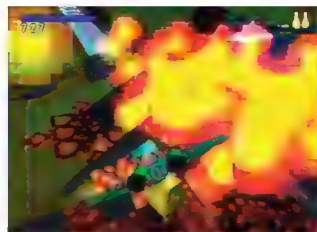
Star Fighter по жанру является чем-то средним между Wing Commander IV и Shock Wave. Хотя безусловно, главное удовольствие от игры, приходит во время сражения со многочисленными доброжелателями. Ваш корабль оснащен прекрасным вооружением, но у Ваших врагов есть лазерные пушки, ракеты земля-воздух, подводные лодки, авианосец, спутники, космические станции, танки и космические корабли, поэтому в **Star Fighter** разворачиваются драматические сражения. Большинство врагов совсем не безмозглые, а имеют четкую атакующую тактику. Во многих ситуациях Вам будет недостаточно хорошо стрелять, а придется умело управлять кораблем, лавируя между зданиями и горами, чтобы уйти от своих



преследователей.

В отличие от симуляторов в **Star Fighter** нет детального и сложного управления, но это компенсируется реалистичным внешним воздействием гравитации на корабль. В Вашем распоряжении также есть несколько видов на со-





Очень непросто пройти все 4 пирамиды игры. Противник будет стараться во всю — лишь бы только уничтожить Ваш корабль-истребитель.

бытия. Наиболее удобными для меня оказались вид из кабины и со стороны.

Цель игры **Star Fighter** проста: уничтожить всех и вся, при этом набрав как можно больше очков и не погибнув. В игре 60 миссий, разбитые на 4 пирамиды. Вы начинаете снизу пирамиды и по мере продвижения увеличивается сложность. Цель большин-

ходное качество трехмерной графики гор, каньонов, дорог, зданий и всех других объектов

игры. Быстро изменяющееся изображение дает отличное ощущение скорости, а взрывы и звуковые эффекты идеально

впи-

сыва-

ются в игру, пере-

нося Вас в самый центр космических сражений. Конечно при столь детальном качестве изображения трехмерных объектов порой слу-

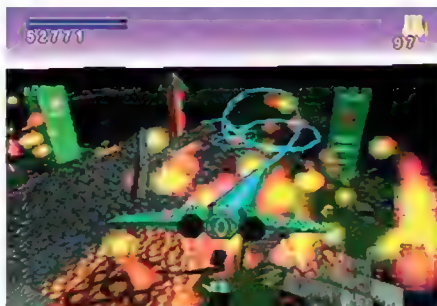


чаются замедления, но они практически незаметны во время динамичных событий **Star Fighter**, который захватывают Ваше внимание на все 100 процентов.



ства миссий — уничтожить определенный объект либо защитить базовый корабль, но несмотря на схожесть заданий от Вас постоянно требуются новые навыки в управлении кораблем и тактические знания.

Явное преимущество **Star Fighter** — детализация и превос-



Полностью трехмерная игра

Редкие замедления

Захватывающая игра со множеством уровней

5



Blade Force

Тема:
Издатель:

**Количество
игроков:**

Розничная цена:

Вертолетный симулятор
Studio 3DO

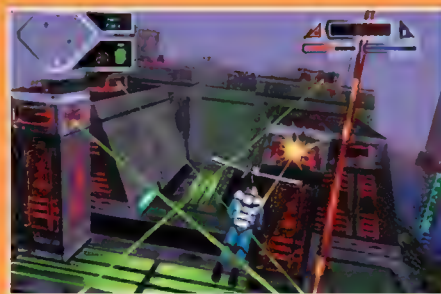
1

5100

Эту новую игру Studio 3DO можно, без сомнения, назвать одной из самых динамичных и графически детализированных игр когда либо существовавших для 3DO.

Действие игры развивается в фантастическом мега-городе, где происходят жестокие сражения, в которых Вы, летая на вертолете, будете принимать самое активное участие.

У Вас займет какое-то время, чтобы привыкнуть к огромным полям сражений, полных вражеских сил, как наземных так и воздушных, и различных препятствий на пути, среди которых Вам придется маневрировать, чтобы подбирать коробки с жизненной энергией. Дело еще усложняется тем, что в Вашем распоряжении нет компаса, так что если Вы хотите победить,



то Вам придется научиться определять свое местоположение по различным ориентирам на земле.

Blade Force состоит из шести огромных уровней, каждый из которых поделен на четыре зоны разного цвета. Причем каждая последующая зона намного сложнее предыдущей. В конце четвертой зоны каждого уровня Вас ждет встреча с главным боссом, и Вы можете с самого начала направить туда свой вертолет, хотя вероятность того, что Вы сразу его победите равняется нулю. Так что лучше постепенно исследуйте весь уровень, уничтожая и ослабляя врага, и накопите побольше опыта и силы перед сражением с боссом. При этом не забывайте собирать коробки с жизненной энергией, топливо, защиту и оружие, которые лежат,





как на видном месте, так и спрячаны под стенами и вражескими орудийными башнями, поэтому Вам придется поломать голову над тем, как их найти и достать.

Прохождение каждого уровня займет у Вас около часа, причем половину этого времени Вы потратите на простой полет по уровню в поисках энергии и топлива. После того, как Вы прошли уровень игра автоматически сохранится, а также Вы можете сохранять игру в процессе прохождения уровня.

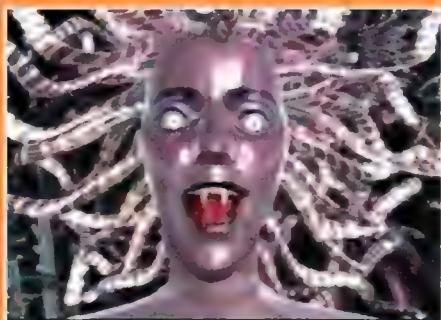
Одной из сильных сторон **Blade Force** является музыка. Звук гитарного рока создают чувство напряжения даже тогда, когда Вы просто обследуете уже пройденный уровень, где все враги уничтожены. Если же Вы не любите рок, то меню игры позво-



ляет Вам убрать музыку, при этом оставив звуковое сопровождение.



И все-таки **Blade Force** понравится не всем. Для любителей стрелялок в ней слишком много тактики; для поклонников тактических игр не доставит большого удовольствия необходимость постоянно двигаться, чтобы не умереть. Хотя игра очень интересная и Вы можете просидеть за ней пока не пройдете всю до конца.



Если Вы решили спокойно отдохнуть после тяжелого рабочего дня, то Вы неправильно выбрали игру, потому что **Blade Force** — игра действия. Ваши враги многочисленны, хорошо вооружены и не настолько глупы, чтобы нападать на Вас поодиночке. А спокойствие в городе зависит только от Вас.



Захватывающий сюжет с отличной графикой и звуком.

Слишком сложна для просто симулятора

Лучший вертолетный симулятор для 3DO





Psychic Detective

Тема:
Издатель:

**Количество
игроков:**

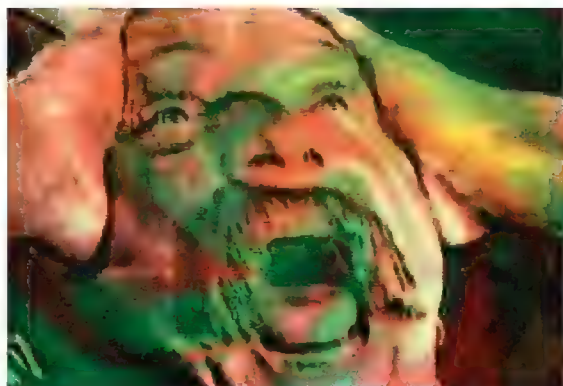
Розничная цена:

Приключение
Electronic Arts

1

\$80

Эрик Фокс обладает возможностью читать мысли других людей. С детства он использует свое искусство — сначала списывая в школе, а затем соблазняя женщин. Но Фокс встречает Лайну Позак и она просит его помочь расследовать смерть ее отца. Фокс использует свой талант и начинает расследовать загадочную историю, в которой замешаны ЦРУ, эксперименты КГБ и калифорнийский культ. Рано или поздно Фокс натолкнется на своего основного врага Макса Миража, руководящего культом, выводящего людей из депрессии и делаю-



щего из них зомби. Зловещий Макс также обладает талантом аналогичным Фоксу, который он освоил в секте Черного Бриллианта.

Psychic Detective — первое настоящее интерактивное кино, как утверждают создатели из Electronic Arts. Для созда-

ния **Psychic Detective** был снят пятнадцатичасовой фильм, который был разделен на 500 видео фрагмен-



тов, из которых состоит игра. В отличие от Wing Commander IV, в котором по ходу игры вставлены видео фрагменты, и Daedlus Encounter, где Вам позволено разгадывать небольшие задачи в перерывах кино, **Psychic Detective** полностью состоит из видео фрагментов, которые имеют пря-

После начала игры происходящее будет изображаться в окне в середине экрана, а вокруг окна расположатся иконки людей, мысли которых Вы можете читать. Свой талант Вы можете использовать не только на людях, но и на предметах, которые могут быть связаны с интересующими

симально увеличив количество фрагментов и ускорив действие игры за счет «вселения» в умы других людей, создателям **Psychic Detective** удалось если не избежать, то свести к минимуму многие недостатки других интерактивных фильмов.



С давних времен старые люди были одним из источников информации, а чего только не знает эта старушка?

мое отношение к игре и влияют на ее сюжет. В зависимости от того, как Вы будете действовать и

Вас событиями. Иногда, у Вас будет возможность преследовать и даже ударить кого-то.



Конечно, **Psychic Detective** не может предложить Вам динамичное развитие собы-



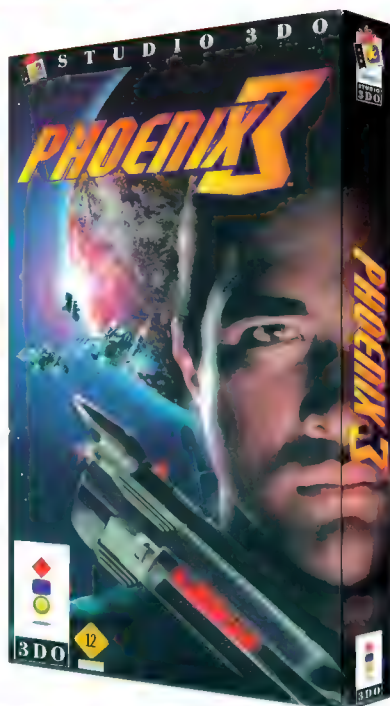
что разузнаете, у Вас будут разные окончания игры. Так, если Вы успешно закончите игру, Вам не надо класть ее на полку, Вы можете вновь пройти игру, но по новому.

тий и Вы будете попадать на один и тот же фрагмент время от времени, но мак-



Большое разнообразие в развитии событий игры
Ограниченность опций
Еще один шаг к полноценному интерактивному кино





Phoenix 3

Тема:
Издатель:

**Количество
игроков:**

Розничная цена:

Бродилка
Studio 3DO

1

\$90

П Phoenix 3 можно по праву назвать хорошей бродилкой, где интересный сюжет неплохо сочетается с уже обычной для 3DO Studio отличной графикой и видео фрагментами. Очень детализированное изображение главного героя и вражеских кораблей иногда создает впечатление, что Вы смотрите фильм. Смысл Phoenix

3 — путешествие от планеты к планете. Вы будете постоянно попадать в сумасшедшие межзвездные сражения, а на са-

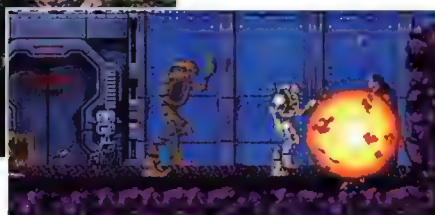


С этим оружием Вам придется пройти по всем кругам ада.



3 заключается в том, что Вы должны собрать пилотов и оружие с разных планет. При этом во вре-

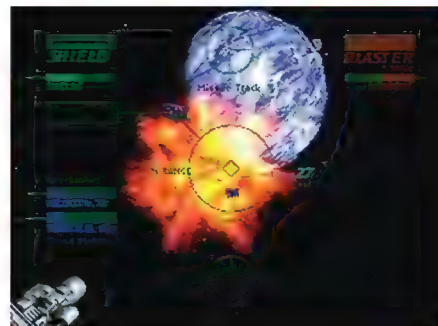
мя путешествия от планеты к планете Вы будете постоянно попадать в сумасшедшие межзвездные сражения, а на са-



Будьте внимательны, а не то Вас убьют тотчас же на месте.

на разных поворотах и платформ, пройти которые будет очень сложно, если у Вас недостаточно развит инстинкт нахождения правильного направления, а другая — больше похожая на лабиринт с отсчетом времени, по истечении которого возрождается последний монстр, убитый Вами, что делает игру еще более эмоциональной. Межзвездные же сражения отличаются динамичностью, очень похожи на Wing Commander III и выглядят достаточно реалистично.

Неплохое впечатление на Вас произведут монстры, кото-



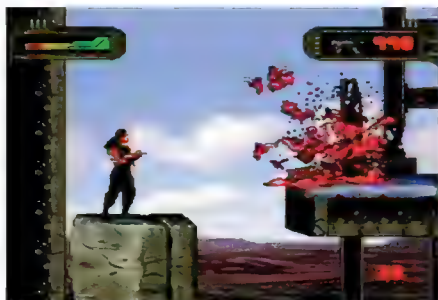
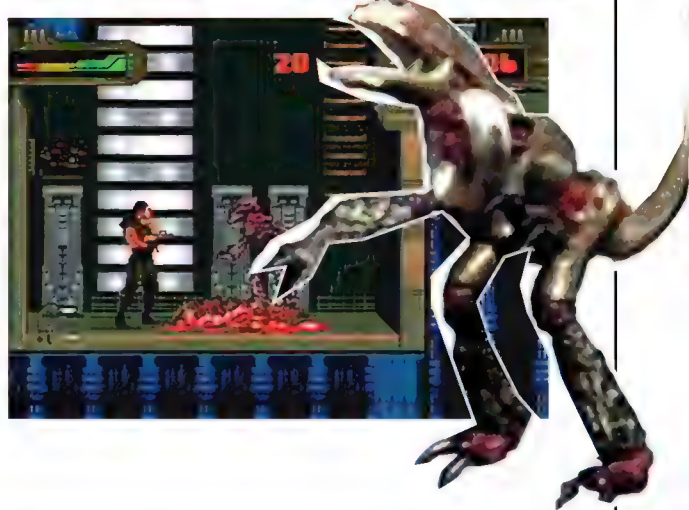
Великолепно сделанные заставки украшают игру и дают возможность расслабиться перед очередным боем, а заодно получить ценную информацию от Ваших помощников.



рые выглядят также правдоподобно как и главный герой. А детализированное фотореалистичное изображение смерти с кровавыми подробностями, по сравнению с которыми сцены из DOOM выглядят очень невинно, может вызвать легкое чувство отвращения.

Вообще, **Phoenix 3** на удивление интересная игра, а сопро-

вождающие ее звуки рока делают время проведение за ней еще более приятным. Особенно понравится игра любителям Звездных Войн и бродилок, хотя в ней есть что-то, что заинтересует любого почитателя компьютерных игр.



Интересный сюжет

Старая тема

Хорошая игра для любителей звездных войн



Секреты



Super Street Fighter II Turbo Panasonic

Играть за Акуму



Сделайте то, что написано ниже, чтобы играть за страшного босса Акуму.

Также попробуйте этот метод со вторым игроком.

Во время заставки выберите опцию SUPER BATTLE. Затем Вы увидите экран выбора игроков с опцией «выбор скорости игры» (Select Game Speed) в верхнем левом углу. Выберите ту скорость, которую вы хотите при помощи кнопки для удара рукой. Теперь установите курсор на героя Ryu, задержитесь на 2 секунды, а затем двигайтесь прямо к герою T. Hawk. Задержитесь на нем на 2 секунды, затем двигайтесь к Guile. Задержитесь на 2 секунды и двигайтесь к Cammy проходя через

Dhalsim. Задержитесь на Cammy на 2 секунды и двигайтесь прямо к Ken, а затем вверх к Ryu. Опять задержитесь на нем на 2 секунды, а затем нажмите все три кнопки управления и кнопку X одновременно.

Тень Акумы заменит портрет Ryu, и теперь Вы можете играть за него!

У Акумы следующие движения:

Удар дракона кулаком: **Вправо+Вниз+Вниз вправо по диагонали+Вправо.**

Огненный шар: **Вниз+Вниз вправо по диагонали+Вправо.**

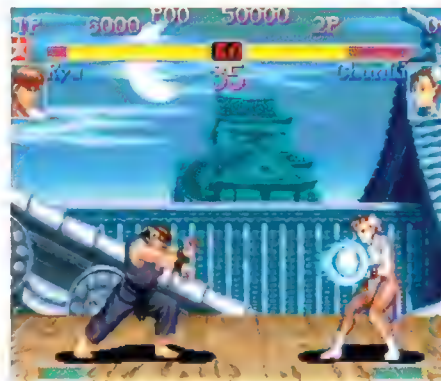
Красный огненный шар: **Влево+Вниз влево по диагонали+Вниз+Вниз вправо по диагонали+Вправо.**

Огненный шар в воздухе: **прыжок+Вниз+Вниз вправо по диагонали+Вправо.**

Ураганный удар ногой: **Вниз+Вниз влево по диагонали+Влево.**

Телепортация: **Вправо+Вниз-**

+Вниз вправо по диагонали+Вправо+3 удара кулаком или вправо+Вниз+Вниз вправо по диагонали+Вправо+ 3 удара ногой.



Out Of This World Interplay

Скрытая игра

Войдите в опцию паролей с заставки. На экране паролей введите код: **BRGR**. После этого пе-

редвиньтесь к знаку "О.К." и нажмите кнопку **A**.

Вы увидите сталактиты. Это

скрытая игра, цель которой избегать прыгающих шаров и не давать сталактитам касаться земли.

Dragon Lair ReadySoft

Неограниченное количество жизней

Этот невероятный трюк даст Вам неограниченное количество жизней на протяжении всей игры! Чтобы сделать это, дождитесь заставки, и когда уви-

дите на экране надпись «PRESS START TO BEGIN», введите следующую последовательность: **Вверх, Вниз, Влево, Вправо, Вверх, Вниз, Влево, Вправо.**

Когда игра начнется, у Вас будет 5 жизней. Когда Вы умрете в любом месте игры, у Вас все равно будет все время 5 жизней!

Way Of The Warrior Universal Interactive

Секретные герои и уровни

После того, как Вы начали играть, войдите в Options и двигайтесь вниз к Names. Теперь введите имя, месяц, день и год для каждого героя и специальный уровень. Перечисленная и подчеркнутая ниже информация нужна Вам для того, чтобы ввести новых героев и новые уровни игры.

Герои:

Gulab Jamun: **Gulab, February 29, 1900**

Black Dragon: **Wyvern, March 9, 1927**

Major Trouble: **Bad Boy, February 4, 1908**

Voodoo: **Evil, June 6, 1966**

Уровни:

Garden Stage: **Taj Mahal, January 1, 1901**

Turbo World: **Speed, August 8, 1980**

Alley Fight: **Tugawar, April 16, 1964**

Попасть на странный космический уровень достаточно сложно. На экране опций (OPTIONS) выберите игру вдвоем (VERSUS MODE). Второй игрок должен выбрать себе героя, а затем нажать и держать **Вниз-Вправо по диагонали А, В, С и Р**. Пока второй игрок держит эти кнопки, первый игрок должен нажать и держать **Вверх-Влево по диагонали, Правый и Левый Шифты**, затем кнопку **Р** для игры вдвоем!



Burning Soldier Universal Interactive

Меню отладки

Чтобы попасть в меню отладки, Вам нужны два джойстика. На главном экране войдите в OPTION. Нажмите на втором джойстике **L, R, C, X** и **Вправо** одновременно. Должно появиться новое меню «DEBUG INFORMATION/BS». В нем Вы увидите

пять основных опций.

Enemy Missile: Враги не будут стрелять в Вас.

Always Boss Clear: Побеждает босса в конце уровня без единого выстрела.

Data Stream Jump: Позволяет Вам перепрыгивать с уровня на уровень, ис-

пользуя L или R.

Area Select: Позволяет Вам начать играть с любой из четырех зон игры.

Four Player Mode: Вы можете играть вчетвером. Лишь были бы джойстики.

Demolition Man Virgin

Коды

Вы должны поставить сложность игры на Hard. Теперь следующие ходы сделают доступным любой уровень игры.

The Fortress: **GT7PH2C6K,**

GY5NGJH8R, C9PNMXCXN, ZTFD-HVHZ\$, ZRP6H\$QPV, 8P76H\$LTD.

The Museum: **LQWLH3GBC, QW6NC2BH3, K16612L4P.**

The Tunnels: **RR\$PH2V&J,**

394DRTGY\$.

Auto Pursuit: **G\$TRH\$G17, FH1N12TNP.**

Cryoprison Halls: **G5T59\$KQ&, GL2PKZKCK, GL1P3ZFG5.**

The Horde Crystal Dynamics

Чтобы пользоваться скрытыми кодами, Вам необходимо знать, как писать слова используя джойстик. Всего есть шесть букв: **U** (Вверх на крестовине джойстика), **D** (Вниз), **L** (Влево), **R** (Вправо), **O** (кнопка A), **T** (кнопка B). Чтобы ввести слова, начните игру. Нажмите Вверх, нажмите и держите кнопки A и B и запустите игру. Пока игра стоит на паузе, наберите одно из нижеперечисленных слов:

DOLLDOOR: возвращаетесь из

данного места в замок.

LOOTLORD: 30000 крон.

LOUDTOOT: показывает всю карту.

ODDROD: позволяет Вам продолжить игру, даже если Вашей деревни больше нет.

TROLLDROOL: позволяет Вам купить все в магазине.

TROT: Вы можете бежать в два раза быстрее.

TURDODOR: неуязвимость.

Скрытая игра



Rebel Assault Electronic Arts

Нижеприведенные коды делают доступным любой уровень при нормальной или высокой сложности, но только для non-Jedi Knights.

Нормальная сложность

(Normal): **BOTHAN, HERGLIN, LEENI, THRAWN, LWYLL, MAZZIC, JULPA, MORRT, MUFTAK, RASKAR, JHOFF, ITHOR, UMWAK, ORLOK, NULLON.**

Высокая сложность (Hard):

BORDOK, SKYNX, DEFEL, JEDGAR, MADINE, TARKIN, MOTHMA, GLAYYD, OTTEGA, RISH II, IZRINA, KARRDE, VONZEL, OSSUS, MALANI.

Коды

Stellar 7 Electronic Arts

Чтобы получить безграничную энергию и полный запас сил, введите первым джойстиком следующие коды

на экране главного меню: **L, R, R, L, R, L, L, L, L, L, L, L, L, L, R, L, L, L, L, L, L, L, R, L, L, L, L, R.** Stellar7 должен изме-

ниться на Wimpy7. Теперь, пользуясь кнопками **L** и **R**, увеличьте энергию и пополните запас сил.

Коды

Pataank Electronic Arts

Все коды могут быть введены только на экране опций (OPTION SCREEN). Чтобы войти в него, в главном меню нажмите кнопку **B**.

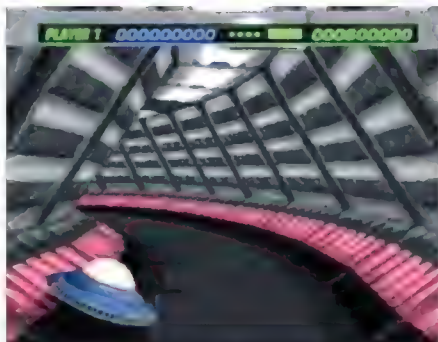
К славе легким путем:

Чтобы достичь экрана луч-

ших результатов, Вам не стоит играть — просто введите код: Нажмите и держите кнопку **L**, нажмите **A, P, A, P, B, B**. Отпустите кнопку **L** и нажмите **Start**. Нажмите **R** и **C** дважды, чтобы попасть в экран ввода высокого

Коды





результата (High Score Entry Screen). Для того, чтобы попасть в Hall of Fame Entry Screen, нажмите дважды кнопки **L** и **C**.

Если Вы все же решили поиграть в эту интересную игру, но реакция не такая, какой она была, этот код теста игры проведет Вас до ее конца.

Нажмите и держите кнопку **R**, нажмите **A, B, B, Вверх, C, C, B, A**. Если теперь Вы запустите игру,



нажмите кнопку **B**, то Вы окажетесь в Nexus. Лучший путь к Metagame: войдите в Carnival of Luv. Нажмите кнопку **P**, а потом Вправо, чтобы закончить уровень. Войдите в Tunnel of Luv. Затем повторите тоже самое (нажмите кнопку **P** и **Вправо**) на уровне Surf. Скользите по волне, чтобы стать Big Kahuna. На уровне Disaster Central, нажмите кнопку **P** и **Вправо** еще раз. Выбейте три зеленые панели, потом кнопку Panic.

Чтобы сделать доступной Free Camera и High Zoom, пользуйтесь следующим кодом:

Нажмите и держите кнопку **L**, нажмите **C, B, A, A, C, B, A, A**. Теперь, когда Вы играете, нажмите и держите кнопку **X** пока индуктор не даст Вам несколько изумительных новых видов. Также можно нажать и держать кнопку **L**, нажать **B, C, C, Влево, A, C, B, A**. Этот код даст Вам вид с высоты птичьего полета.

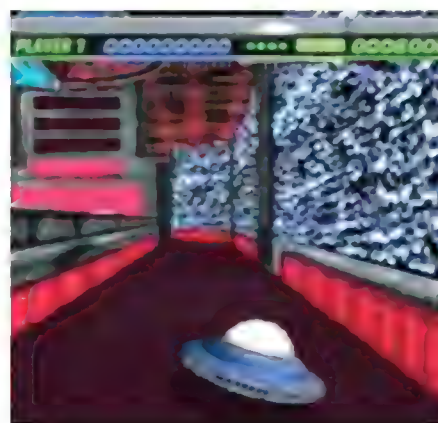
Чтобы получить причудливую перевернутую картинку, попробуйте следующий код:

нажмите и держите кнопку **R**, нажмите **A, C, B, Вправо, B, C, B, A**.

Воздушные шалости.

Освободитесь от оков гравитации, набрав этот код: нажмите и держите кнопку **R**, нажмите **A, C, A, Вправо, B, B, C, B**.

Этот код позволит Вам передвигаться в любую точку игро-



вого пространства при помощи джойстика. Нажмите и держите кнопку **L**, нажмите **B, B, C, Вверх, C, C, B, A**.

Для безграничного количества горячего и отсутствия наклонов нажмите и держите **R**, наберите **C, B, C, Вверх, B, B, C, A**.

Power Kingdom Panasonic

Начните новую игру или загрузите старую, когда появится экран меню с флагами и расположением игр, нажмите по очереди **L, R, C**. Флаги должны застыть. Затем нажмите **Вверх, Вниз, Влево, Вправо**. Должно появиться другое меню на японском языке. Сверху вниз опции переводятся так: Загрузка игры, Снаряжение, Магазин (войдите в магазин, где

любой объект игры может быть куплен или продан), Драгоценности+10000 (получите немного денег), Без сражений (враги не будут атаковать Вас или наоборот (можете включить или выключить)), Координаты (показывает ваше местоположение по **X** и **Y**), Свободное движение (можете ввести любое местоположение, не взирая на то, что предыдущие были очи-

Меню кодов

щены), Все атаки (доступны все виды оружия и волшебства), Божественная сила (во время сражений ни Ваш HP ни Ваш MP не будут повреждены), Детали карты (дает более детализованную карту), Основа+1 (увеличивает уровень выбранного Golem на один), Класс+1 (увеличивает уровень выбранного тела или подтела на один).

Off-World Interceptor Crystal Dynamics

Много денег

В меню опций выберите SOUND, а потом нажмите **A**, **X** и **C** шесть раз. Если Вы все сделали правильно, то Вы услышите звук. Теперь начните игру, и у Вас теперь есть \$ 9 999 900 на все, что Вашей душе угодно.



MYST Panasonic

Как пройти Mechanical Age

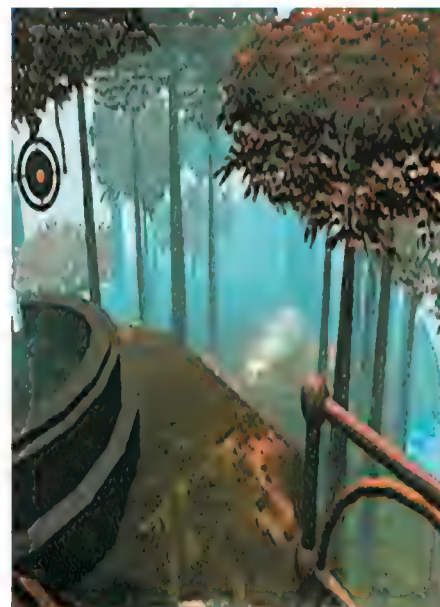
Если у Вас возникли проблемы на Mechanical Age, то Вы, возможно, не нашли gizmo, чтобы вращать крепость. Вы могли найти симулятор вращения, а настоящий находится в секретной комнате сверху лифта.

Чтобы попасть на Stoneship Age, сначала идите в библиотеку и вращайте башню так, чтобы она выравнилась с указателем затонувшего корабля. Внутри башни Вы обнаружите доску с тремя датами на ней.

Теперь идите в планетариум. Если Вы достаточно умелы, то сможете подобрать sliders правильные

даты, а потом увидеть три разных созвездия.

Затем вернитесь в библиотеку и найдите созвездия в книге Stoneship. Обратите внимание на символы под ними. Эти три созвездия соответствуют листу, насекомому и змее. Около библиотеки, вокруг озера с модельными кораблями расположено несколько столбов с теми же символами на них. Дотроньтесь до листа, насекомого и змеи, и поднимется модельный корабль. Настоящий корабль в заливе тоже поднимется. Вы найдете книгу для переноса Вас на Stoneship Age в каюте капитана.



Quarantine GameTek

Коды

Уровень 1 — **98645782**

Уровень 2 — **89962254**

Уровень 3 — **54185654**

Уровень 4 — **92146125**

Уровень 5 — **33289642.**

Road Rash Electronic Arts

Трюк с позирующей коровой

Трюк с позирующей коровой. На уровнях 2, 3, 4 и 5 в треке Peninsula разгонитесь до отмет-

ки 6.6 на Вашем одометре, а потом сверните вправо на обочину. Снизьте скорость до 20-30

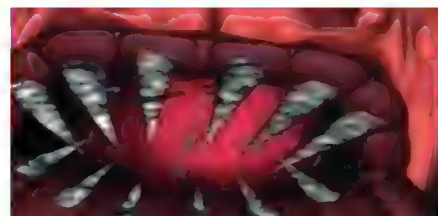
миль в час и ежайте прямо на коров, чтобы они встали в странные позы.

Hell GameTek

Ускоренный режим

Чтобы ускорить эту игру, введите следующий код для ускоренного режима. Войдите в главное меню, нажав кнопку **С**, а потом нажмите паузу и введите **Вверх, Левый Шифт, Левый**

Шифт, С, Правый Шифт, Вверх, Вниз. Или введите **Вверх, В, С, Вверх, В** для того, чтобы получить странный режим ночного видения.



Rise Of The Robots Art Data Interactive

Коды

Войдите в OPTIONS и выберите опцию CINEMATICS On/Off.

1. Нажмите и держите **Влево/Влево/Вправо + А**, чтобы просмотреть cinematics в сопровождении техно-музыки.

2. Нажмите и держите **Влево/Влево/Вправо + В**, чтобы просмотреть их же, но под звуки гитары

Брайна Мэя.

3. Нажмите и держите **Влево/Влево/Вправо + С**, чтобы просмотреть их же, но с японской музыкой.

Для того чтобы ввести игровые коды, войдите в экран выбора ге-

роев. Нажмите и держите **Вправо/Влево/Вправо + А, В** или **С**, чтобы выбрать SUPERVISOR. Нажмите и держите **Вправо + А, В** или **С**, чтобы во время тренировки играть против Киборга (Cyborg).

Gex BMG

Тактика прохождения игры. Коды

Игра не сохраняется автоматически после того, как Вы победили босса. Чтобы сохранить Ваше достижение, Вы должны вернуться назад и найти пленку, чтобы сохранить Вашу победу.

КАК УНИЧТОЖАТЬ БОССОВ Spin-n-Puke:

Вы будете бежать от преследующего Вас упыря в белой одежде. Постарайтесь хвостом сбить с босса несколько черепов, а потом атакуйте его напрямую.

The Flatulator:

Чтобы избежать атак этого босса, просто прыгайте вверх, когда услышите звук, который раздается прямо перед тем, как он нанесет удар. Держитесь посередине и после четвертой атаки, продвигайтесь вправо и пригнитесь. Когда он атакует еще раз, заберитесь на потолок и бейте хвостом по навальням так, чтобы они падали на босса. 10 таких ударов должны убить его.

Jungle Gym:

Чтобы победить, все что вам надо — это забраться на самый верх этого большого вертикально закручивающегося уровня. Большинство прыжков Вы можете сделать с места, но для выполнения некоторых может потребоваться разбег. Также не надо забывать, что Вы можете прилипнуть к самой стене в некоторых местах. Все прыжки лучше выполнить очень аккуратно, потому что за Вами двигается огромная змея, которая появляется из отверстий. Если вы будете постоянно двигаться, то Вы будете впереди нее. Если же Вам пришлось остановиться, то перед тем, как продолжить двигаться, дождитесь появления змеи, а то Вы можете попасть прямо на нее.

Toxic Turtle:

Заберитесь почти на самый верх правой стены, ударя босса хвостом, ког-

да можете его достать. Теперь спуститесь вниз и бегите налево, а когда он будет спускаться, бегите направо. Запрыгните на стену и повторите все сначала, избегая его оружия.

Rez:

Найдите муху, которая находится справа. Но прежде всего Вы должны увертываться от атак Реза. Когда он идет к своему пульта, чтобы уронить разрушающиеся телевизоры, заберитесь по стене и прыгайте от телевизора к телевизору, пока Вы не сможете прыгнуть на правую стену. Убейте хвостом жука и заберите его языком. Теперь Вы можете плюнуть им в босса, когда хорошо



прицелитесь. Не забывайте увертываться от выстрелов босса. Вам придется повторить все это раз пять, прежде чем победить его.

ПЛАНЕТА X



Чтобы получить доступ на эту секретную планету, Вы должны пройти все призовые уровни с максимальным результатом за исключением уровня Rezopolis, где надо набрать минимум 27 бочонков. Когда Вы выполните все это, то появится новый полностью темный пульт управления. Вам не надо проходить до конца текущий уровень. К сожалению Вы не можете сохранить свои достижения на секретном пульте управления. Вы должны пройти все части и использовать его на экране выбора миров для того, чтобы сохранить его.

ПРОХОД НА ПРИЗОВЫЕ УРОВНИ

Вы можете найти обертку к проходу на призовой уровень на каждом уровне, за исключением тех, где находятся боссы. Большинство из этих проходов находятся около фотоаппаратов Polaroid, которые позволяют сохранить игру. Если у Вас не получится сначала и Вы погибните, то вы сможете вернуться и попробовать заново. Ниже перечислены часть призовых уровней на которые вы можете попасть.

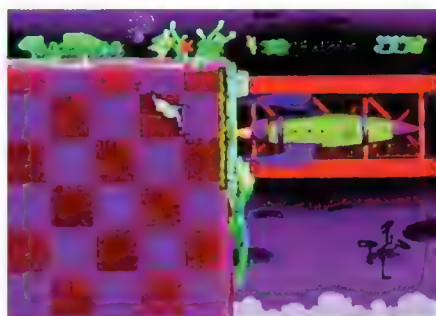
Cemetery

Найдите посередине уровня фотоаппарат Polaroid, который сохраняет Ваше местоположение. Слева Вы увидите углубление между двумя плитами. Заберитесь по стенам и справа Вы увидите двигающуюся платформу. Запрыгните на нее и оставайтесь там, пока Вы не найдете поверхность вер-



хней платформы, на которой находится обертка для прохода на призовой уровень.

New Toonland



С самого начала просто идите вправо до тех пор пока Вы не найдете первые голубые ракеты. Рядом должен быть знак вопроса. Спуститесь вниз по стене, где находятся ракеты, и Вы найдете обертку на самом дне.

Kung Fuville



В самом конце Вы увидите борца сумо. Слева, почти за пределами экрана, расположена платформа. Чтобы попасть туда и взять обертку, Вы должны совершить суперупругий прыжок.

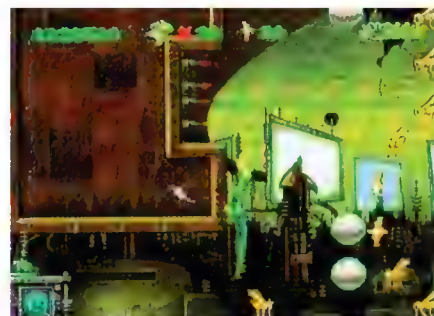
Jungle Isle

Продвигайтесь направо как обычно пока Вы не найдете первый фотоаппарат Polaroid. Справа Вы увидите деревянный мост, у которого есть в одном месте разделение. Спуститесь по



нему вниз и идите налево. Обертка спрятана под землей, там откуда Вы пришли.

Rezopolis



Найдите фотоаппараты Polaroid. Около одного из них Вы увидите гелиевые шарики, по которым Вы можете запрыгнуть наверх. Справа от них расположены мухи. Прыгните и прилипните к левой стене над шипами, а теперь поднимитесь наверх; там вы найдете обертку.

КАК ПРОЙТИ ПРИЗОВЫЕ УРОВНИ

Cemetery



Пень выбрасывает черепа, которые Вы должны разбить хвостом, чтобы победить монстров Франкенштейна. Подпрыгните, когда Вы увидите, что пень свернулся перед выстрелом, и ударьте его. Потом подождите пока второй череп не попадет в верх экрана и ударьте опять. Теперь повторяйте это до тех пор, пока вы не наберете десять. Если Вы выберете пра-

вильный ритм, то этот уровень не будет сложным для Вас.

New Toonland.



Вы должны забраться наверх по шахте, собирая мух. Чтобы забраться, нажмите на дно, и Вы будете подброшены вверх. Подпрыгните 7 раз в правой шахте, потом упадите в левую, собирая мух, и попрыгайте там. Соберите все в центральном блоке, а потом упадите вниз, чтобы взять муху справа. Теперь вернитесь назад, забираясь обычным путем по стене и прыгайте в левой части пока Вы не попадете на следующий блок. Прыгните в правую часть, чтобы собрать мух. Продолжайте прыгать и ждите блок слева, на котором Вы должны взять последние две мухи.

Jungle Isle.



Здесь мухи будут падать сами, и Вы должны собрать все 30. Вам не нужно пользоваться языком или хвостом — просто дотрагивайтесь до них.

Kung Fuville.



Вы попадете в комнату с большим количеством платформ и мух, и все сделано так, что Вы закончите там, где начинали. Вы должны собрать всех мух. Постоянно держите кнопку Шифт вниз, чтобы все время бежать.

Rezopolis.



Конвейер сбрасывает на Вашу голову бочки, так что будьте осторожны. Вы должны разбивать бочки хвостом и одновременно не позволить конвейеру снести вас с экрана. Если Вы пропадете с экрана, то Вы тут же закончите свой призовой уровень. Вы должны набрать всего 27 бочек.

КОДЫ

Чтобы ввести код, Вы должны написать буквы в словах следующим образом:

U и N — стрелка Вверх
D и S — стрелка Вниз
L и W — стрелка Влево
R и E — стрелка Вправо
P — кнопка Пауза
A — A
B — B
C — C

Вы также должны нажать и держать **Правый Шифт**, когда вводите код. Если Вы введете код правильно, то игра автоматически снимется с паузы.

Ускорение — **LCD RUNNER**
Электрический огонь — **LCD EEL**
Огненные шары — **LCD RED-BALLD**

Супер прыжок — **LCD RUBBER**
Непобедимость — **LCD NUCLEAR**

Для Режима Отладки введите **LCD WEASEL**. Теперь, когда Вы нажмете кнопку **X**, Вы можете поместить Гекса в любое место, но если Вы поместите его в совсем невозможное место, то компью-

тер может не выдержать. Если вы нажмете одновременно кнопки **X** и **P**, то Гекс умрет.

Если Вы подключите второй джойстик, то вы получите дополнительные возможности в режиме отладки:

Нажмите и держите кнопку **B**, а при помощи стрелок джойстика изменяйте размеры изображения на экране.

Нажмите и держите одновременно кнопки **B** и **C**, а при помощи стрелок джойстика вращайте экран.

Буквы **RS** позволят Вам просмотреть информацию отладки.

Буквы **LS** размоют контуры предметов, и изменят их размеры.

Чтобы изменить размеры самого Гекса, введите режим отладки на втором джойстике. Теперь, если Вы нажмете и будете держать кнопки **LS**, Вы можете изменять размеры Гекса при помощи стрелок джойстика. Но как только Вы попытаетесь управлять Гексом первым джойстиком, он опять станет таким, каким был раньше. Чтобы играть с увеличенным Гексом, поставьте игру на паузу и введите **LCD CDSCALE**.

Попадите на планету X с первого уровня.

Сначала войдите в уровень Frankie & Heli. Поставьте игру на паузу, нажмите и держите верхнюю кнопку **R** и нажмите **Влево, С, Вниз, Вправо, Вверх, В, В, Вправо, Вправо**. Это даст Вам способность прыгать. Теперь найдите первый вход на этом уровне (тот, который с маленьким лазом) и войдите в него.

Теперь просто сделайте все так, как показано на картинках, и Вы найдете секции с (warp) проходами на призовые уровни. Планета X ждет Вас.



The D
WARP

Александр СЕЛИН

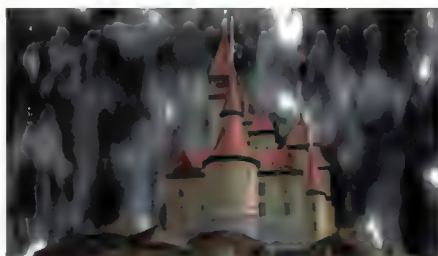


Тактика прохождения

Необычное, мягко говоря, название — как и все в этой игре. Начнем с того, что это прецедент в создании трехмерных представлений. Здесь нет обычных «мультиков», являющихся перебивками между уровнями или чего-то подобного. Все в этом действе особенное и необыкновенное. Полностью смоделированная обстановка, помещения, герои; иногда бывают такие моменты, что дух захватывает от неожиданности и непредсказуемости событий, главным героем которых являетесь Вы.

Предыстория:

Лос-Анжелес. 1997 год. Городская больница. Главный врач — Рихтер Харрис — совершает страшное: он хладнокровно расстреливает всех своих пациентов. Узнав об этой трагедии его дочь — Лора едет в больницу для того, чтобы на месте выяснить все — она не может поверить, что ее отец мог совершить такое. Само-собой, она решила это сделать глубокой ночью. Вот она подходит к больнице, входит и оглядывается — о, ужас — кругом застреленные кем-то люди. Неожиданная вспышка и Лора попадает в какой-то незнакомый мир — она оказывается в... гостиной.



Начало:

У Вас два часа времени (нажав один из шифтов Вы можете всегда узнать сколько его у Вас в запасе) — с трех часов ночи до пяти утра. Итак, перед Вами гостиная. Есть у Вас и дамское зеркальце (у какой женщины его нет), которое может Вам помочь три раза, показывая то, что надо сделать, а после чего трескается и рассыпается. Обходите обеденный стол слева и идете прямо в дверь. Ваш



листок бумаги. Иногда на листке лежит призрачное золотое украшение (аналогичное висящему на Вашей красивой шее) в виде какого-то жука.

И тогда Вы, в образе Лоры, вспоминаете, что это украшение Вашей погибшей матери. Возвращайтесь в гостиную и положите листок в алюминиевую миску. Проявляется изображение: IV — II. Идите обратно к комоду. Открывайте по очереди сначала четвертый, а потом второй. Берите странное нечто (что оказывается ключом от винной бочки) и еще раз возвращайтесь в гостиную. Идем в комнату с большой винной бочкой.

Отец пытается испугать Вас, проявляясь каким-то искривлением пространства на потолке. Но не обращайтесь на него никакого внимания, наоборот — значит, Вы на правильном пути, раз Ваш папа волнуется. Если Вы любитель острых ощущений, посмотрите в большое старинное зеркало. Далее открываете дверь. Поднимаетесь по винтовой лестнице. Перед Вами еще одна дверь. Проходите прямо и подходите к камину, где подберите ключ. Подходите к комоду, откройте верхний ящик (I) и берите

Встаньте так, чтобы бочка была слева от Вас — Вы увидите не遠деке слева дверь. Как только Лора делает несколько шагов вперед, ей навстречу начинает двигаться противоположная стена с ужасным скрежетом, причем вся она утыкана острыми шипами длиной около полуметра и мчится на Вас с большой скоростью. Но все заканчивается совсем неплохо — стена останавливается в нескольких сантиметрах от Вашего лица. Используйте ключ на винной бочке — результат нагляден: шипы убираются и противоположная стена на Вас больше не

поедет. Смело идете вперед и спускаетесь вниз к двери. На ней есть номер — 78 — Вам необходимо его запомнить. Выходите в гостиную и ключом, найденным в камине, открывайте запертую дверь справа (если спускаться по лестнице из комнаты с камином, то прямо по движению). В комнате стоит мертвец, правая рука



которого замурована в стену. Входите в левую половину комнаты и подходите к специальному пульту. Разобравшись, как он работает (первый раз останавливаетесь на «7», а второй — на «1»), набираете на нем номер 78. С пальца мертвеца снимаете кольцо и идете к двери с цифрой 78 (мимо винной бочки и влево вниз). Вставьте кольцо в дверь. Дверь эффектно откроется и Вы идете вниз по лестнице. Лестница длинна, и к тому же за Вами катится огромное каменное ядро. Огромная машина практически догоняет Вас, но в последний момент Вы проскакиваете в маленькую дверцу и ядро запирает ее наглухо. Оглядываетесь. Впереди портрет маленькой девочки. Подойдите прямо к нему. Девочка мило Вам улыбается, и, как бледные тени, на фоне портрета проносятся изображения животных — ключ к запуску механизма, находящегося слева от входа за кроватью. Первым должен идти портрет, а за ним три картинки направо. Входите в открывшуюся нишу и прямо в единственную дверь. В этой комнате полно полувывсохших трупов. Вы должны забрать ключ из руки одного из них. После этого вернитесь в комнату с портретом. Подходите к журнальному столику и отожмите добытым ключом правый ящик. Достаньте из него книгу в коричневом кожаном переплете. С книгой подойдите к книжному шкафу и

поставьте книгу на свободное место на полке. Как только книга встала на свое место, шкаф подается и открывает Вам проход. Поднимитесь по ступенькам вверх и войдите в комнату. Тут же за Вашей спиной опускается решетка и дверь запирается навсегда. Идите к механизму, напоминающему старое ржавое колесо. Колесо — механизм вращения комнаты, в которую Вы попали. Поверните колесо вправо на десять полных оборотов. Повернитесь и идите к двери. Вы увидите два ряда рыцарских лат. Идите прямо. В конце ряда Вы увидите глубокий каменный колодец. Поворачивайте обратно. На пути у Вас



возникает рыцарь, который хочет Вас убить. Когда на экране загораются стрелки, Вы должны двигаться в направлении, которое они указывают. В конце концов Вы столкнетесь этого рыцаря в колодец и он рассыпается, с размаху ударившись об пол. У Вас есть три попытки для выяснения отношений с рыцарем, так что если не получилось с первого раза, попытайтесь еще раз. Благополучно разобравшись с рыцарем и прихватив его меч, возвращайтесь в комнату с колесом. Поверните колесо шесть раз. По лестнице поднимайтесь наружу. Подойдите к двери и с помощью меча сломайте замок. Войдите внутрь. Перед Вами телескоп. Смотрите на созвездия Водолея и Стрельца, и запомните цвета, которыми выделены звезды этих созвездий (Водолей — голубой, Стрелец — зеленый). Выходите на улицу и идите к фонтану. Перед Вами две статуи. Подходите к статуе Водолея и нажмите голубую клавишу. Тоже делаете у статуи Стрельца, только нажмите

клавишу зеленого цвета. Вода из фонтана уходит в нишу комнаты с сундуком (Вам предстоит еще туда спуститься). Возвращайтесь в комнату с колесом. Поверните колесо десять раз. Спускайтесь в комнату с сундуком — он плавает у ступеней (если Вы не выпустите воду из фонтана наверх, то сундук лежит между острых шипов). Откройте сундук и достаньте из него старинный кремниевый пистолет. И возвращайтесь обратно в ту же комнату с колесом. Поверните колесо три раза. Перед Вами комната со стеной из мозаичного стекла. Выстреливайте в нее, и мозаика разлетается на мелкие кусочки. За-

бирайтесь по скобам в башню. Идите прямо по коридору, посреди которого остановитесь и, повернув налево, идите прямо на стену. Та разъезжается, и Вы проходите внутрь. Перед Вами две шестеренки, которые надо повернуть так, чтобы красный

камешек одной встал под круглым отверстием другой. Как только это произойдет, механизм отъедет вглубь и Вам откроется проход. По светящимся широким ступеням Вы подниметесь наверх. В конце прохода Вы видите портрет Лориной матери. Войдите в него, и через головокругительный световой туннель Вы попадете в последнюю комнату. Перед Вами Ваш отец, сидящий в кресле. Он начинает что-то говорить, пытаясь сбить Вас с толку, обвиняет Вас в смерти матери, постепенно превращаясь во что-то демоническое. Если подойти к нему, то Вы погибнете, и все Ваши труды летят на смарку. Так что Вам надо взять в руки пистолет и убить Вашего родителя. Отец, умирая, поблагодарит Вас за то, что Вы освободили его от всего этого, а Вы плачете над его трупом.

Рекорд прохождения этой игры — 35 минут.

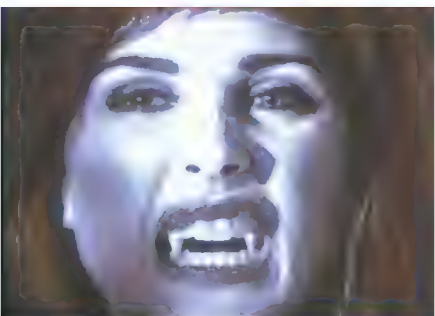
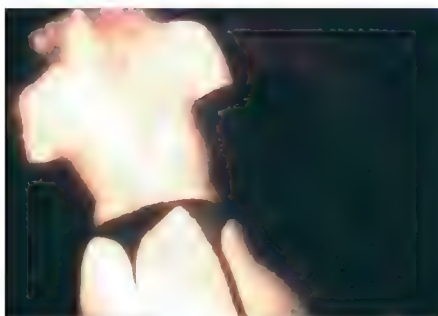
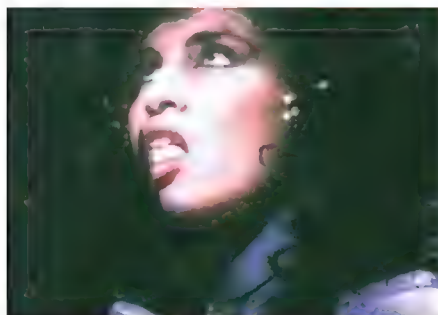
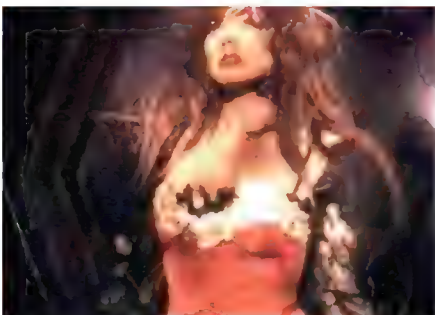
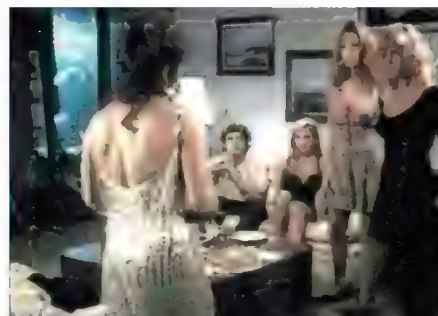
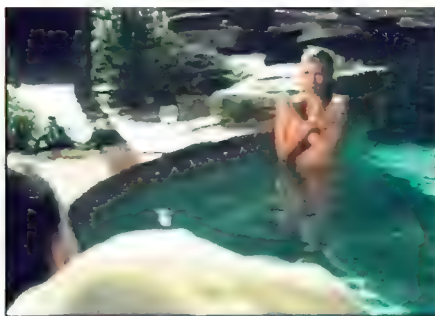


ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ

Cheating

Vivid Interactive
\$25

И змена! На этом диске Вы увидите, как мужчина и женщина изменяют друг другу. Учитывая, что в **Cheating** участвовали такие красавицы, как Join Ashlyn, Christina Angel и Leena, можно и понаблюдать за такими недос-тойным поступком как измена.



Love Bites

Vivid Interactive
\$25


В **Love Bites** Вы выбираете любой из шести видео фрагментов и просматриваете его. Сюжет всех мини фильмов похожи — девушки-вампиры жаждут любви. За событиями уследить практически невозможно, они меняются быстро и почти без единого сюжета. Ничего откровенного Вы на этом диске не увидите. **Love Bites** подойдет Вам если Вы любите сюрреалистические истории о вампирах с полуобнаженными девушками.



Game Land

Многие любители видео- и компьютерных игр в Москве и Санкт-Петербурге уже давно знают магазины Game Land. Тех же, кто только открывает для себя чудесный мир электронных развлечений, мы хотим познакомить с некоторыми видами товаров, которые предлагаем в своих магазинах.

У нас есть множество средств для модернизации Вашего компьютера и превращения его в мультимедиа-систему. Мы предлагаем Вам звуковые карты, CD-ROM Drives, мультимедиа-наборы, джойстики, колонки и многое другое.



Невероятно большой ассортимент видео- и компьютерных игр. Игры на Sony PlayStation, Sega Saturn, Panasonic 3DO, Jaguar, Super Nintendo, Game Boy, Game Gear, Virtual Boy, Sega Mega Drive & Genesis, Sega 32-X, игры на IBM PC CD-ROM.



Звуковые карты Sound Blaster от 16 до AWE32, Wave Blaster — расширение возможностей Hi-End MIDI Subsystem. Карты для работы с видео-изображением — Video Blaster.



Бизнес-софт, программное обеспечение для разработчиков, популярные программы от Microsoft, Corel, Lotus, Delrina, IC, Borland и других издателей. При необходимости, наши специалисты помогут Вам установить приобретенные программные продукты.



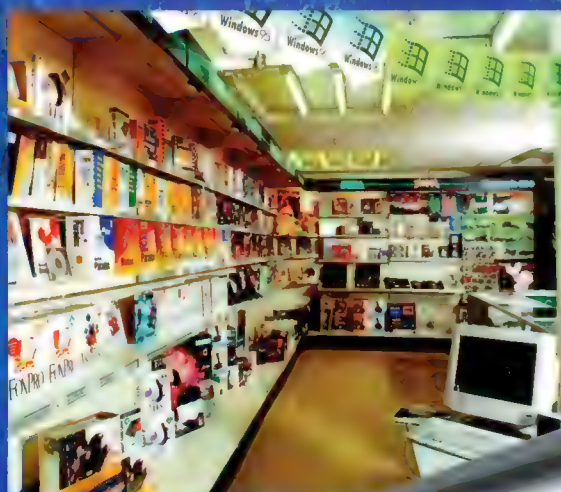
Современные программные продукты, в том числе и игры, требуют больших ресурсов компьютера, особенно опера-

тивной памяти. Если Вам знакома эта проблема, обратитесь к нашим специалистам. Они помогут увеличить объем оперативной памяти Вашего компьютера.



В магазине работает очень хороший отдел по продаже аксессуаров для компьютеров и аудио-видеотехники. Здесь можно купить: кабели, переходники, разъемы, специальный монтажный инструмент, защитные экраны, держатели для бумаг, коробки для дисков, диски, сетевые фильтры, источники бесперебойного питания, расходные материалы для струйных принтеров, все виды батареек и прочее.

Все эти и многие другие товары можно купить в магазинах Game Land



В Москве:

с/к «Олимпийский», 8-ой подъезд,
т/ц «Новый колизей», ст. метро «Проспект Мира»

В Санкт-Петербурге:

Адмиралтейская набережная,
д. 10, магазин GameLand

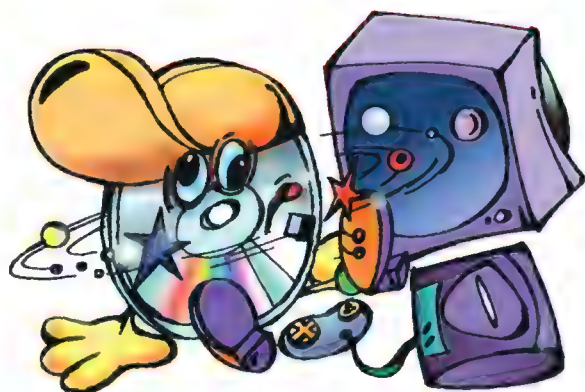
Game Land

Sony PlayStation



Игры:

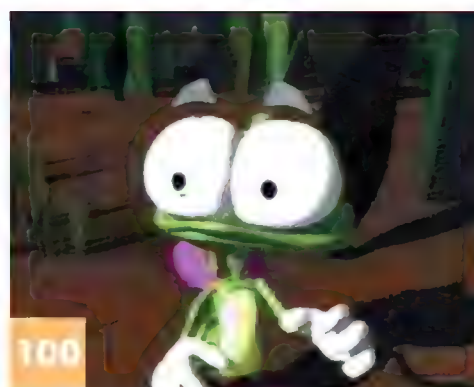
Wipe Out	90
Tekken.....	92
Jumping Flash.....	94
Секреты	96



Sega Saturn

Игры:

Sega Rally	98
OutRun	99
Секреты	100





Аксесуары



Мышь для Sony PlayStation.



Соединительный кабель для двух приставок Sony PlayStation.



Адаптер для одновременной игры 4-х игроков, который скоро смогут приобрести владельцы PlayStation.

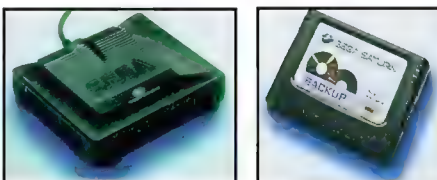
32-х битные приставки нового поколения Sony PlayStation и Sega Saturn, представив новый уровень домашних развлечений, также готовят разные периферийные устройства и аксессуары.

Пока для владельцев Sony PlayStation были доступны только два аксессуара — Memory Card и мышь. Memory Card вставляется в специально созданный в приставке слот и позволяет сохранять игры, если Вам не хватает существующей памяти. Мышь, которая полностью соответствует мыши для PC, создана для удобства любителей приключенческих игр, типа Myth, где постоянно надо кликать то в одно, то в другое место. Один из наиболее интересных аксессуаров, который в скором будущем должен появиться на наших прилавках — кабель, соединяющий две приставки. Для игры друг против друга на двух приставках, Вам необходимо будет приобрести не только кабель, но и иметь две копии одной и той же совместимой с кабелем игры и два телевизора, стоящих рядом. С таким кабелем будут совместимы Wipeout и Destruction Derby.

Обладатели Sega Saturn также имеют не очень большой выбор периферийных устройств. У них, как и у поклонников PlayStation, есть возможность поиграть в RPG игры с помощью мыши. Любители спортивных игр, у которых есть много джойстиков, могут



Руль Driving Wheel для Sega Saturn.



Джойстик Virtua Stick, адаптер для 6-ти игроков и карточка с дополнительной памятью для Saturn.

воспользоваться специальным адаптером и играть в любимую игру в компании из 6-ти человек. Самым экстравагантным и дорогим аксессуаром для Saturn является Saturn Driving Wheel — руль, который делает прохождение любой трассы настоящим событием. Saturn Driving Wheel совместим абсолютно со всеми гонками для приставки, в том числе с Daytona USA и Grand Chaser.



WipeOut

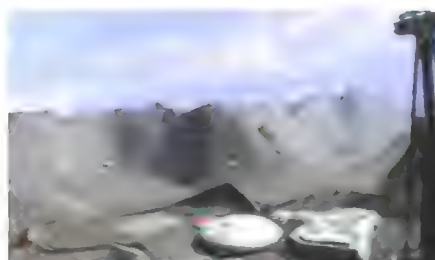
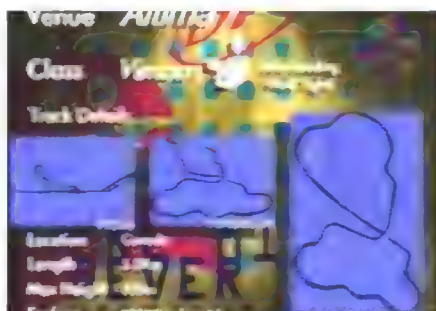
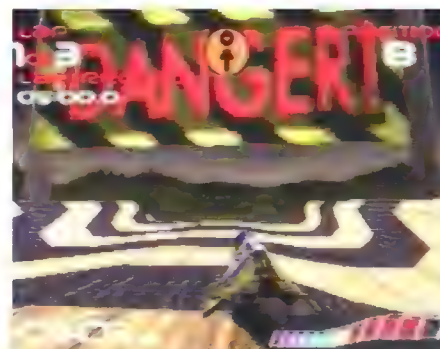


Тема:
Издатель:
Количество игроков:
Розничная цена:

Гонки
 Psygnosis
 1
 \$90

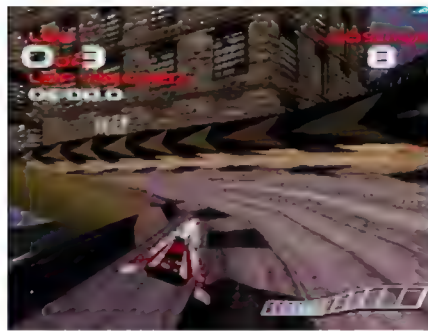
После невероятного успеха Ridge Racer, мало кто мог предположить, что кто-то сможет сделать что-то лучше в этом жанре. Но мы были не правы — **WipeOut** предстает собой более совершенную игру. Самым главным недостатком Ridge Racer было наличие всего одной трассы. Вы ездили на разных машинах, в разное время суток взад и вперед по одной единственной дороге. Теперь все иначе: у Вас есть возможность выбрать любую из 7 трасс и проехать, а вернее пролететь ее на одном из 8 аппаратов. Но это еще не все. Вы можете собирать ракеты, бомбы и ускорение. Как Вы могли

догадаться ракеты и бомбы Вам понадобятся, чтобы избавляться от других гонщиков. Такая боевая опция добавляет разнообразие в игру. Но все-таки **WipeOut** — это, в первую очередь, гонки, а не рас-



Внимательно следите за сообщениями на стенах. Если появилась надпись «опасность» — станьте еще более собранные.

стрел противников. Все трассы сложные и Вам понадобится долго изучать каждый поворот, чтобы занять первое место. Вот тут-



Трассы разнообразны и выполнены в великолепном стиле. Иллюзия реальности происхождения делает игру еще более привлекательной.

то Вам и пригодятся ракеты, которые Вы собрали. Не можете прийти первым — взорвите противников, но не забывайте, что они Вам могут ответить тем же.

Графически **WipeOut** затмевает все то, что мы уже видели. Изображение изменяется плавно,



построение заднего плана практически незаметно. Управление простое и удобное, что добавляет привлекательность игре. Однако, как и в Sega Rally для Saturn, при изменении вида перспектива трассы не меняется, что в сочетании с высококачественной графикой не особо расстраивает. Звуковые эффекты сделаны безукориз-



В общем, просуммировав все плюсы и минусы, можно смело сказать, что несмотря на то, что игра не отличается особой оригинальностью, **WipeOut** — это отличный гоночный симулятор, первый, кто удостоился самого высокого балла в нашем журнале.



Большой выбор трасс и «машин», высокая скорость

Слишком сложная игра

Еще одни высокочисленные гонки для PlayStation



Теккен



Тема:

Издатель:

Количество
игроков:

Розничная цена:

Драки
Namco

1-2

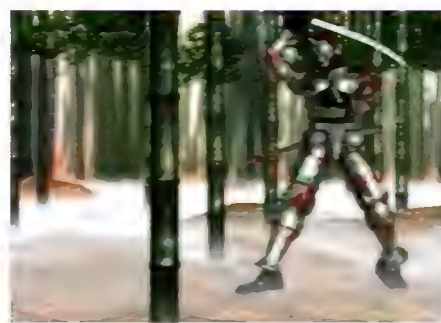
\$90

Теккен стала той игрой, которая заставляет людей задуматься о покупке Sony PlayStation. Исполнение игры неподражаемо, а управление легкое и доступно даже новичку в играх. Впервые выпущенная год назад на игровых автоматах, эта игра уже в апреле 95 года вышла на Sony PlayStation и начала свое победное шествие по миру. **Tekken** поражает своей реалистичностью: все битвы происходят не в плоскости, а в трехмерном пространстве. Каждый герой, созданный из нескольких тысяч полигонов, представляет собой полный аналог человека и уже

не похож на плоских бойцов Mortal Kombat или Street Fighter. Ничего автоматического в игре происходить не будет. Если Вы упадете, то Вам придется встать, если перепрыгнете через противника — Вам придется развернуться, или Вы получите серию ударов в спину.



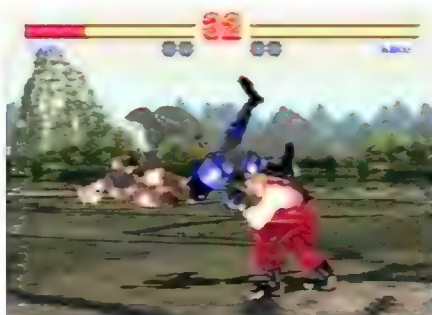
Перспектива съемки боя постоянно меняется, в зависимости от расстояния между героями. Можно переключиться на два дополнительных вида: сверху и сбоку. Любители драк получают большое удовольствие от самых необычных захватов и



бросков, которые показываются с лучших точек зрения. Также после завершения поединка Вам покажут окончание боя на замедленном повторе.

В игре задействованы все кнопки на джойстике: четыре основных отвечают за удары руками и ногами, а четыре вспомогательные кнопки можно запрограммировать под





Высокая детализация поединков, реалистичность движений бойцов, многообразие всевозможных бросков и ударов, разнообразие тактик, и все это — Tekken.



специальные движения (в основном броски и захваты).

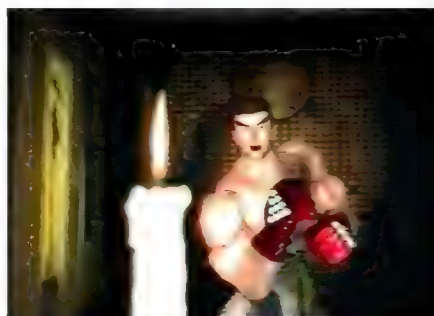
В Tekken восемь бойцов, каждому из которых надо не только победить семерых противников и последнего босса, но и своего самого главного врага. Если Вы пройдете всю игру одним игроком и будете записаны в таблицу рекордов, то впоследствии Вы сможете играть своим врагом. Таким образом, в конце концов, в Вашем распоряжении окажутся все 16 героев игры (не забудьте только записать все Ваши рекорды на карточку памяти).

О музыки Tekken можно сказать отдельно. Звуковая дорожка к игре состоит из танцевального техно и поп ритмов, которые вполне соответствуют боевому настрою игры.

Несмотря на все выше сказанное в Tekken есть и неболь-

шие недостатки. Иногда, во время исполнения сложных бросков и захватов с экрана могут исчезнуть части тел героев или показатели здоровья и времени. Некоторые комбинации ударов, которые проводит компьютер абсолютно невозможно выполнить человеку на своем джойстике.

И все же, недостатки Tekken бесконечно малы по сравнению с гигантскими преимуществами игры.



Невероятная графика,
легкое управление

Незначительные недостатки
в обработке изображения

Хорошие драки с
разнообразной техникой

5

Jumping Flash

Тема:

Издатель:

Количество
игроков:

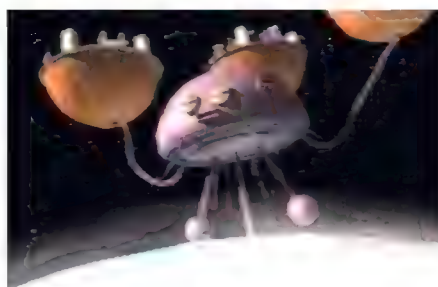
Розничная цена:

Стрелялка
Sony

1

\$90

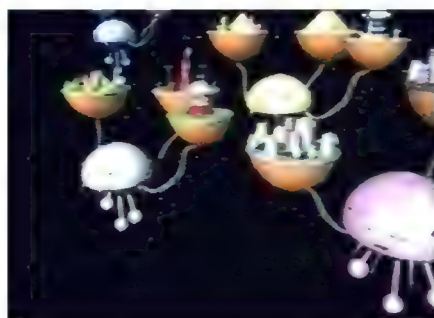
После всех тех серьезных игр, которые были созданы для Sony PlayStation, **Jumping Flash** стала явным примером того, что не только



взрывы, драки и обилие кровавых сцен могут принести удовольствие от игры, но и смешное, без элементов насилия, оригинальное

содержание.

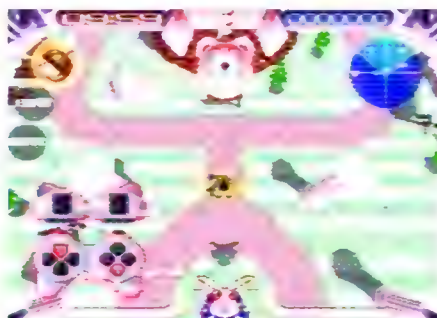
В **Jumping Flash** Вы управляете роботом-кроликом, вооруженным лазерами и бомбами в полностью трехмерном пространстве. Ваша цель — собрать морковки и уничтожить босса в конце мира. Каж-



дый мир представляет собой три планеты, одна из которых — планета босса. Уровни, хотя и кажутся небольшими с первого взгляда, представляют собой сложные миры, в которых легко

потеряться. Но самое необычное в **Jumping Flash** это то, как Вы проходите эти уровни — Вы прыгаете. У Вас в распоряжении два вида прыжка: простой, с помощью которого Вы можете перепрыгивать через врагов или увернуться





от их атак, и суперпрыжок, который нужен для того, чтобы добраться до верхних платформ на каждой из планет или сверху атаковать противников.

Уничтожив врагов, Вы найдете после них либо деньги либо разного рода призы: здоровье, бомбы, лазеры, ракеты или неуязвимость. Кро-

ме того на каждом уровне спрятаны тайные призовые уловки, которые только добавляют привлекательности к игре.

Но не подумайте, что детская тема означает легкую игру. Морковки спрятаны очень продуманно, и Вы не сразу разберетесь, как их достать. Перепрыгивая с плат-

формы на платформу, с одного здания на другое, уничтожая противников в поисках призов, Вы поймете, что эта игра не из легких. Прыгать надо с умом. Одно неверное движение — и Вы упадете в пропасть и потеряете жизнь. Боссы в игре большие и не похожи друг на друга, что нравится и взрослым и детям. Не раз Вы улыбнетесь, увидев одного из них.

И напоследок один совет: пусть Вас не пугает детская тема, попробуйте сыграть в эту **Jumping Flash** и Вы получите большое удовольствие от игры, которая признана самой оригинальной игрой 1995 года.



Оригинальная игра

Детский сюжет

Удовольствие и для детей
и для родителей



Секреты



Mortal Kombat 3 Sony CE

Коды

100100 — бросок недоступен.
020020 — блок недоступен.
033000 — 1 игрок обладает половиной силы.
000033 — 2 игрок обладает половиной силы.
688422 — темные сражения.
707000 — 1 игрок обладает 1/4 силы.

000707 — 2 игрок обладает 1/4 силы.
642468 — космическая игра.
969141 — победитель против Mortaro.
033564 — победитель против Shao Kahn.
769342 — победитель против Noob Saibot.

282282 — нет страха.
987123 — нет видимых силовых мячей.
688933 — нет времени на восстановление.
466466 — бег без предела.
985125 — сражение психикой.
123926 — введение.

ESPN Extreme Games Sony Interactive

Как получить хорошее оборудование

Идите в комнату оборудования и выберите первый телевизор. Пройдите через все опции предметов, нажимая **X** на

каждой, чтобы дезактивировать их. Теперь, когда Вы выберете гонку, вы будете один на трассе и сможете прийти первым, правда

ничего не собрав. Пройдите так пару гонок и получите деньги, на которые Вы сможете купить необходимое оборудование.

Jumping Flash Sony Interactive

Ускоренный режим

Этот код не даст Вам чего-то сверх фантастичного. Когда Вы пройдете всю игру, вернитесь в заставку и прощелкайте через выбор уровней, пока не увидите сло-

во "Extra". Этот режим позволит Вам сыграть в игру еще раз, но теперь Вы сможете прыгать в два раза выше. Начните игру заново. Попробуйте попрыгать, чтобы

почувствовать ваши новые способности. Теперь, если найти правильный ритм, Вы сможете утвердить Ваши прыжки!

Motor Toon Grand Prix Sony Interactive

Ускоренный режим

Чтобы оторваться от остальных в этой гоночной игре, Вам нужно сделать очень большой

рывок на старте. Выберите любой мотоцикл, кроме Grand Prix, и после того, как загорится жел-

тый свет, нажмите и держите кнопку **X** для турбоборазгона на старте.

Коды уровней

Уровень18 — **anableps**
 Уровень19 — **quincunx**
 Уровень20 — **tarlatan**
 Уровень21 — **kamacite**
 Уровень22 — **gummosis**
 Уровень23 — **prodnose**
 Уровень24 — **ngultrum**
 Уровень25 — **cottabus**

Безграничное оружие

Вы можете играть и в режиме Thor, если введете следующий код. Этот режим даст Вам 9999 бомб.



Введите **Квадрат, Круг, Квадрат, Квадрат, Треугольник, X, Треуголь-
ник, Треугольник**, и Вы увидите
слова «Thor Mode».

Коды

(Rapier Class). После этого вернитесь на экран первого меню. Нажмите и держите **L1, R1, Вправо, Start, Квадрат, Круг**, а теперь нажмите **X**. Теперь Вам доступна дополнительная трасса под названием FireStar.

Sega Rally



Тема:

Издатель:

**Количество
игроков:**

Розничная цена:

Гоним
Sega

1-2

590

Вот уже много лет идет война между двумя гигантами в индустрии игровых автоматов Sega и Namco за первенство в классе гоночных симуляторов. Сначала Sega выпустила Daytona USA против Ridge Racer от Namco, а уже теперь Namco придется догонять Sega, потому что их новая игра **Sega Rally** превзошла по своему качеству все ранее созданные гоночные симуляторы.

Первое, что бросается в глаза — это графика, которая была сильно изменена в лучшую сторону. Уже нет тех выпадающих на заднем плане кусков изображения; вместо этого мы видим плавную, почти идеальную картинку ралли по бездорожью.

В игре имеются три уровня сложности и, соответственно, три трассы.

Но за такую графическую мощь приходится платить. Хотя в **Sega Rally** у Вас есть возможность выбрать вид из кабины или сзади машины — перспектива трассы от этого не меняется, просто на переднем плане появляется машина.

Управлять машиной сложно. Постоянно заносит на поворотах, и вообще создается впечатление, что Вы катаетесь по льду. Но для тех, кто справится с этим, никаких проблем дальше не будет.

Что выгодно отличает **Sega Rally** от других игр в этом жанре, так это наличие подсказок от невидимого помощника. Он Вам



сообщит о поворотах машины, и Вы всегда будете знать куда и насколько повернуть Вашу машину, что намного упрощает Вашу задачу. Неплохое впечатление создают музыка и звуковые эффекты.

В общем, будет что показать друзьям и сыграть с ними, так как в эту игру можно играть вдвоем: экран делится пополам, и вперед!



**Быстрые реалистичные гонки
для двух игроков**

Сложное управление

Лучше, чем Daytona USA

5

Bug!



Тема:
Издатель:

**Количество
игроков:**

Розничная цена:

Бродилка
Sega

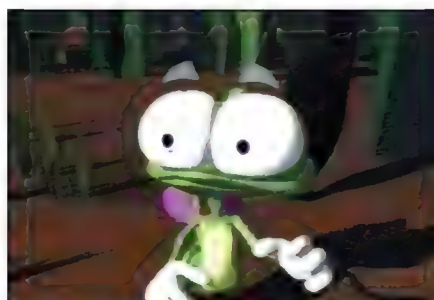
1

590

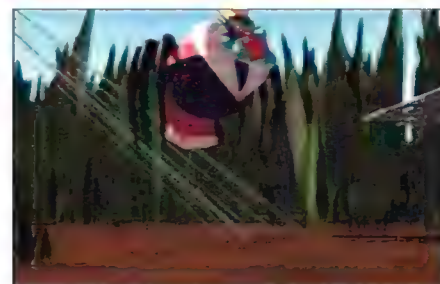
С приходом на рынок новых 32-битных систем долго оставался открытым вопрос: выживут ли игры подобные Mario или Sonic. После Gex для 3DO, новой бродилкой, с радующей глаз графикой стал **Bug**. Главный герой — жучок, который снимается в кино, поэтому после окончания уровня Вы увидите качественные заставки с жучком в главной роли.

После прохождения каждого мира Вам также представится возможность пройти призовые подуровни, которые к концу игры становятся более и более сложными. Кроме всего прочего для менее опытных игроков в каждом уровне имеются места, где записывается Ваше местоположение на уровне и если Вы погибните, то Вам не придется начинать уровень сначала.

Bug полностью оправдывает звание 32 битной игры. Жучок может не только передвигаться в плоскости направо и налево, но также может ходить вперед и назад. Идея игры аналогична другим бродилкам — дойти до конца, прыгая по головам противников и собирая предметы, напоминающие монеты. Уровни



Bug красочные и достаточно длинные. Вы двигаетесь героем по уже обозначенным дорожкам,



что несколько упрощает игру. Вам необходимо будет привыкнуть прыгать в трехмерной перспективе игры. Но справившись с этим в дальнейшем у Вас не возникнет особых проблем с управлением.

Безусловно, **Bug** не последнее достижение дизайнерской мысли, и хотелось бы, чтобы в игре было побольше разнообразия, но она четко вписывается в жанр Mario-подобных бродилок, что делает ее идеальной для детей.



Новый взгляд на старую тему

Однообразность игры

Красочная веселая игра для детей



СЕКРЕТЫ

Astal
Saturn

Этот код достаточно сложен, так что не расстраивайтесь, если у Вас не получится с первого раза. В такой игре как Astal проходить уровни достаточно сложно, поэтому нет ничего лучше, чем код выбора уровней.

Войдите в экран опций. Возьмите второй джойстик и нажмите **Влево, Вправо, Влево, Вправо, Вверх, Вниз, L, R**, а потом **Start**. Если наверху экрана появятся слова "Secret mode", то Вы на правильном пути. Вернитесь назад в заставку и нажмите **Вверх, Вниз, Влево, Вправо, L, R, A, Y, C, Z, B, X**. Если Вы увидите внизу экрана слова "Stage Select", то Вы все сделали правильно. Теперь Вы можете выбрать любой уровень.

Virtua Fighter Remix
Sega

Играйте за босса Дюряля

Этот код позволит Вам играть за Дюряля. На экране выбора героев встаньте на героя Akira и нажмите **Вниз, Вверх, Вправо, Влево+A**. При игре вдвоем второй игрок должен встать на героя Jacky и ввести тот же код одновременно.

Virtua Fighter Remix.
Sega.

Выбор уровней и героев

На экране заглавий выберите игру вдвоем (Vs. Mode). Если Вы хотите быструю смену уровня и героя, то просто побейте своего оппонента. Когда появится заставка "Winner", нажмите и держите верхние кнопки **L** и **R**, чтобы появился экран выбора героев и уровней.

Robotica

Издатель: Acclaim

Куча разных кодов

Начните новую игру. В любой момент игры возьмите первый джойстик и нажмите и держите кнопки **L** и **R**. Пока Вы держите их, возьмите второй джойстик и нажмите на любую из следующих кнопок для различных результатов:

X — более быстрое оружие.

Y — автоматически открывает дверь (без ключа).

Z — показывает всю карту.

A — восстановление защиты.

B — восстановление "специальной энергии" (красная попка).

C — загружает 999 пуль.

START — перескакивает на следующий уровень.

Shinobi Legions
Vic Tokai

Чтобы увидеть все полнометражные видеосцены в этой игре, наберите следующую последовательность кнопок во время введения: **C, X, B, Y, A, Z**, а потом **START**.

Чтобы получить 999 шуриконов (shurikens), войдите в опции. Выберите "Shurikens" и нажмите и держите кнопки **L** и **R**. А теперь нажмите кнопки **C, A** и **B**.

Bug!
Sega

Выбор уровней

Пользуясь такой же формулой как и в игре Gex на 3DO: Вверх=Север (N), Вниз=Юг (S) и т. д., Вы можете ввести код **BABYSEALS** для выбора любого уровня. Просто наберите **B, A, B, Y, Вниз, Вправо, A, Левый Шифт, Вниз** на экране Start/Option. Начните новую игру и нажмите **Вверх** и **Левый Шифт** для выбора уровня.

Daytona USA
Sega

Маниакальный режим

Когда после демонстрации игры появится надпись Sega, нажмите: **Вверх, Вверх, Вниз, Вниз, Влево, Вправо, Влево, Вправо, A, B, C**. Если все сделано правильно, то Вы услышите звон колокольчика. Когда Вы войдете в игру, в верхнем левом углу должна появиться буква **M** (маньяк). Теперь Вы сможете сыграть в самую трудную версию этой игры.

Daytona USA
Sega

Пройдите гонку до конца и, когда будут запрошены Ваши инициалы на экране инициалов (Initial), введите следующие коды для разных секретных звуков из старых игр Сеги:

A.B — Afterburner.

E.R — Enduro Racer.

EXN — Exostonot.

G.F — Galaxy Force.

GLC — G-Log.

GPR — GP Rider.

H.O — Hang On.

O.R — Outrun.

ORS — Outrun.

P.D — Power Drift.

QTT — Caltet.

R.M — Rad Mobile.

S.C — Stadium Cross.

S.F — Strike Fighter.

S.H — Space Harrier.

SDI — SDI.

SHO — Super Hang On.

SMG — Super Monaco GP.

T.B — Thunder Blade.

TOR — Turbo Outrun.

V.F — Virtua Fighter.

V.R — Virtua Racing.

VMO — Vermillion.

BNB — Bonanza Brothers.

DST — Dunk Shot.

GDA — Golden Axe.

TET — Tetris.

VFT — Virtua Fighter 2.

.KK — Original Sonic.

AKI — Virtua Cop.

AO. — Super Monaco GP.

ASA — Strike Fighter.

DEK — Virtua Cop.

H.S — Dynamite Duke.

HSB — Galaxy Force.

IGA — Columns 2.

ISO — Power Drift.

JIM — Alien Syndrome.

K.T — Hang On.

KAG — After Burner.

KAO — Dunk Shot.

KAZ — Scramble Spirits.

KEN — Line of Fire.

KOU — Alex Kid.

M.M — Enduro Racer.

MAS — Enduro Racer.

MIT — R360.

NAG — G-Log.

NAK — Thunder Blade.

OKA — Rent a Hero.

OSI — Turbo Outrun.

SAO — Alien Storm.

TAK — Super Thunder Blade.

TRS — R360.

UME — Michael Jackson's Moon-walker.

YAN — Columns.

YOJ — Bonanza Brothers.

YUI — Flash Point.





В этих журналах вы сможете
ПРОЧИТАТЬ о самых новых играх.

В этом журнале - тоже... А потом еще и сыграть в них!



SIBERS BOOK OF GAMES MAGAZINE

SBG

МУЛЬТИМЕДИА ЖУРНАЛ ПО ИГРАМ

MAGAZINE



SBG MAGAZINE первый русскоязычный МУЛЬТИМЕДИА ЖУРНАЛ по играм. На CD-ROM.

SBG MAGAZINE: Подробные и объективные статьи по ДЕСЯТКАМ самых последних игр всех существующих жанров. Новости игровой индустрии. Стратегии прохождения игр. Подсказки и советы. Секретные коды. Пароли и союшены. Тесты и описания периферийных устройств. Обзоры обучающих программ.

SBG MAGAZINE: Уникальный дизайн. Потрясающая SVGA графика. Сотни захватывающих ПОЛНОЭКРАННЫХ иллюстраций из новейших игр. Солидный объем. Оригинальная музыка. Спецэффекты.

И САМОЕ ГЛАВНОЕ: Тонны работающих демо-версий. Самых СВЕЖИХ. Самых ИНТЕРЕСНЫХ. Самых АППЕТИТНЫХ. БЕСПЛАТНЫХ...



Наш журнал можно приобрести во всех крупных книжных магазинах и компьютерных салонах Москвы: "Дом Книги" на Арбате; "Библио-Глобус" на Мясницкой; "Белый Ветер" на Никольской; "MPC Club" Ленинградский пр-т, д. 80/2.

Тел./Факс редакции: (095) 453-0448

E-mail: sivers@ros2.inco.com

ПРИГЛАШАЕМ К СОТРУДНИЧЕСТВУ РЕГИОНАЛЬНЫХ ДИСТРИБЬЮТОРОВ НА ВЫГОДНЫХ УСЛОВИЯХ

Area 51

Тема:**Издатель:****Количество
игроков:****Цена сеанса:****Стрелялка
Time Warner****1-2****\$1****Хорошая графика и сюжет****Тяжелый шнур к пистолету****Неплохое развлечение
для любителей пострелять**

Действие **Area 51** происходит на сверх секретной военной базе в пустыне Невада, наличие которой отвергается Пентагоном. Впрочем, советский спутник-шпион смог сфотографировать ее из космоса, что и послужило началом разговоров о ней.

Area 51 — хороший фильм. Задний план и все объекты игры прорисованы детально, а анимация всех движущихся фигур безупречна.

Ваша задача — с пистолетом в руках освободить базу от зомби и инопланетян. **Area 51** состоит из 6 основных и 1 призового уровней. В игру лучше играть вдвоем, так Вы сможете сравнить свою меткость стрельбы и реакцию с противником, поскольку вся статистика и результаты выводятся на экран. Для Вашей смерти Вам достаточно шести прямых попаданий противника, хотя во время игры Вы можете поправить

свое здоровье, найти новое оружие или супербомбу, которая уничтожает практически все на экране.

В **Area 51** Вы постоянно двигаетесь: переходите из ангара в ангар, спускаетесь и поднимаетесь на лифте, используете грузовик для передвижения по аэродрому. Мы с нетерпением ждем появления **Area 51** в московских залах игровых автоматов.



Wing War

Тема:**Издатель:****Количество
игроков:****Цена сеанса:****Симулятор
Sega****1-2****\$1****Большой выбор лета-
тельных аппаратов****Упрощенная графика****Высококлассный
симулятор**

Wing War — одна из тех игр, которая затягивает, несмотря на простую, с первого взгляда, графику. Эта игра очень быстрая и увлекательная, особенно если Вы играете вдвоем. Цель игры — уничтожить противника, будь то компьютер или Ваш партнер.

Как же все это происходит? В игре существует два режима. Первый — для начинающих. Вы летите строго по ограниченному коридору и

по очереди, то уходите от огня, то стреляете в противника. Второй — для экспертов. Там, за определенное время Вам предстоит сделать то же самое при полной свободе действий. **Wing War** управляется штурвалом и регулятором скорости.

В Вашем арсенале пулеметы, ракеты, а также дымовые бомбы, которые защищают Вас от попадания ракет и пуль противника. Для полетов Вы можете выбрать любой из 8 аппаратов среди самолетов и

вртолетов разных моделей. У каждого из которых есть свои плюсы и минусы.

В **Wing War** Вы можете выбрать любой из четырех возможных видов: сверху, издали, из кабины и автоматический вид, который показывает Вам аппарат с лучших ракурсов. Упрощенная полигональная графика может испортить удовольствие любителям высококлассной графики, но действие **Wing War** не позволит скучать никому.



Tekken 2

Тема:
Издатель:

Драки
Namco

Количество
игроков:

2

Цена сеанса:

\$1

+

-

=

Два новых героя,
улучшенная графика

Мало изменений со
времен первой версии

Достойное продолжение
Tekken, но хотелось бы
большого



Игра Tekken впервые появилась на игровых автоматах в конце 1994 года и сразу стала пользоваться ошеломительным успехом у посетителей игровых залов в Японии. В Европе и США игра появилась чуть позже и оказалась в тени у Mortal Kombat 3. Чтобы исправить свою ошибку, компания Namco уже в конце 1995 года выпустила продолжение игры. Не имея подобных себе игр, Tekken 2 сразу стал хитом среди игровых автоматов.

Чем же отличается Tekken 2 от предыдущей версии? Во-первых, это два новых героя: сильный, но медленный Lei и быстрая Jun. Старые герои получили новые костюмы и прически. Поменились задний план и музыка, намного лучше стали звуковые эффекты. Последний босс из прошлой игры — Heihachi стал обычным игроком, а вот Kazuga стал боссом.

Графически игра не намного отличается от предшественника. Улучшилось качество пола, хотя сами игроки стали выглядеть несколько по-другому. Сверху по пояс бойцы стали угловатыми и больше похожими на Virtua Fighter. Лучше это или хуже — решать Вам.

Управление стало еще приятней. В Tekken 2 остались все те же приемы и удары, но исполняются они немного по-другому. Так что если Вы уже играли в Tekken 2, Вам легко будет переключиться на новую игру.

Несмотря на все улучшения по сравнению с первой версией, во время игры в Tekken 2 у Вас неизбежно возникает чувство, что Вы играете в ту же игру, что и прежде. Будем надеяться, что когда Tekken 2 выйдет на Sony PlayStation или другую приставку, мы увидим больше принципиальных изменений.





В следующем номере:

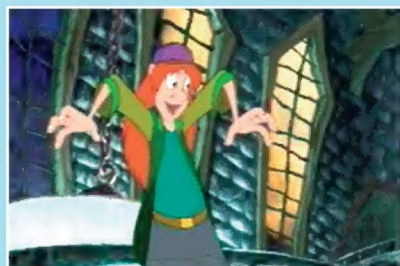


64-битная мощь: *Ultra 64* готовится к выходу в свет



**Gabriel Knight 2,
Descent II...**
и другие игры для PC

**Тактика прохождения игры
Crusader: No Remorse...**
*и другие секреты для PC и
мультимедийных систем*



Brain Dead 13, Capitan Quazar...
и другие игры для 3DO

Twisted Metal...
*и другие игры для Sony
PlayStation и Sega Saturn*



А ТАКЖЕ: мультимедиа-энциклопедии, путешествия по Internet'у, раздел для взрослых и многое другое...

Журнал
«СТРАНА ИГР»

Зарегистрирован
в Комитете по печати РФ

Регистрационный номер
014416 от 31. 01. 96.

Издатель:
ИЧП «Агарун Компани»

Главный Редактор:
Донской Дмитрий

Ответственный Редактор:
Кузьменко Оксана

Дизайн и Верстка:
Лянге Сергей

Художник:
Шилкин Антон

Для Писем:
Москва,
Олимпийский Пр-кт 17,
Торговый Центр
«Новый Колизей»,
8 подъезд,
магазин «Game Land»

**Рекламная служба
и служба распространения:**
Тел: 258-8627, 124-0402
Факс: 125-0211

E-mail:
gameland@glas.apc.org

Отдельно благодарим:
*Пискунова Владислава
Конященко Дениса
Скворцова Бориса
Скворцову Алену*

Перепечатка и воспроиз-
ведение любой части жур-
нала возможна только с
письменного разрешения
редакции журнала.



Защитите



**РЕКЛАМНАЯ СЛУЖБА
И СЛУЖБА РАСПРОСТРАНЕНИЯ:**

тел.: (095) 258-8627

124-0402

факс: (095) 125-0211

E-mail: gameland@glas.apc.org

Хотите подключиться к сети Internet ?



Нет ничего проще, если Вы приобрели пакет InternetPack. Приносите его домой, вскрываете, устанавливаете, запускаете и... Вы уже в Internet'е. Не нужно никакой квалификации программиста, чтобы стать полноправным пользователем сети. Достаточно иметь любой, даже «386-ой» компьютер, модем и InternetPack!

Продается в магазине Game Land.

Поверните Землю в нужную Вам сторону

